昭和62年9月18日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第16号(通巻41号) ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

330 YEN

特別2大付録

女神転生 攻略ガイド

新 鬼ヶ島 攻略ノート

●人気ゲーム大攻略

ドラキュラII

聖闘士星矢

●評判ゲーム大解剖

ウルティマ/ファザナドゥ/インドラの光

メカ生体ゾイド/井出洋介名人の実戦麻雀/勇者への挑戦

●新作ゲーム大公開

ロマンシア/怒II/勇者への挑戦/井出洋介名人の実戦麻雀/メカ生体ゾイド

バイオ戦士DAN/SWAT/パルサーの光/スターゲイト/ミリピード/ジャウスト

ドラゴンクエストIII

詳報第1弾

NECの新ゲーム機をスクープ

9月18日号

1987 NO. 16

ハイウェイスター

Highway Star

新・3D体験

任天堂ファミコン3Dシステム(10月中旬発売)迫力100倍!
ファミコンの常識を超えた未知なる画面が再び君をおそう!

特別記念価格
4,500円 (ファミコン3Dシステム対応 メガROM搭載)
売り切れ店続出!

Engine:7cylinder Single Over Head Camshaft Twin Turbo Charger With Intercooler 2549cc.
Performance:210ps/5600rpm (DIN)34.5kg-m/3500rpm
Length·Width·Height:4440×1850×1200(mm)
Wheelbase:2565(mm)
Tread:front1180(mm) Rear1165(mm)
Transmission:4-Speed Automatic Floor
Gear ratio:1st 2.529 2nd 1.444 3rd 1.030 4th(OD)0.725
Brakes:4Wheel Ventilated disk brakes
Suspension:Double Wishborn Type (Front & Rear)
Tires:215/60 HR15 Steel Radial Tires
Max Speed:255km/h

SQUARE

A・R・P・G

アクション・ロールプレイング・ゲーム

打倒、20,000匹！

迫りくるモンスターとどうやって闘うか！

ディスクオリジナルグループ DOG

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

カリーンの剣

MONSTERS：Zombi/Skeleton/Goblim/Demi Daemon Ochre/Slime/Gark/Daemon/Lizardman/Eye Slime/Hydra Rock Lizard/Golem/Shaker/Stroper/Sprit/Fly Hydra/ Nehrurule/Insect/Paradon/Sand Worm/Slime Eater/Aspic Dragonet/Wibahn

10月中旬 発売予定

予価¥3,300

企画・制作：クリスタルソフト

XTALSOFT Personal Computer Software

ゲームに登場する数々の迫りくるモンスターはそれぞれに違った攻撃パターンで攻めてくる。 対する君にも6本の剣と10のアイテムを駆使した60の攻撃パターンが用意されている。モンスターの特徴をつかんだ効果的な闘い方がポイントになるわけだ。 おまけに戦闘シーンは臨場感あふれる拡大モード、ついにファミコン史をぬりかえる超大作の登場だぜっ！

俺たち以上の部族が54も待ちかまえているぞ！

①スケルトン（Skeleton）魔術にあやつられ、死世界から甦ったガイ骨。
②ドラゴネット（Drago Net）生まれて間もないドラゴンだが凶暴さには十分な注意が必要。
③ガーク（Gark）怪力を持つ大男で、頭の角は強さの象徴であり種族のシンボルだ。

"ファミリー コンピュータ"・"ファミコン"は任天堂の商標です。

●登場する主な部族

バーリック族／ラバクリチャー族／ロックガル族
パラドン族／デーモンロード族／ボーンウルフ族
ヘルエンジェル族／ヒドラ族／サイクロップス族
シュバク族／ワイバーン族／クリスウォーリア族
フライヒドラ族／コロッサス族／リザードマン族
スライムイーター族／アスピック族／ガーゴイル族
サンドワーム族／クリスビースト族／………etc.

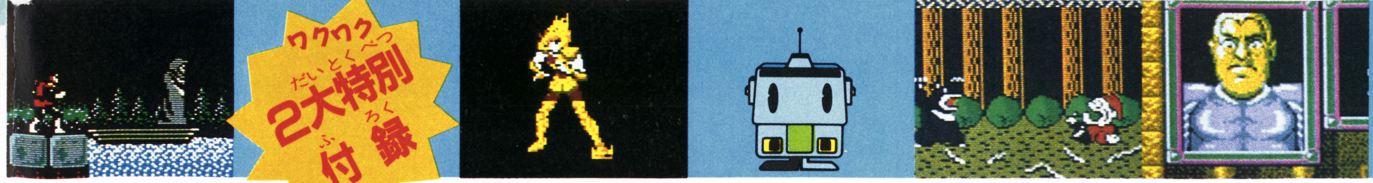
SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL.03-545-3519

ゲーム内容に関するお問い合わせにはお答えできません。

テレホン ドッグニュース Tel 03-221-6000

ドッグの新しい情報が聞けるよ！

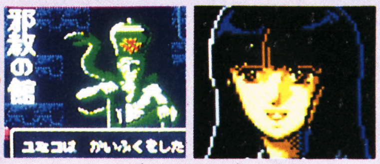
通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上、必ず現金書留で商品代金を㈱スクウェアまでお送り下さい。尚、送料は弊社で負担させていただきます。



ワクワク 2大特別付録

付録1 デジタルデビル物語 女神転生

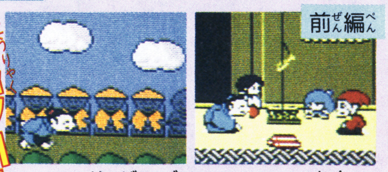
魔宮マップガイド



★ゲーム前半完全攻略!

付録2 ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島

攻略ノート 前編



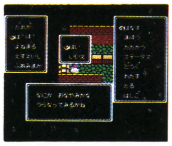
★発売日にキミに贈る

人気ゲーム2大攻略

63 ●ドラキュラ退治の必勝マニュアルだ!
ドラキュラII 呪いの封印 完全攻略ガイド

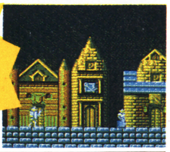
72 ●特集完結編! 12宮までの道のりを徹底紹介!!
聖闘士星矢 黄金伝説 攻略特集

16 ●本家本元いよいよ登場! 徹底紹介だ
ウルティマ 恐怖のエクソダス



20 ●さらに詳しく! 続報PART・II
ファザナドゥ

注目ゲーム2大続報



79 ●ファミコントレードなど情報満載
ファミマガJournal ジャーナル

86 ●最新ゲームをドドンと150名に
ファミマガ読者プレゼント

120 ●あのNECから登場だ
新型ゲーム機大紹介

124 ●ファミリーボクシング
トーナメント最終発表

126 ●大人気連載まんが第2回 え/高瀬ひろし
ぐわぁんばれ○○○○

128 ●今号からはさらに詳しく20位まで!
週間ベスト20

138 ●新作ゲーム発売日がひとめでわかる
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

愛の伝説……131
アルマナの奇跡……113
怒II……24
井出洋介名人の実戦麻雀……40
インドラの光……32
宇宙船コスモキャリア……135
うっでいぽこ……111,114,118
ウルティマ……16
エア・フット……135
エスパ冒険隊……134
エリュシオン……134
オホーツクに消ゆ……84
キャプテン翼……132
クレオパトラの魔宝……84,107
月風魔伝……108,112
サイドポケット……131
真田十勇士……135
ジャウスト……46
ジャンボウ……118
新 鬼ヶ島……付録②
スーパー・ブラックオニキス……133
スーパーマン……130
スターゲイト……44
スティックハンター……136
スペランカー……85
SWAT……42
聖闘士星矢……72,103,104,106
ゾンビハンター……122
大魔司教ガリウス……83,118
谷川浩司の将棋指南II……137
双截龍……132
デジタルデビル物語女神転生……付録①
鉄道王……137
ドラキュラII……63
ドラゴンクエストIII……6
ドラゴンスレイヤーIV……82,114
謎の壁……85
ハイウェイスター……112
バイオ戦士DAN……36
バツ&テリー……113
パルサーの光……38
ファイアー・バム……136
ファザナドゥ……20
ファミリーサーキット……131
ファミリーボクシング……85,118
ファミリーマージャン……108
ファンタジーゾーン……105,110,112,117
ボンバーキング……110
マグナム危機一髪……136
ミリピード……45
夢幻戦士ヴァリス……106
メカ生体ゾイド……34
燃えろ!!プロ野球……110
勇士の紋章……85
勇者への挑戦……28
夢工場ドキドキパニック……110,116
ランボー……133
ロマンシア……12

●Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editors／工藤陽子・中村洋司・山本直人 ●Editorial Staffs／市原絹代・小沢誠昭・坂井肇・高垣聡・日高律子・水沼広・湊博道 ●Assistant Editors／荒田茂樹・伊藤裕康・太田雅季・加藤千香子・斉藤隆文・桜井雅義・沢谷龍子・諏訪由里子・竹内仁志・千葉隆司・二宮成富・馬場博・原野光一・前田浩二・守屋貴章 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／藤田久美子・東邦出版㈱ ●Staff Photographer／浜野忠夫
〈制作〉 ●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／池田伊知郎・岩崎隆介・岩松木綿子・大森優子・蔭山明覧・倉田園子・住田博幸・土橋桂子・保坂一彦 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

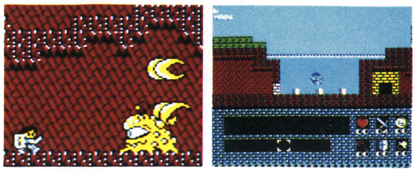
ています。なお、その時間以外は
さいお答えしておりません。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©徳間書店 1987 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。

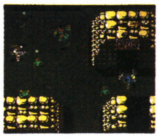
CONTENTS
もくじ

6 ●とびっきりの最新情報！ エニックス直撃20問20答つきだ!!
ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 詳報第1弾

12 最新ゲーム大紹介 ●パソコン版で人気のゲームがファミコンに
ロマンシア



24 ●こんどは異次元での戦いだ
怒II IKARI II



28 ●キミは本当の勇者になれるか
スペランカーII 勇者への挑戦

32 ●壮大なシナリオのニューRPG
インドラの光

34 ●シューティングで敵と戦うのだ
メカ生体ゾイド 中央大陸の戦い

36 ●巨大なゴッドインクリーザーを倒せ
バイオ戦士DAN インクリーザーとの戦い

38 ●シブク決めたいスペースバトル
パルサーの光

40 ●コントローラつきの本物指向！
井出洋介名人の実戦麻雀

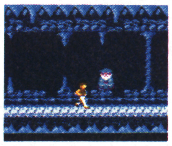
42 ●ハードボイルドが迫る
SWAT スワット

44 ●なつかしのスペースウォー
スターゲイト

45 ●なつかしシューティング
ミリピード

46 ●なつかしアクション
ジャウスト

103 **超ウルトラ技スペシャル** 新装開店
〈優勝技〉聖闘士星矢・EX無限増殖・コスモ無限増殖／ファミリーマージャン・リーチ棒255本／ハイウェイスター・面セレクト



130 **超新作ゲーム先取り大作戦**
スーパーマン／愛の伝説／サイドポケット／ファミリーサーキット／キャプテン翼／双截龍／スーパー・ブラックオニキス／ランボー／エスパ冒険隊／エリュシオン ほか

55 新連載 ●最新の㊕情報がすぐわかる!!
KIDS SCOPE キッズスコープ

82 ●難問珍問なんでもコイッ!!
30秒Q速解答

☎03-459-1700 読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時の間、左の番号で受け付け留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっ

緊急報告

キミは、これを見て驚かずにいられない！

キミ達の代表としてメーカーを直撃した20問20答を見よ！

詳報第1弾

DQIIIが出る！ やっぱり出るんだ!!
おまけに、アレフガルドの謎が全て解る
全てが知りたい！ 今すぐ知りたい!!
これはもう、聞かなきゃ損、見なきゃ損

そして伝説へ…

12月中旬発売予定 エニックス 価格未定

待望の2Mになって内容はこんなに充実

DQIIIが2Mだということは、当然IIよりも内容豊富。おまけにバッテリーバックアップという強力な助っ人までついていて完璧パワーアップ。そして、IIIのおもな特徴は旅に出る仲間が4人になったということ。キミがなりきる主人公は勇者。その他に戦士、魔法使い、僧侶、商人、賢者、武闘家、遊び人と全部で8つの職業の人々が力を合わせて、アレフガルド地方に長い間語り継がれるような伝説を作る旅に出るんだ。

DQIII20問20答 1

DQIIIって、どんなゲームになるんだろう？ そんな疑問を抱えて突撃したぞ。

Q 発売日はもう確定しているのでしょうか？

A 冬休みにじっくり楽しんでもらおうと、12月中旬を目標に頑張ってます。

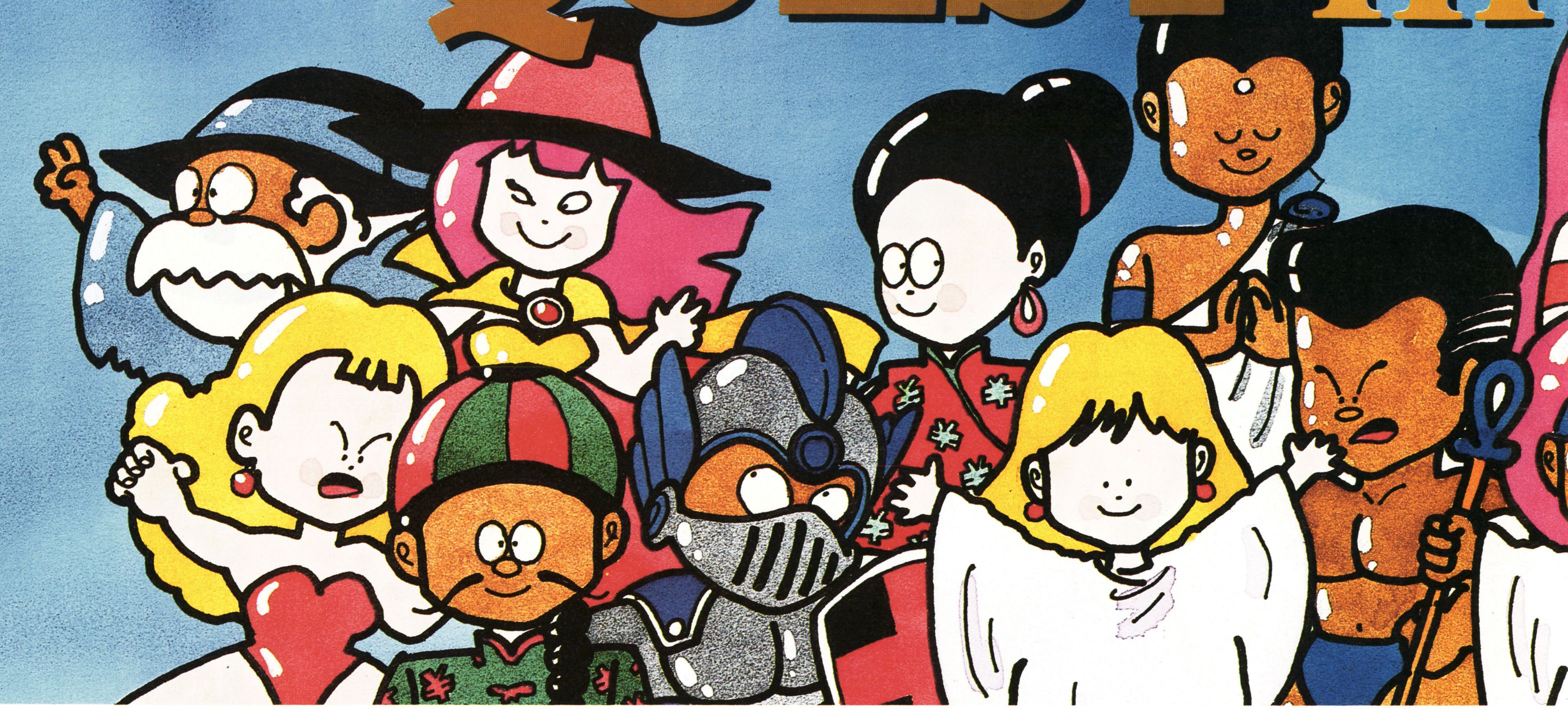
Q 値段はちょっと高くなると聞きましたけど…。

A バッテリーバックアップがつくので、DQIIよりもちょっと高くなります。

©エニックス イラスト／相川修一

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストスリー



キミ達が泣いて喜ぶ工夫が盛りだくさん

DQIIの復活の呪文には泣かされた…って人は多いよね。でも、DQIIIではそんな心配は不要だ。なんたってバッテリーバックアップがついたから、ボタン操作ひとつで、また続きが始められるってわけ。

バッテリーバックアップだとキミ1人分の記録しかセーブできないと思ってるかもしれないけれど、実は3人以上できるよ。いろんな名前で楽しんだり、友達の分もセーブできるようになっているのだ。

DQIII20問20答 2

バッテリーバックアップって何なのですか？ ディスクと同じようにセーブできる機能です。と、いうことで復活の呪文はなくなった？ IIIでそれをやるとすごく長くなりますからね。ところで、旅の目的はなんですか。この物語の最初が竜王、IIではハーゴン、さて、IIIは…。

AQAQAQ

総勢15人の中から4人を選んで出発！

勇者を除く7つの職業についている人は、それぞれ男女1人ずついる。男の人と女の人ではどこが違うのかっていうのは、今はまだ解らない。

とにかく、DQIIのように1人ずつ探しながら3人になったのと違って、冒険の旅に出るために城を出るときから4人のパーティを組んでいる。

戦いのプロ。小細工しないで正面からぶつかって行く。剣や鎧が一番似合うのはこの2人。魔法を使いたい人には向いてないけどね。

いわずと知れた主人公。キミ自身のことだ！4人で旅するパーティのリーダーシップをとり、全てにおいてバランスがとれている。

世界をまたにかける大冒険

DQIIIのマップは世界地図に似ている。だけど、よーく見ると、世界地図にはない島もあるから、はたしてアメリカやアフリカを旅するのかどうか…。ますます広くなりそうな海へは、おなじみの船で繰り出そう。

DQIIよりもさらに広大になったDQIIIの世界の驚くべき特徴は、なんと言っても時間の変化。陽は登り陽は沈む。夜になれば町や村の人々は寝てしまうんだ。そうするとお店も閉まっちゃうのかしら？と、謎は深まるばかりだ。

DQIIIの舞台は地球上の世界!?

⬆これがDQIIIの舞台だ。詳しい地形はまだ謎のベールの向こう

◆予想される地形◆

	平地		森		城
	砂漠		低い山		町・村
	沼地		高い山		洞窟
	やぶ		海		橋

DQIII 20問20答 ③

Q 地形が変わったり、新しく加わったりする？

A おなじみの町や城、洞窟やほこらは登場して、その数は70以上。ますますおもしろくなりますよ。

Q 朝と夜というのも…。

A おもしろいと言えば、そうですね。よりリアリティが増しますよね。プレイヤーとしては、時間も気にしなくてはならなくなって、より大変になるけれど、それがまた、楽しいという意見も出ると思いますね。

Q 旅をする仲間は4人ですが、組み合わせは？

A 自由です。ただし、主人公は勇者だから、勇者＋3人と考えて下さい。

Q 勇者以外の仲間にも名前をつけられますか？

A もちろん！　男の子と女の子がいるから、いろんなパターンができますね。

Q じゃ、勇者1人に女の子ばかり3人とか…。

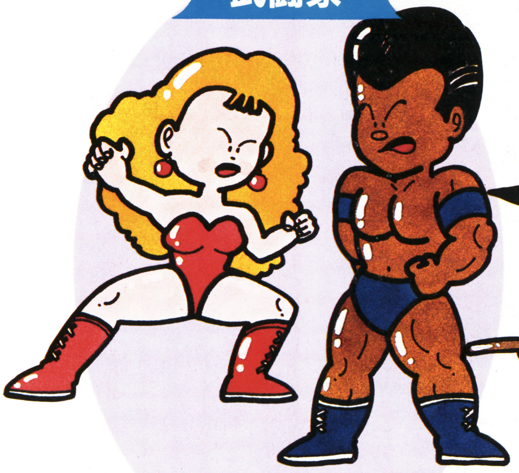
A できますよ。男っぽくまとめるなら、男の子ばかり選ぶとか。ただし、組み合わせは工夫しないとね。

Q あそび人を2人連れたりすると大変なわけだ

A あそび人に関しては、買ってからのお楽しみということで…。

DRAGON QUEST III そして伝説へ…

武闘家



武術を学ぶものに武器はいらない！　鋼鉄のような肉体こそが武器であり防具であるのだ。アイテムがいらないから金もかからないぜ。

魔法使い

魔法は魔法使いにお任せをっ！　僧侶が防御なら、こちとら攻撃が大得意。さて、キミは戦士派？　それとも魔法使い派??

僧侶

最も神に近い存在。というわけで、DQⅡでは教会に行かないとできなかった蘇生の呪文などを心得ている。仲間にしておくと便利。

あそび人

謎のキャラクタあそび人。聞こえが悪いけど仲間なんだよね。と、いうことはあそび人にはあそび人にしかできないナニかがあるはず。

商人

商人といえば金もうけ。お金が貯まれば買物だ。商人はアイテムの売り買いにたけているから、仲間にしとけば得することがあるかも。

賢者

知性派No.1の賢者は、哲学書を片手に勉強を怠らない。かくいうわけで、魔法も習得しているのだ。頼りになるけどLVの上がりが遅い。

DQIII 20問20答 4

Q でも、あそび人って役立たずって噂もあるし

A そりゃ、あそび人って言うくらいですからね。遊ぶのが仕事と言うか、趣味と言うか…。そういう人っているでしょ!?　でも、誰でもひとつくらいいいところってあるはずですよ。あそび人にはあそび人なりの何かが…。

Q 勇者以外の仲間は転職ができるらしいけれど

A これは大きなポイントですが、話せば長くなりますので、とりあえず簡単に説明しますと、戦士が魔法使いに転職すると、魔法が使える戦士になるんです。つまり、自分の持っている能力に、転職した職業の能力がプラスされる。ただし、勇者は主人公なので、転職してあそび人になったら困るし、他の仲間がみんな勇者になったりすると紛らわしいので、勇者は転職できないんです。

Q 職業によってLVの上がり方が違うのは…。

A たとえば、賢者みたいに魔法も使えて、戦闘にも向いているという、するならコレ！　っていう理想的な職業の場合、LVの上がり方は遅いですね。だからこそ、仲間を選ぶ楽しみや難しさがあるわけですよ。

今度の敵キャラ達は親近感がぐっと倍増

DQのどこが好き？　と聞かれたら、敵キャラがいい!!って答える人って多いんだよね。なんとなく親しみ易くてすぐ覚えてしまうキャラクタは、今回も鳥山明さんのデザインで登場する。

DQIIIの敵キャラは、今までにも増して身近になった感じ。女の子に人気のスライムや、DQには欠かせないドラゴンなんかにまた会いたいね。

キャットフライ

ひとくいガニ

ユニコンラット

おおガエル

DQIII 20問20答 5

Q 多彩な敵キャラ達は今回何種類くらいですか

A 今のところ150種類くらいなんですが、どれもカワイイですよ。もちろん迫力もありますけどね。

Q DQシリーズでおなじみの敵キャラは？

A そうですね…。いると喜んでくれる人もいるんでしょうけれど、今はまだ秘密にしときましょう。

Q 昼と夜に分かれるということで敵にも影響が。

A 夜になると、敵に有利になるとかの一般的なイメージを、ゲームに持ち込んで難しくなってしまうと…。

Q ロトのアイテムなんかもあるんでしょう？

A どうでしょうね。まだ何とも言えませんね。

Q 魔法はさらに強力なものがありますか？

A 魔法が使えるのは勇者、魔法使い、僧侶の3つの職業で、それぞれ24種類の魔法が使えます。当然、僧侶や魔法使いに転職した人も使えるようになるわけです。しかも、それは戦闘用の魔法なので、防御用や治療やその他全ての魔法を入れると、いったいどれくらいになるでしょうね。楽しみに待っていてほしいと思いますね。

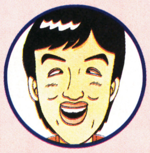
We are the STAFF

おなじみDQシリーズの制作メンバー4氏からキミ達へのメッセージ

シナリオ 堀井雄二さん

DQⅢの制作発表にたくさんの反響をいただき、とても嬉しく思ってます。どうもありがどうございました。DQⅢのシナリオは、マップデータだけで、DQⅡの全シナリオの厚さを超えてしまい、もう海外旅行を装って脱出するしかないな、と思う今日この頃です。

プログラム ㈱チュンソフト 中村光一さん



最近、堀井雄二さんがDQⅢのシナリオに追われて頭がテンパって、パニック寸前です。年末にDQⅢをぜひ手に入れたい！と思う人は、堀井さんが海外に逃亡しないよう、成田空港で見張っていましょう。…と、言いつつも、ボクもキーボードと闘う毎日です。

音楽 すぎやまこういちさん

ボクもキミ達と同じように、毎日DQⅢのことばかり考えています。待ち遠しいな。早くやりたいなあDQⅢ！ スタッフの皆さん早く作ってくれ〜。頑張れ〜。オット、忘れてた。ボクも作曲しなくっちゃ。8月20日のDQコンサートも大成功だったし、頑張るゾ。

企画制作 ㈱エニックス エニックスの仙人

ドラゴンクエストⅢ・そして伝説へ…。壮大なスケールのゲームを、スタッフの方々に頑張って作ってもらうために、わしも、ベホイミ・ベホマの呪文で応援しておるのじゃ！ アレフガルドの謎を解明する日に向けて、制作は快調に進んどるゾ！ ホッホッ……。

興奮のリポートは次号へとつづく…期待して待て！

DQⅢ20問20答 6

Q これでDQ3部作完結ということですけれど。

A そうですね。アレフガルドの竜退治伝説とは一体何だったのか。みんなが知りたかった勇者ロトのことなどの謎が解けて、言葉では言い表わせないような感動を覚えるでしょう。ゲームとしてのDQが、今度は伝説になる、といいんですけどね。

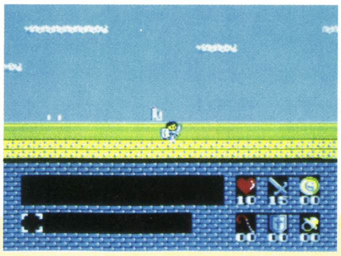
Romancia
ロマンシア

セリナ姫を救え!
ロマンシアに平和を取りもどせ!

君はファン王子となり6つの世界をかけめぐり謎を解き明かすのだ! パソコン版を遊んだ人もマップ、トラップを変更したのでもう一度遊べるおいしいゲームだぞっ!

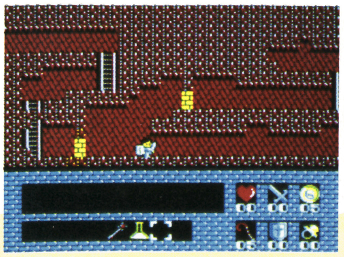
10月16日発売　東京書籍　5300円

1Mメガ + 64Kキロ RAMラム

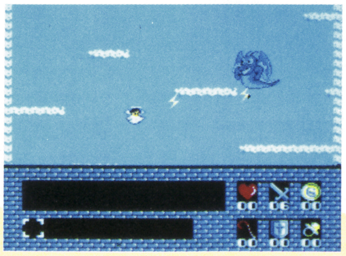


⬆画面中央の人が主人公のファン王子だヨ

⬆オープニング画面。君の冒険が始まる



⬆アゾルバ城のどこかにセリナ姫が



⬆風神・雷神がよそ者の来るのを邪魔する

あのロマンシアがファミコン版になった!!

ロマンシアは、ただ敵を次次と倒していくゲームではない。全体の世界は6つに分かれていて主人公のファン王子はそこで成すべきことは決まっている。

他のゲームと違うとこは、人々を助けてカルマというのを増やすとそれによってゲームはやりやすくなり謎を解くことにつながる。つまり謎解きを中心としたニュータイプのアドベンチャーゲームである。

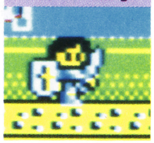
ストーリーはそのままに攻略手順は変更されたのでパソコン版を遊んだ人も、もう一度挑戦できる。また画面表示もみやすくなったりアクション性も重視されたのだ。

©日本ファルコム／東京書籍

セリナ姫救出のためファン王子は冒険の旅へ

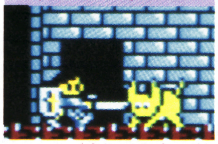
このゲームでファン王子の目的は、セリナ姫を救いロマンシア国に平和を取りもどすことだ。そのためにファン王子は悪の敵と戦い、町とかで苦しんでいる人々を助けなくてはいけない。そうして良いことをするとカルマという数値が増えてそれによって、いままでとは違うヒントをもらったり、アイテムをもらったりするのだ。ファン王子を操作するのはもちろん君だ。さあ冒険の旅へ！

ファン王子



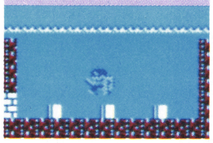
ボクがセリナ姫を救いにいくファン王子だあ

敵との戦い

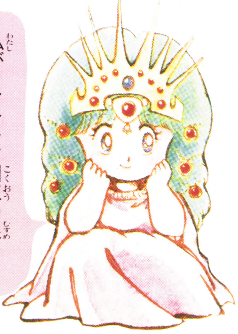


ファン王子の武器は剣と盾。バッサバッサと剣を振り敵を倒していくぞ

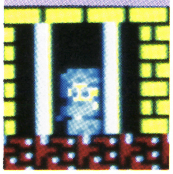
水の中を進む



セリナ姫の救出のためならたとえ水の中でも突き進んでいくのだあっ

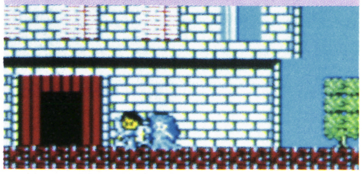


セリナ姫



何物かにさらわれてしまったセリナ姫

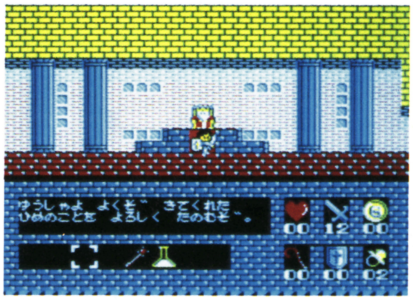
姫を救出!!



厳しい冒険の末、姫を救出することができた。王様のところへいこう！

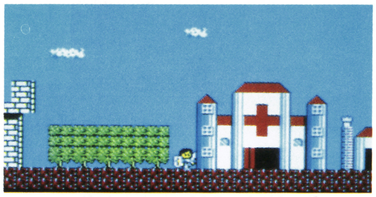
画面表示はこう見ろ！

ファン王子は冒険中に人と会って話をしたり、アイテムをもらったりするのできちんと画面表示の意味を把握しておこうね。



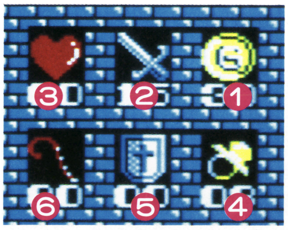
これがゲームの画面。各ウィンドウ表示をよく注意しておくこと

冒険の進行が表示されるのがメイン画面



メイン画面はファン王子の活躍の場だ。この画面の中でモンスターと戦ったりして冒険を進めていくのである

主人公の生命力などを表すパラメータ



パラメータ表示はパソコン版とちがい数値表示になったのだ

①ゴールドポイント。冒険中に得たお金の量を表示

②ウェポンポイント。投げることのできる剣の数を表す

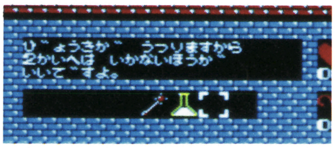
③ヒットポイント。ファン王子の生命力を表す。0で死ぬ

④カルマ。ファン王子がよい人間かを表す。多いほどよい

⑤ディフェンドポイント。ファン王子の防御力を表す

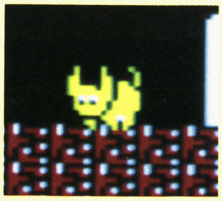
⑥マジックポイント。魔法のアイテムを使うときに必要

メッセージウィンドウとアイテム表示

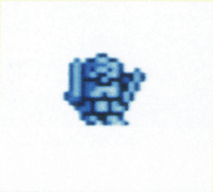


町の人と話しをしたり、アイテムをもらうとここに表示される。大事な話はメモをしよう！

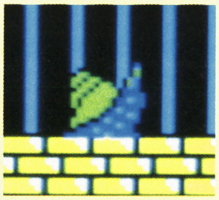
アゾルバ国のモンスター



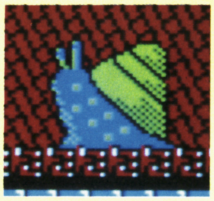
チャダという名前の耳の長い巨大なブタの怪物。毒の剛毛でおおわれてる



これは邪剣士。全身がよろいで、両手の剣で攻撃をしかけてくる



かたつむりのわりには動きがはやい、デンデンという名の怪物



アゾルバ城の地下にいる。デンデンが巨大化したものと思われる

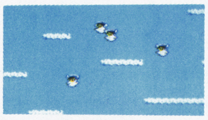
これもアゾルバ城の地下にいる。あんこうのようなものの怪物だ

ファン王子が冒険をする6つの世界を紹介だ

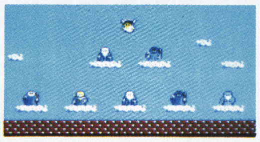
「ロマンシア」のエリアは、冒険の森、ロマンシア国、天上界、アゾルバ国、地下迷宮、溶岩城の6つで構成されている。エリアの最後には、ボスモンスターがいるところがあり、パソコン版よりもアクション性をアップしているので高度なテクニックが要求されるぞ。

天上界

ロマンシア国の町のはずれにある。帰りには精霊がないと地上に戻れないから注意。



天上界の様子。パソコン版とは違い、タテスクロールに変更されている

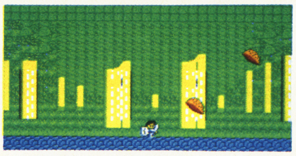


天上界の頂上は、仙人殿があり仙人たちがめい想にふけっている

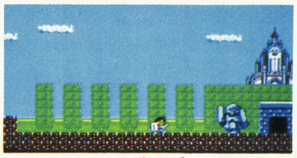
冒険の森

このゲームは冒険の森からスタート。ここをクリアしないとコンティニューできない。

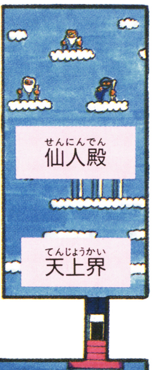
スタート直後。ファン王子の冒険はこの冒険の森から始まる

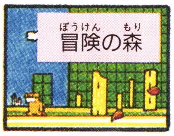


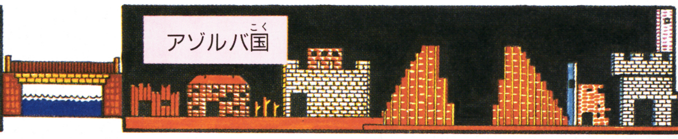
冒険の森の中。木が密集して、うす暗い中でモンスターが

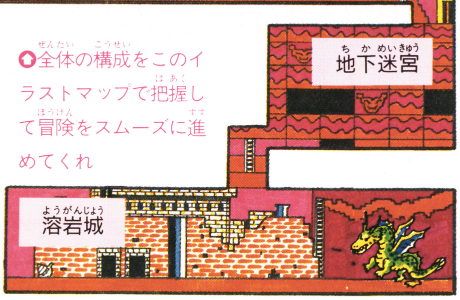


ボスキャラが行く手をはばむ





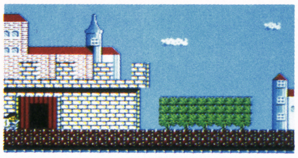




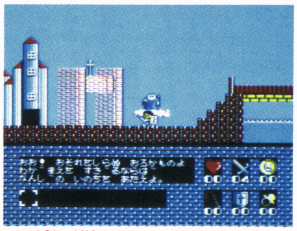
全体の構成をこのイラストマップで把握して冒険をスムーズに進めてくれ

ロマンシア国

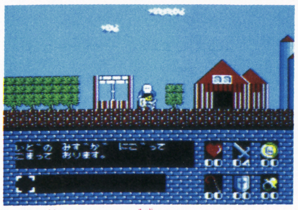
セリナ姫がさらわれてからはひっそりとしてしまった。町には、教会・病院・鍛冶屋・泉・人々の家が建ちならんでいる。



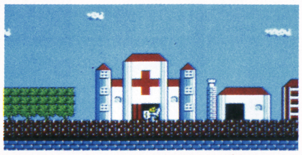
ロマンシア国の始まりにはロマンシア城がそびえる



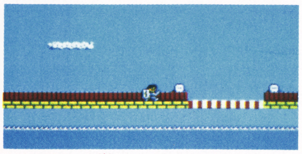
昇天入道がいる。ここから天上界と仙人殿に行けるところだ



井戸がある。水がにごっているようだ。何とかしてあげたいねぇ



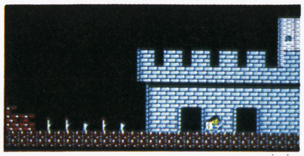
ここは見てわかるとおり赤い十字架があるから病院だね



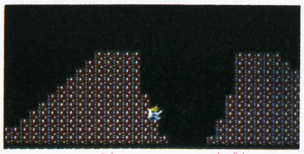
ふだんは橋がかかっていない。ここを渡ればアゾルバ国へ行ける

アゾルバ国

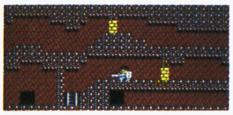
ロマンシアとは大河を隔てて隣あっているのがアゾルバ国だ。町の中央部に火山が。



これがアゾルバ国のアゾルバ城、地下には迷路がひろがっている



アゾルバ国にはこんな火山があり、下まで火口がある



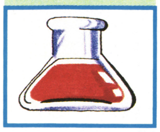
アゾルバ城の地下。迷路になっているんだぞ

地下迷宮と溶岩城

地下迷宮はアゾルバ城の地下に広がっている。その地下迷宮の下にあるのが溶岩城だ。不気味な城で、どこかにこの世を支配している悪の魔者がいるという噂がある。

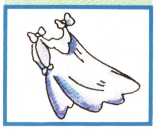
ファン王子が使いこなせるアイテムはこれだ

ファン王子の使う主要なアイテムはたくさんある。それぞれに効用があるのできちんとおぼえておくこと。人にあげたり、自分で使うものがあるよ。

寿齢の薬

↑ロマンシアの教会でもらえるよ

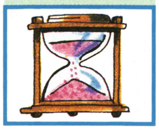
十字架のペンダント

↑触れるだけで悪者を彼方へ飛ばす

聖なる衣

↑不思議な力が宿るという神秘の衣

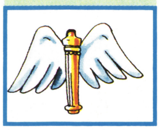
太陽のランプ

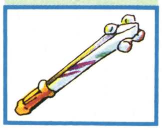
↑太陽の炎でつけた魔法のランプ

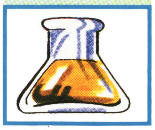
赤砂の砂時計

↑敵の動きを一定時間封じられる

炎のロッド

↑画面上のモンスターを一掃できる

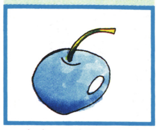
天馬の羽根

↑一定時間、空高く飛べる

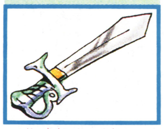
虹のロッド

↑？？？ どんな効果があるか秘密

聖なる水

↑悪者にかけると生まれかわる

精霊

↑若者たちの死者の魂が宿る霊

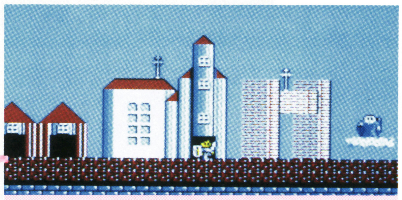
生命の木の実

↑死者の魂を復活させる力がある

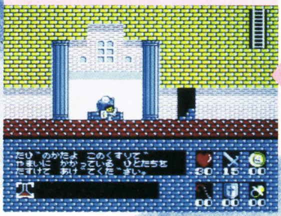
ドラゴンスレイヤー

↑邪悪竜を倒せる最強で唯一の武器

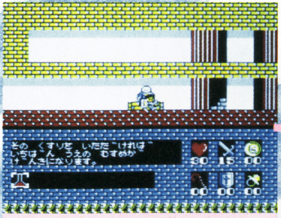
東京書籍では、"ファミコン情報局"を開設してるゾ!! ロマンシアの最新情報を聞きたいキミ、03―223―3000に電話しようぜ!!

カルマの上げかたを少しだけ教えてあげよう

カルマの数値を上げるためには、町とかで困っている人を助けてあげるんだ。カルマが上がると、今まで話をしても相手にされなかったところでもヒントやアイテムをくれたりするんだ。良いことをすればするほどゲームはやりやすくなり順調に進むんだよ。


↑ロマンシア国のここの教会を探して中に入るんだ！

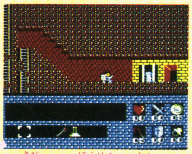

↑教会の人と話をしてみよう。薬がもらえるぞ

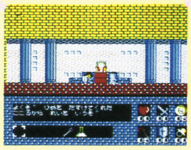

↑薬を持ってある場所へ行って、薬をあげ病人を助けよう

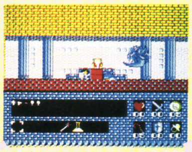
↑すると良いことをしたため、カルマの数値が1つ上がった

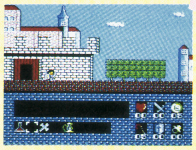
姫を救出したけど…

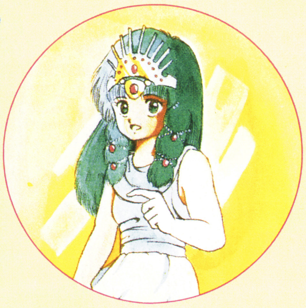
セリナ姫を救出して城に戻っても竜の使いが襲ってきて姫の魂を奪ってしまうんだ。


↑厳しい冒険の末、やっとのことでセリナ姫をみつけることができたぞ。ヤッター


↑セリナ姫を王様のところへ届けると、王様がファン王子へ心からお礼を述べられるのだ


↑幸せもつかの間竜の使いが襲ってきて、姫の魂を奪って逃げていってしまうのだ


↓ファン王子はふたたび冒険に旅立つのである。これから先はどうなるか。次号を待て!!



 ※画面は開発中のものです

Ultima™
ウルティマ
～恐怖のエクソダス～

10月9日発売予定
ポニー
5900円
2M + 64K RAM
バッテリーバックアップ

とてつもなくでかい規模のゲームだが、その姿が見えてきた。特に今回はマップ掲載で雰囲気は十分つかめるハズ。さあキミも夢の世界をのぞきこんでみないか!!

続報! アメリカ生まれの元祖RPG、遂に姿を…

大蛇エクソダスを倒せ!!

このゲームは敵と戦いながら、主人公たちの経験値を増やすRPG。大蛇エクソダスを封じこめるため、4つの印と4つのカードを集めに旅に出かけるんだ。

⬆これがウルティマのタイトル画面

⬆様々なキャラクタを作るんだ

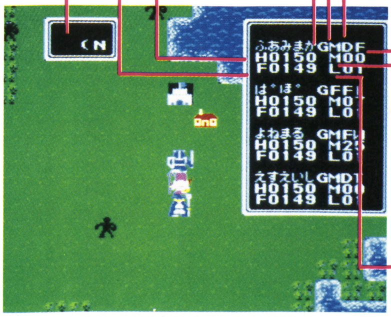
⬆そして王様の話を聞き、旅に出よう

主人公の状態をつかもう

旅に出たら、ちょくちょく主人公たちの健康状態を確認しておこう。地上で何もせずに立っていると、画面右側にパーティのいろいろなデータが表示されるよ。

この表示は2つの月の満ちかけと風向きを表している。実はコレには秘密があるよ

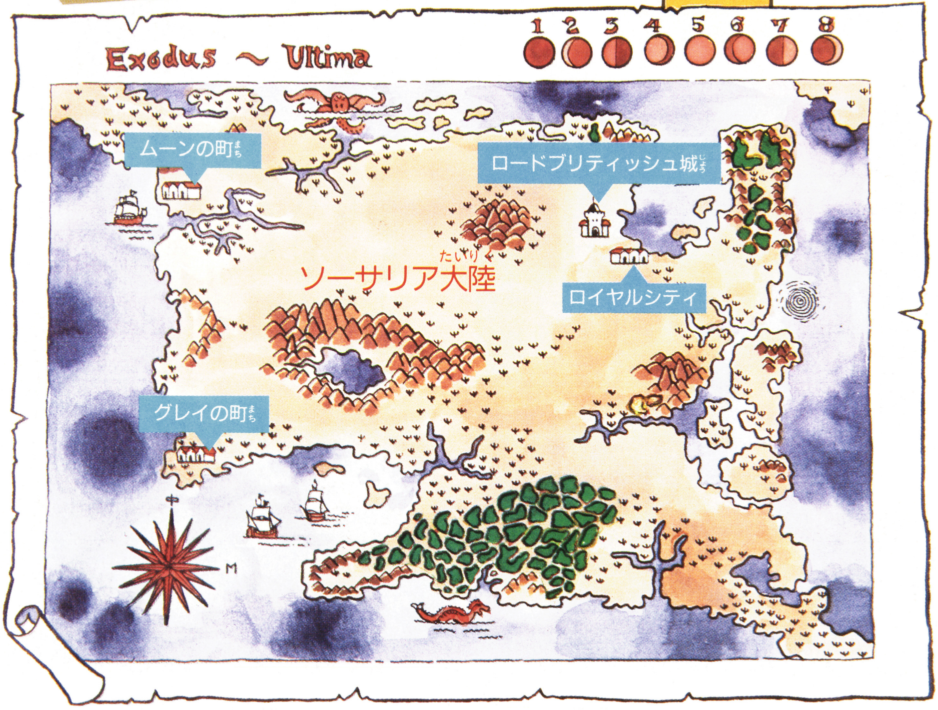
- **食料**　0000になるとHPが減っていく
- **HP**　命のこと。0000になると死ぬぞ
- **健康状態**　健康なときはG、他に5つの表示が
- **性別**　男はM、女はFという表示だよ
- **種族**　人(H)、小人族(B)等を表示
- **職業**　戦士(F)、盗賊(T)等を表示
- **MP**　この数値で使える呪文が変わるよ
- **レベル**　経験値を増やすとレベルがあがる



©Richard A. Garriott・Origin Systems. Inc. ／PONY

これがゲームフィールドだ

ウルティマの世界の中心はソーサリア大陸。キミはここを冒険するんだ。マップに表記された場所以外にも、たくさんの町などがあるゾ!!



キミはどこの町へ行く?

それでは基礎知識が備わったところで、ウルティマのゲームフィールドを紹介していこう。

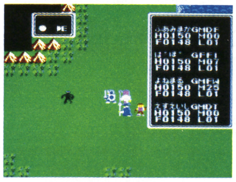
舞台となるソーサリア大陸にはロードブリティッシュ城、ロイヤルシティ、ムーンの町、グレイの町の他に沢山の城や町、3Dダンジョンがあるんだ。それぞれ重要な情報があり、人々の話に耳をかたむけると、次に何をすればよいかわかってくるゾ。

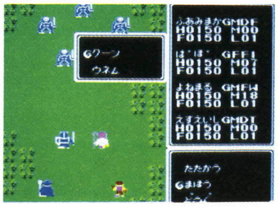
全ては紹介できないが、とりあえず左の全体マップを見て、どのような世界なのか雰囲気だけでも感じてね。そろそう、海も船で移動できるよ。

おっとモンスターに遭遇

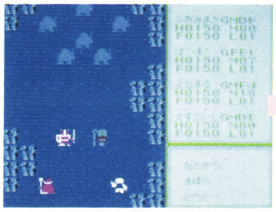
地上を歩いている時、モンスターに出会うと、戦闘シーンに切りかわる。モンスターを全滅させれば経験値や宝箱がもらえるわけだけど、今回は、魔法を使った戦いかたを紹介してみたよ。

モンスターが近づいてきた。主人公たちがモンスターに触れると……





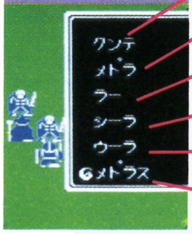
戦闘シーンになる。クーンという魔法を選んで攻撃!



おーっと画面がピカピカ光って、モンスターが次々消える!!

もとのマップに戻ると、なんと宝箱があらわれるんだ

魔力系呪文



- オーク、トロル、ゴブリンを倒すのに有効な呪文だ。戦闘時のみ
- この呪文を唱えると、敵めがけて火の玉が飛んでいく。戦闘時のみ
- 3Dダンジョン内を一定時間、明るくできる。ダンジョン内のみ
- 3Dダンジョン内で、はしごがない場所でも1階下に移動できる
- 3Dダンジョン内で、はしごのない場所でも1階上に移動できる
- メドラより強力な火の玉を敵めがけてぶつけられる。戦闘時のみ

※他にパーティ全員が別の場所へワープできるカルーラ、メドラスより強いゴメドラ、長時間ダンジョンを明るくするメラーがある

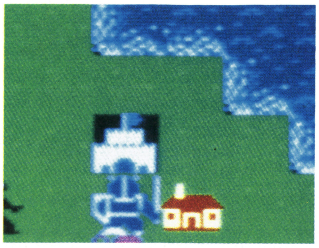
法力系呪文

- スケルトン、グール、ゾンビを倒すのに有効な呪文。戦闘時のみ
- 宝箱を開ける前にこの呪文を使えば、ワナからのがれられる

※他にHPを回復させるアリ、ダンジョンを明るくするミー、毒におかされたとき解毒できるアルコトなど、まだまだあるゾ!

町の中はとても広いゾ!!

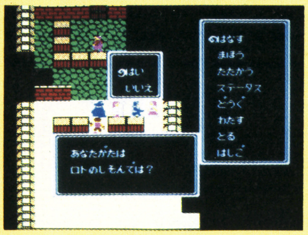
今回は広いウルティマの世界から、ロードブリティッシュ城とロイヤルシティのマップを掲載してみた。この城と町はゲームスタート地点からすぐのところにあり、主人公たちの旅支度をととのえるお店などがたくさんある。まずキミはここでいろんな人から情報を聞きだし、いつ終わるともしれない長旅を続けるのだっ!



スタート地点。上がロードブリティッシュ城で、右下がロイヤルシティ

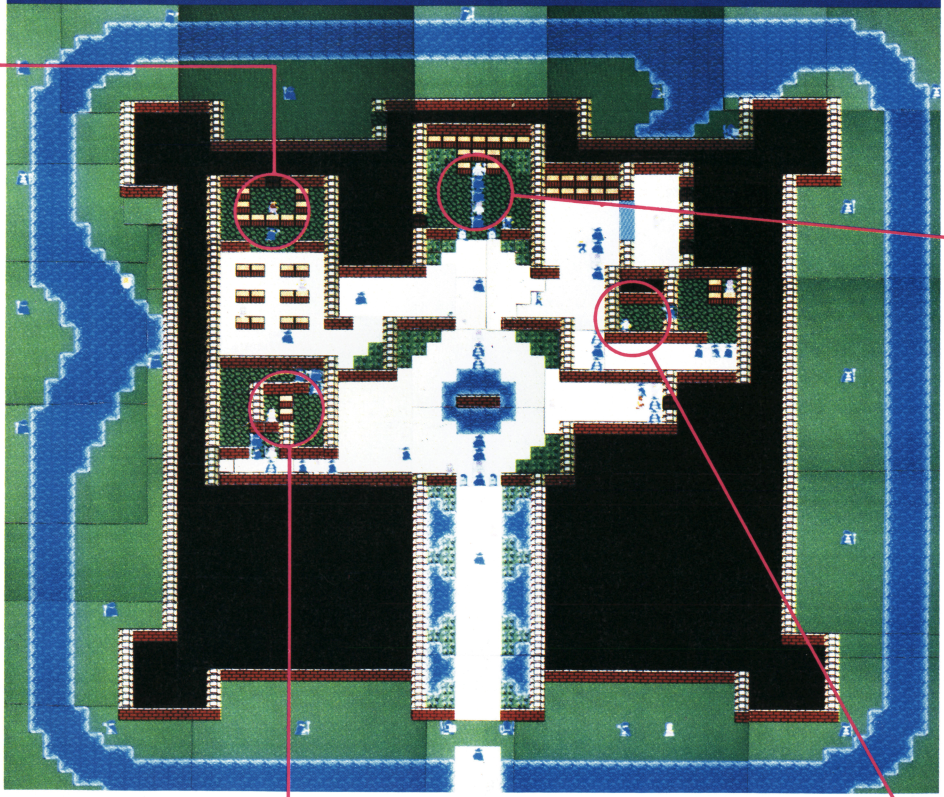
「ロトのしそんでは?」と尋ねる女

町には冗談を言う人も沢山いるんだ。「あなたのことはすきだけど、ともだちでいましょ」なんて人も。秋元康のノリにのった会話にブッとぶぞ。



「ロトのしそんでは?」と尋ねてくる女の人だが…

ロードブリティッシュ城・全体MAP



ロードブリティッシュ王

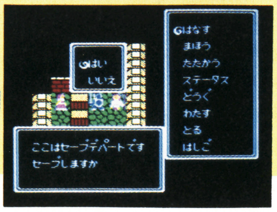
経験値が一定の数値になると、レベルアップする。このとき王様に会うと、HPを最大にしてくれるんだ。

主人公たちの労をねぎらう王様。レベルアップしたら会いに行こう!

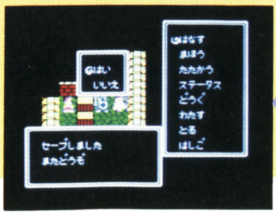
バッテリーバックアップ付のセーブデパート

ここで今までキミのやってきた行動が記録できる。電源を切っても、前の状態からスタートOK。

セーブデパートの店員が「セーブしますか?」と尋ねてくる

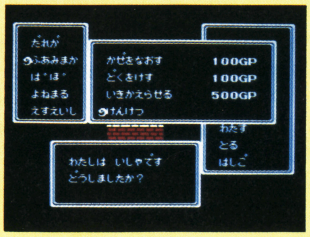


なんとセーブはわずか0.1秒で終わる。復活の呪文より速い



なぜか献血もできる変てこな病院

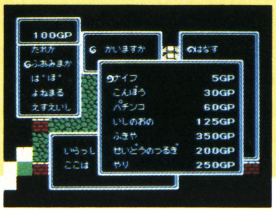
風邪をひいたときや毒におかされたとき、ここでお金をはらうと治してくれるんだ。



献血をすると、HPが減る代わりにお金がもらえる

パチンコ、ナイフ、たくさん売ってる武器屋

いろいろな武器を売り買いできる。青銅の剣、やり、まさかりなど種類はとても多い!!

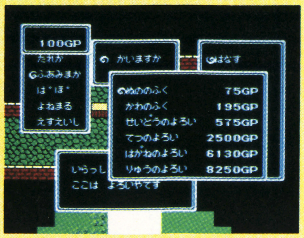


⬇バラエティーに富んだ武器。この他にもすごい武器が…

⬇店では売ることもできるが、買い値より安くなっちゃうんだ

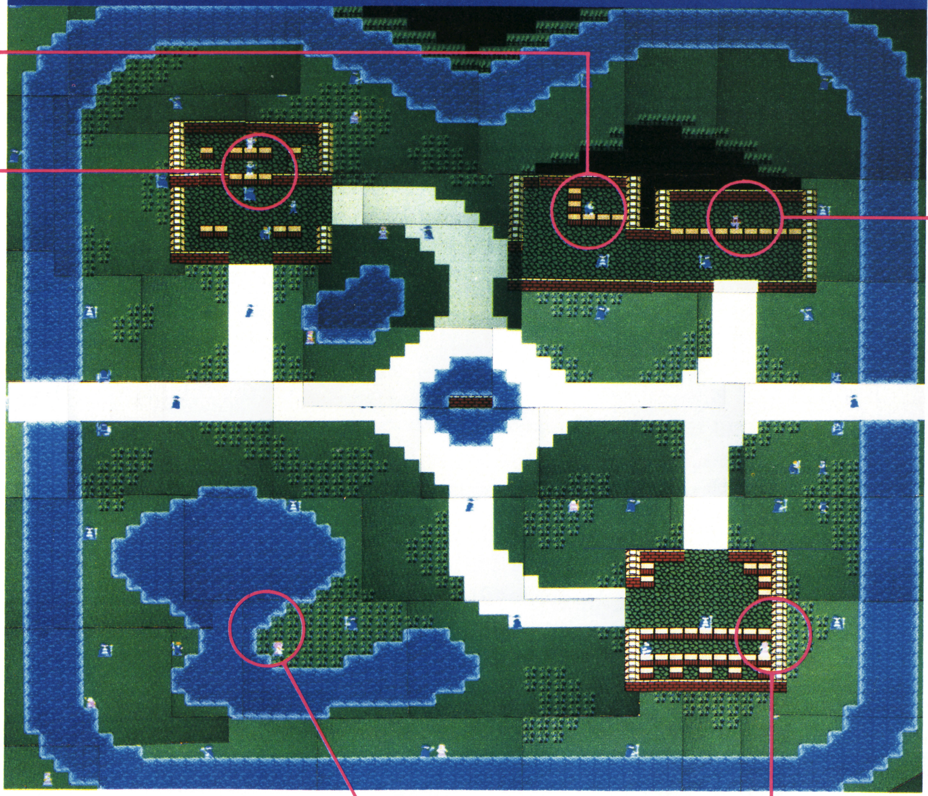
いろいろなヨロイを売ってる店

いろいろなヨロイを売り買いできる。ただし、その店で売っているものしか買い取ってくれない。



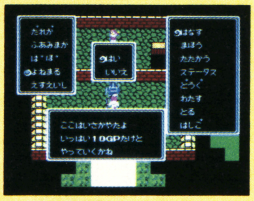
➡何かのヨロイを買っておかないと後で泣きを見るぞ

ロイヤルシティ・全体MAP

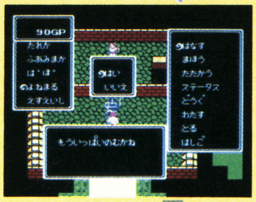


面白い話が聞ける酒場

ここではお酒を飲むことができるんだ。実はここには秘密があって、何杯も飲むと重要な情報が聞ける!!



➡そんなに高くない値段でお酒が飲めるが…



⬆さらにもう一杯すすめられる。飲んじゃお

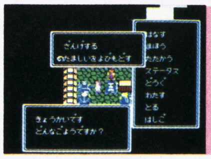
➡すると何やら面白い話を聞かせてくれる

他の町にはこんなところも…

この町にはないが、他の町には教会、カジノなどもあるんだ。

カジノ

⬆店の主人とジャンケンをして勝てばお金が2倍



教会

⬆ここのざんげは、おれたちひょーきん族のざんげと同じ

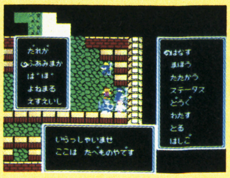
カワユイ日高のり子

ウルティマのテーマソングを歌っている日高のり子嬢がいる!

➡買ってくれないとダダをこねるんだ

Oh! ロイヤルポスト

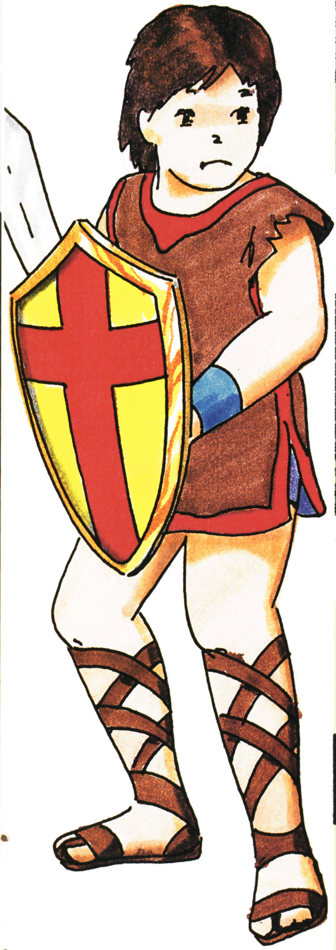
食べ物屋で食料を買っておかないと、飢え死にすることもあるゾ。



➡ちなみにここの店の名はロイヤルポスト

※画面は開発中のものです。

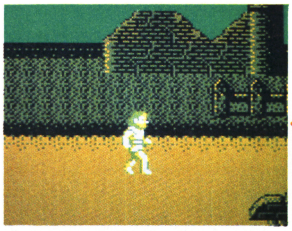
ファザナドゥ
FAXANADU



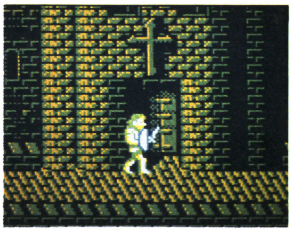
ポイントは十数段階の主人公のレベルアップ

SHOPで武器やアイテムを買い増やし、装備を万全にして、どんどん先へ進んでゆけば、経験値がアップする。そうすると、主人公はレベルアップし、そのレベルは"Novice""Battler""Fighter"などの称号で表される。最終的には"Lord"（君主）となって、町の平和を取り戻せばヨイわけだが、称号は20種近くあり、なかなか険しい。経験値を増やすコトに気合いを入れよう。

プルプルプル3変化してしまう主人公



ふつうの主人公の姿。どことなく類人猿のようで情けないモノが



シールドを手に、戦いの気合いがうかがえる主人公君。装備ＯＫ

ナイフとアーマーで、ちょっぴし強そうになった。うんうん

ザ・画面表示

魔法！ いろいろな種類があり、強い敵が現れたときはコレを使うとヨイ。使いすぎに注意！

金！ 世の中、金がイチバン大事。これが0だとアイテムも武器も食料も買えなくなる！

パワー！ パワーがなくなれば、当然ゲームは終わってしまう。敵はたくさん倒そう

経験値！ レベルアップのためには経験値を増やすことが大切

アイテム！ 場所やレベルに合わせどれにするかを選ぼう

アイテムがいっぱい！

いっぱいある横文字のアイテムにビビってはイケない。じつは使い方もめんどくさい

必須アイテム

Ruby-Ring	Sapphire-Ring A
謎の伝染病から身を守ることが可能。なければ霧の面で大変	エルフ族の身の証し。ないと買い物が不便だったり嘘を流されたり
Pendant	**Sapphire-Ring B**
自分の称号以外の能力を引き出すことができる。呪いにも強い	モンスター世界で必要に。魔界丘の町へ入ることができる

その他のアイテム

Card	Elixir
スペード、ハート、クラブ、ダイヤの４種。暗号札に使用	生きかえりの薬。これがあれば、死んでも目が覚める
Key	**Potion**
ジャック、クイーン、キング、ジョーカ。ドアにはコレ	HPアップの素的な薬。手に入れてサブ画面のとき選べばアップ

©HUDSON SOFT／Falcom

続報 PartII

前号に続いてさらにくわしく

今号では、前回紹介できなかった、アイテムや敵キャラなどの情報がもろもろ。来月の発売まではコレを見て、やりたい気持ちをためておこう

10月9日発売予定

ハドソン

5900円

1M + 1M

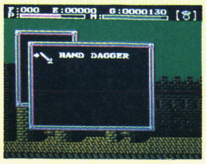
主人公を知るのにとても大切なセレクト画面

ゲーム中、セレクトボタンを押すと、セレクト画面に。現在、自分が何を持っているのかなどなど、マメにチェックして進むのがヨイ。また、アイテムなどを手に入れたとしても、装備したい場合は、コノ画面をそのつど出して選択しなければ身につかない。

⇧アイテム等をSHOPで手に入れても、この画面を出さないと、装備は出来ない。選択を忘れずに

ウエポン

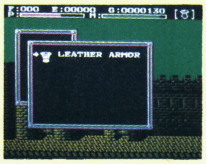
ナイフ、剣など全部で5種類ある。さきざきの道具屋で買おう。



⇧これだけでは、とてい弱いので頑張って増やそう

アーマー

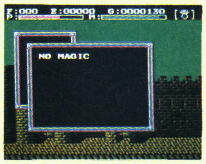
身につけて効果のあるモノたち。5〜6種類あり、守備力がアップ。



⇧全身用のスーツが手に入るように努力をしよー

マジック

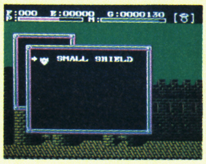
強敵には魔法がイチバン効く！ へりぐあいに気をつけて使おう。



⇧うっ……これは情けない。こうなっちゃダメだよ

シールド

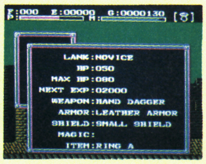
盾は、小・中・大と3種類あり先へ進めばヘルメットも手に入る。



⇧ウエポン、アーマーと、これを持っていれば、とりあえず初期の装備はバッチリだ

プレイヤー

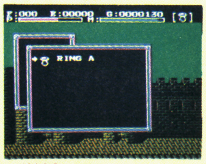
プレイヤーが、そのときどういう状態かというコトが、ひと目でわかってしまう。



⇧ときどき見て反省しながら、はやくパワーアップするよーにガンばろう。うるうる

アイテム

その数はとても多く、それぞれの使い方も特徴があるので、うまく使いこなすことが大切。



⇧本当はくさるほどイッパイある。それぞれ使い方があるので、じつはめんどくさい

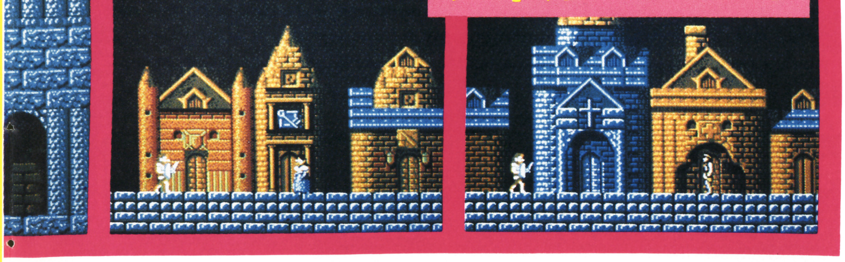
油のビン	グローブ	Lamp	Hour-Grass	Winged-Boots	Black-Onyx
体に油を塗ることで敵からの有効打をふせぎ、守備力をアップ	剣を握るグローブ。一定時間、攻撃力が2倍にアップする	塔の中で使用。SHOPでオイルを買わなければ使えない	敵を一定時間止める。使用に時間制限があるが、体力が大きく減る	足元が光に包まれて空を飛ぶことが出来るようになる	塔の外で使用のアイテム。敵から受けるダメージが½になる
靴の裏	**巻物**	**Rod**	**Crystal**	**Demons-Ring**	**Fire-Crystal**
主人公の足の速さがアップ。速さのレベルは全部で4段階ある	そのまま巻きもの。開けばチョッとしたヒントが書かれている	主人公のレベルによって効果も変わる。魔法や武力に効果がある	隠された部屋や、扉がわかってしまう。塔の中でも外でも使える。	要塞の中に入るとき使用。一定のレベル以下の敵が近寄らない	塔の外で使用。1レベル下の寺院前に現れ、使えば体力は減る

2番目の町にも、SHOPがいろいろある!

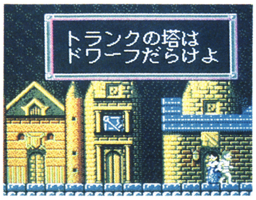
2番目の町を公開! 今度の町は、お店だけじゃなく、傷を治して体力を回復してくれる〝病院〟や、〝酒場〟も登場。なかなかポイントを押さえていそうと思われる教会では、今度はナニをくれるのかが、とっても興味深かったりする。

町の大きさは2画面分。ここを抜けて、ちょっと進めばすぐ塔にたどりつくけれど、塔の中は、迷路のようにややこしい。ウッカリするとたちまちやられたり、せっかく登ったところも敵にとばされたりと大変なので、町の中でしっかり装備を固めておこう!

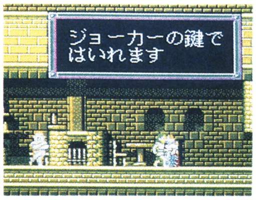
アポルーンの町



●はい、知ってました。教えてもらっちゃってありがとう



●通りすがりのおネーさんも親切。話すようにしよう。

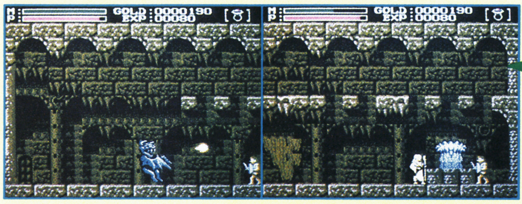


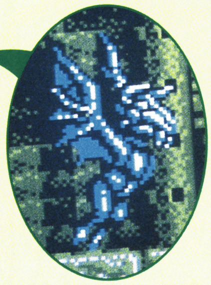
●この町の民家の人も、重要な情報を教えてくれる

先はもっともっと複雑。でも謎も解けてきそう

アポルーンの町をぬけて、も少し先へ進めば、トランクの塔や、新たな町、さらに強い魔法で向かってくるモンスターなどが登場! 道は複雑だけど、大事なアイテムが隠されていたりと、だんだん奥は深くなるばかりなのだ!

老人と噴水を発見!

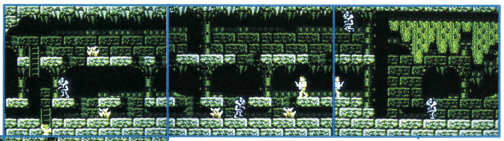


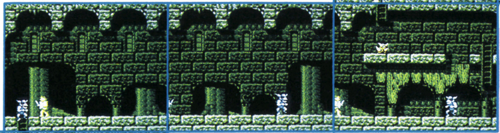


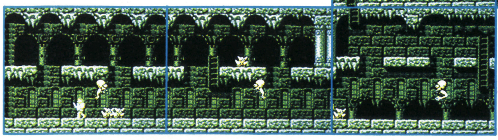
ひょっとしてコレがあの噴水!? 右の写真にある敵を倒し、おじいさんと話せば、何かわかるかも!

塔の奥にはあのアイテムが!

アポルーンの町の人が言うには、ココにアイテムが隠されている。その場所まで行けるカナ







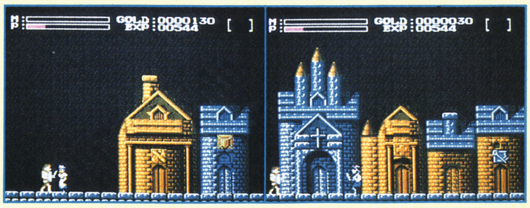
マトックが手に入る!

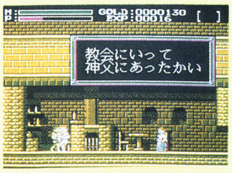
この面に来て、敵を倒せば〝マトック〟が手に入る。これがなければ、これから大変。

●行きどまりにはコレ。壁をズダンと壊して進もう

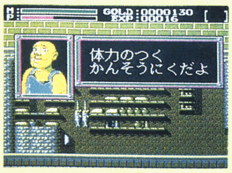
3番目の町はココ

ここはフォアフーの町。ここでは町中に敵が出現。ナント雷を落としてくるので、パワーの減りぐあいに注意しよう。



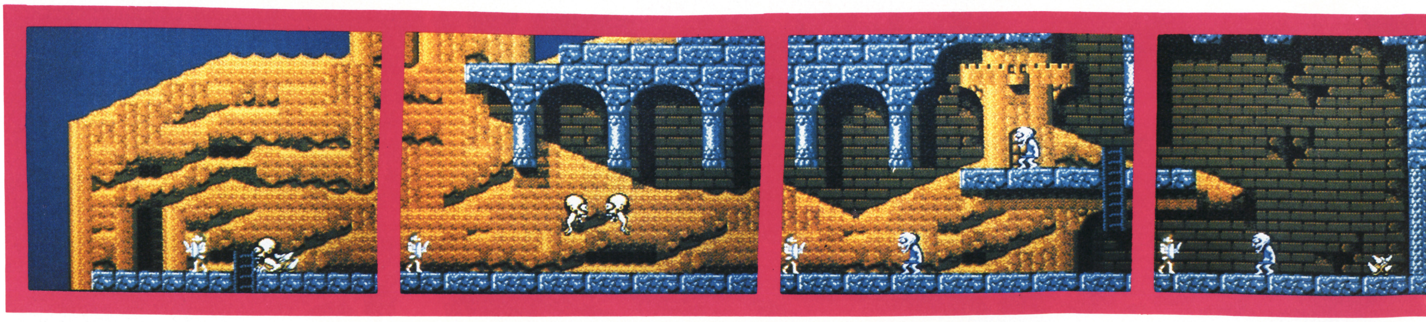


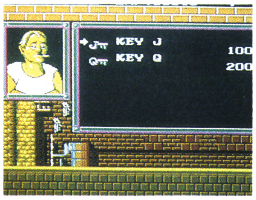
●あいかわらず親切な民家



●あいかわらず脳天気肉屋

FAXANADU（ファザナドゥ）

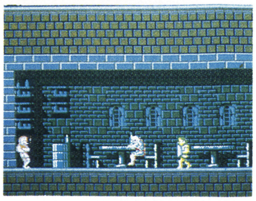




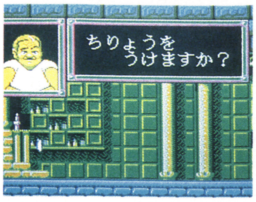
鍵屋。ないと行き詰まるバアイが多いので買っておこう

あいかわらずの道具屋さん。品数が増えているのかも……

何をくれるんだろー。教会はきっとヨイことがあるハズ

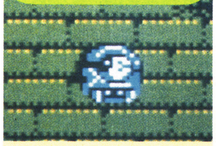


酒場。飲んでる最中でも親切に情報を教えてくれる



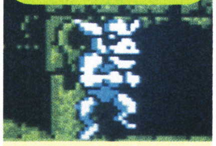
病院。ここで傷をいやせば体力は回復できる

ビーホルダー



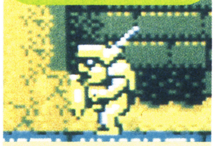
攻撃をすると、狂暴になってしまう！

スノーマン



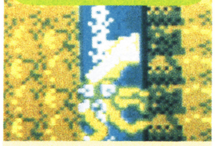
突進が唯一の攻撃で、知能が低い！

ウルフマン



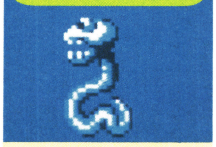
強敵しか相手にしないという強いヤツ

ヤリーカ



ぐるり360°にわたり攻撃をしてくる！

ネクロンアイティアス

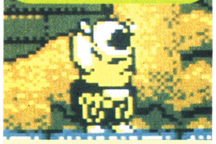


まとわりついて、離れてくれない！

モンスターは全員ブキミ！

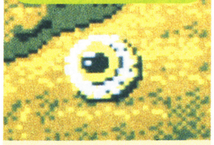
うぴょぴょぴょ気持ちワルイ。でももつといるのだ

チャロン



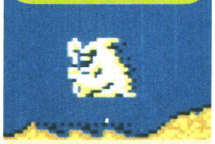
気まぐれでやたらと適当に魔法を使う

ヘッド



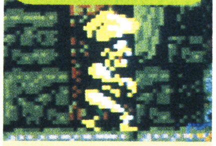
壁のあたりで待ち構え飛びついてくる

リリティ



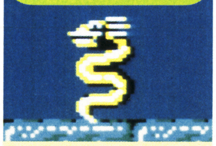
とても強い魔法で、体当たりしてくる

マイコニット



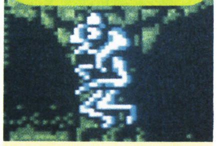
頭がでかすぎるため、ヨポヨポと歩く

ナーガ



空中に浮かんでいて、動きが素早い

イケダー

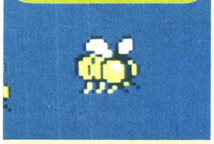


ジャンプ力がズバぬけていて足も速い

ゾンビ

動きがニブイが、じつはとても強い

ホーネット



毒虫！　スピードがありまとわりつく

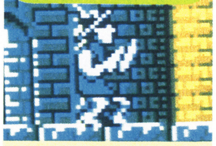
ナッシュ

壁も床もすりぬける！かなり強い敵

モノドロン

ものすごいジャンプ力をもちシツコい

スガタ



タイコをたたいて、雷を落としてくる

ゾスラ

地べたを行ったり来たり。やたら出現

は食料　はコインを隠し持っている

怒II

いかり

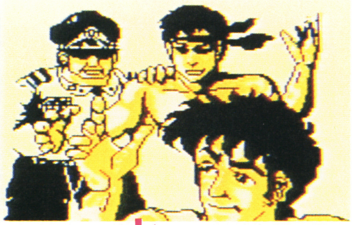
激戦再び。この世に光を取り戻せ!!

ご存知業務用の戦争ゲーム"怒号層圏"の移植版。でもって"怒"(ファミコン版はケイ・アミューズメントリースより発売中)の続編であるから"怒II"なのである。

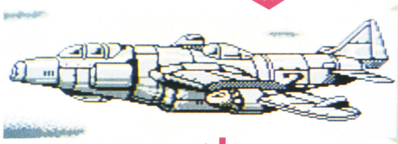
10月上旬発売予定

SNK
5500円

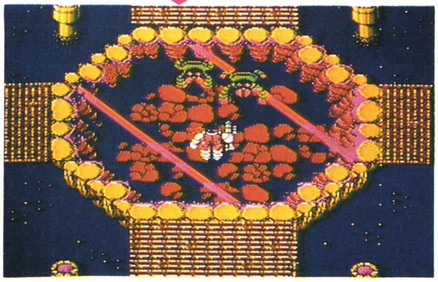
2M+64KRAM



➡1つの任務を無事終えた2人は、ひさびさの休暇をとったのだが



➡また戦いの渦に巻き込まれる



➡始まりはここ「天運の池」

⬆すっかりおなじみの主人公2人は戦争のプロだ。今度の戦いも2人協力プレイで楽勝!!といきたい

戦うことしか許されない。これが運命だ

⬆2人に戦うことを押しつけた、謎の人物

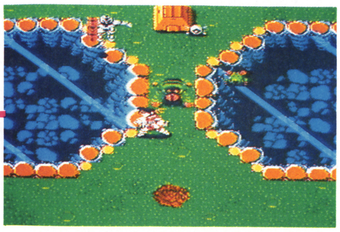
ゲームは前作"怒"での任務を無事終了したラルフとクラークが、休暇をとるところから始まる。2人は休暇中に異次元空間に巻きこまれ、「ズーダ」という謎の人物から、選ばれた戦士として戦うことを強いられるのだ。2人の任務は悪の軍団の王、「ザンゲルド」を倒し、闇と化したこの世界に光を取り戻すこと!!戦争のプロであるラルフとクラークは、休暇を返上してこの任務を果たすために「天運の池」よりスタートする。

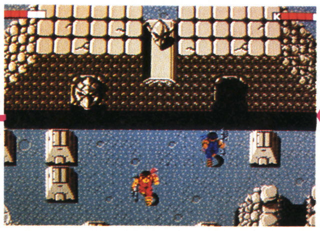
©SNK ELECTRONICS CORP.

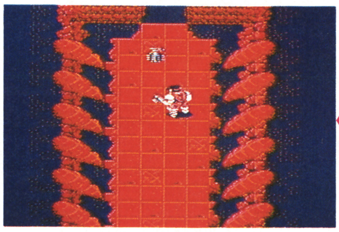
全5エリア。カギを探して門を開けろ!!

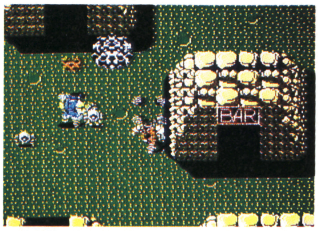
「天運の池」をスタートしたのちは、岩地帯→湖地帯→迷路地帯→草原地帯→ザンゲルド城内と進む。これら5つのエリアはすべてタテスクロール。各エリアの最後にはいくつかの門がある。門は閉ざされており、先へ進むためにはカギが必要だ。カギはどこかに隠されている。必ず探しだしてから来よう。門の中に入り、先のエリアに続く通路を抜けきればエリアはクリア。どの門を選ぶかにより、その先の戦いは変わってくるぞ。

とにかく武器をフルに使って、敵を倒し、障害物を破壊しながら前進


タテにスクロールする各エリア。どこかに隠されているカギを探そう


各エリアには必ず複数の門があり、どれを選ぶかによって運命が決まる。


門の中には奥へと続く通路がある。ここを通り抜ければエリアクリア

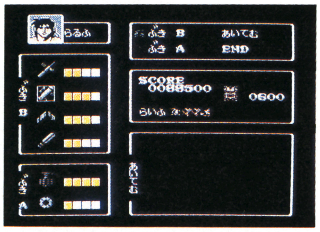


当然、ラルフとクラーク2人で協力したほうが好都合なのだ

これは重要!! サブ画面で状況確認する

ゲーム中、セレクトボタンを押すと、サブ画面に切りかわる。このサブ画面に表示されているのは、ラルフ(クラーク)の現在の生命力、所持金、武器、そしてアイテム。どれも、戦いを進めるにあたって重要なものばかりだ。プレイ中、ときどき切りかえて状況を把握しておくこと!! とくに、生命力の残りには気をつけていたいね。

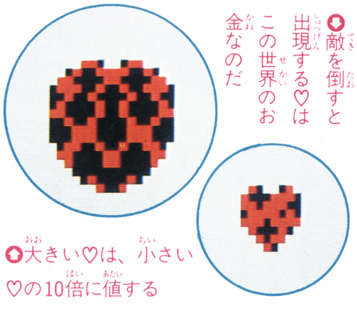
また、武器やアイテムの選択、持ちかえもこのサブ画面で行うんだ。



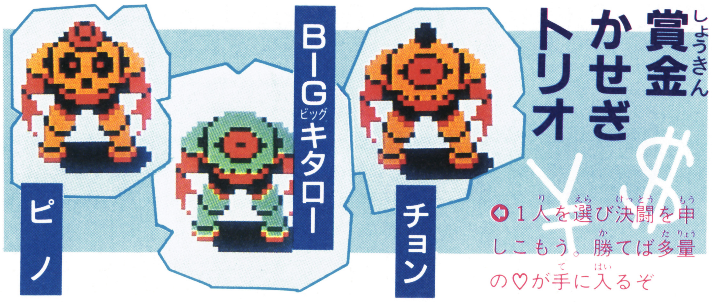
これがサブ画面。残りの生命力や持っている武器などが表示される

BARに入り金をかせいで持ち物を補給

5つのエリアには、1つずつ「BAR」と書かれた建物があり、入口のところにいる商人に入場料を払えば、この中に入ることができる。「BAR」の中には、武器やアイテムを売ってくれる「闇の商人」と「賞金かせぎトリオ」と呼ばれているモンスターたちがいるぞ。賞金かせぎと決闘をし、勝てばこの世界のお金・♡をもらえる。手に入れた♡で闇の商人から武器やアイテムを買い、補給するのだ。

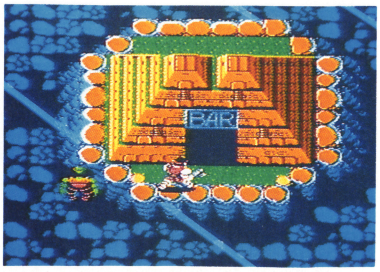

敵を倒すと出現する♡はこの世界のお金なのだ

大きい♡は、小さい♡の10倍に値する



1人を選び決闘を申しこもう。勝てば多量の♡が手に入るぞ

BARの中で武器やアイテムを売ってくれる



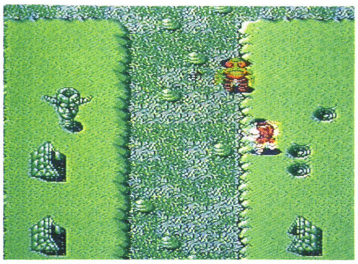
看板が目印。中に入るための入場料は♡

8種の武器の利点と欠点を研究しよう

ラルフ（クラーク）の武器は、ゲームスタート時はバズーカ砲。敵を倒したり、障害物を壊したりしていると、新しい武器が出現。これを取り集めて使うのだ。

武器は全部で8種類。状況に応じて持ちかえができる。

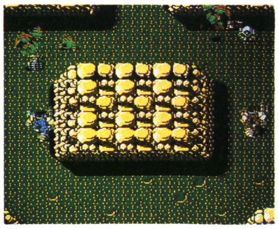
このゲーム最大の特徴はこれらの武器にある。武器は同じものを集めれば集めるほど、その威力を増してパワーアップしていく。そのパワーは、死ぬまで有効だ。



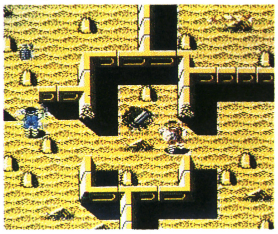
武器はウマく使い分けて使いこなそう

Ⓐボタンで使う武器

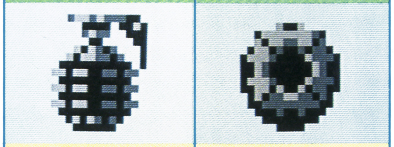
地雷と手榴弾の2種類がある。敵を倒すだけではなく、岩や壁などの障害物も壊すことができる。ただし、爆発に巻きこまれると、ラルフとクラークもおだぶつになってしまうので注意を要する。



投げつけて使う武器は、自分たちをも傷つける。注意!!



味方であるラルフを吹きとばしてしまった……ゴメン

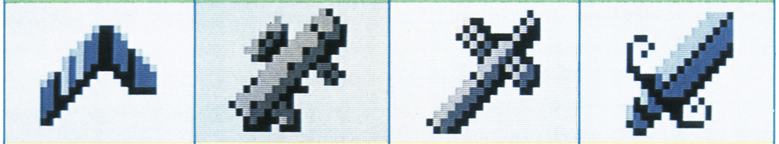


手榴弾	地雷
遠くのほうにいる敵や障害物を撃破	向かってくる敵の通り道にしかけよう

Ⓑボタンで使う武器

剣、マシンガン、バズーカ砲、ブーメランの4種類がある。武器としての長所と短所を兼ねそなえているものばかりなので、とにかく状況を判断し、応じて持ちかえ使えう。

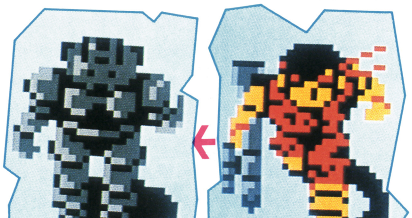
ポイントは、とにかくパワーアップさせること。「持っているからいいや」精神では、このゲームを攻略するのは難しい。出現した武器は必ず拾い集めるようにしよう。



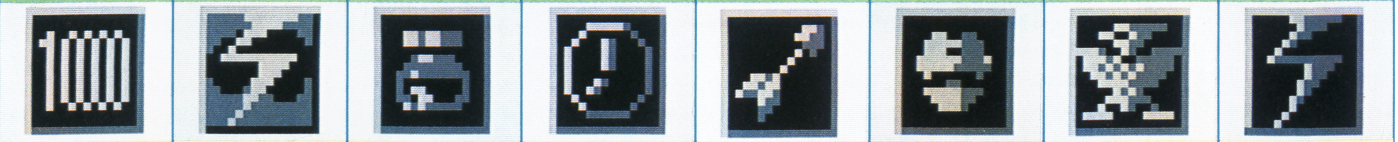
ブーメラン	バズーカ砲	マシンガン	剣
ブーメランの飛ぶ軌道上の敵を倒せる	直線上にいる敵や障害物を一気に撃破	連射、連射で攻めたいときに有利	先から弾を発射することもできるんだ

パワーアップアイテムは、大切に使え!!

地雷、手榴弾、バズーカ砲の武器を使って、岩やピラミッドなどを破壊すると、各種のパネルが現れることがある。これらが貴重なパワーアップアイテムだ。全部で8種類あるパワーアップアイテムは、保存がきき、いくつでも持つことができる。身につけると敵の弾をはねかえす「ヨロイPOW」以外は、イザというときのためにストックしておきたい。



例えば、ヨロイPOWで武装。敵の弾など平気

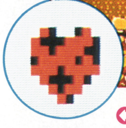


得点ボーナス	地震POW	ライフPOW	タイムPOW	アローPOW	ヨロイPOW	ウイングPOW	雷POW
表示されている得点数が加算	地面が震えて、敵の動きが止まる	生命力を最大まで回復させます	エリア内の"BAR"まで戻れます	矢。1回しか使えない貴重な武器	前作"怒"の戦車と同じ役割ね	空を飛べるようになるスグレモノ	画面上の敵たちを一発で倒せる

ミョーな姿の敵モンスター ザンゲルド軍

ラルフたちが倒さなくてはいけない悪の軍団「ザンゲルド軍」。彼らの正体は、異次元世界に生存する巨大生物などのモンスターたち。そして最終エリアの最後にいるのが、その親玉・ザンゲルドである。敵を倒すと、ときどきこの世界のお金・♡が出現する。要するに、倒した敵の心臓をえぐり出し、これで武器やアイテムを手に入れるのだ。

ジャマ者は倒せ!!



出現した♡を集めながら進もう

ブエリー

口から弾をはき出して攻撃してくるぞ

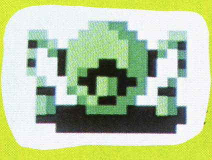
ラルビィー

ヘビが変形したみたい。ラルフとクラークをしつこく追いまわす

ギドラ・ミニ

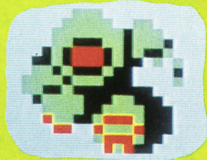
武器は自分の顔!? どの武器でも倒すことができる

リトル・スーダー



ジャンプをしながら向かってくる。ちょっと動きが読みづらい

キタロー



どのエリアにもいるザコ。体当たりで攻撃してくる

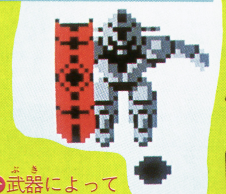
悪軍団の親玉 ザンゲルド

最後の最後でラルフとクラークを待ちうける、ザンゲルト軍団の大ボスだ

ヤーガー

カニの化物。ハサミ攻撃には要注意!!

モデア



武器によっては倒すことができないのだ

ジーゴイル

空から爆弾を落として攻撃してくる、鳥の化物

ガップ

笑いながら弾を乱射してくる不気味なヤツ

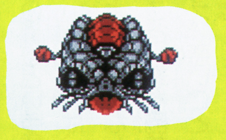
ジャイアント・スーダー

巨大グモ。動きは素早く、体当たりで攻撃してくる

イクロス

顔面岩石の化物。いちばん最初に出てくる敵だ

セバブ

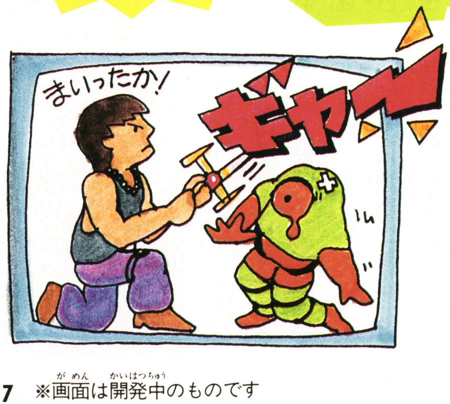


4つの目玉を持っているハエ。ハサミと口からはく弾が武器だ

ご自慢の音声合成で不気味さ倍増

業務用の"怒号層圏"といえば、気持ち悪いモンスターたちの叫び声や、ラルフたちの勇ましいかけ声など、音声の出るゲームとして有名だよね。もちろん、このファミコン版"怒II"でも迫力ある音や声が楽しめるようになっているんだって!!

「ゲームセンターでは、まわりの音がうるさくて……」というキミ、楽しみですなあ。



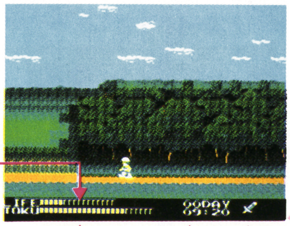
 ※画面は開発中のものです

スペランカーII 勇者への挑戦

ただのアクションゲームってわけじゃない！

キミはまず、3人の中から好きな主人公を選ぶんだ。もちろんそれぞれ使える武器などが違っている。そして、迷路のように複雑につながり合ったステージを戦いぬき、各ステージのボスを倒し、捕われている妖精を助け出すんだ。エリアは全部で3つだから、3匹のボスを倒し、3人の妖精を助けることになるね。その後、大ボスゲイラを倒せば、みごとハッピーエンドだ。

ヒントを聞き、アイテムを手に入れ、推理して戦い抜いて行くんだ。地形もかなり複雑だし、こりゃあナカナカやりがいがあるぞ。



○これがプレイ画面。画面下の部分にはいろいろな表示がある

徳の最大目盛と現在の値

今使っているアイテムの表示

ライフの最大目盛と現在の値

ゲームスタートからの経過時間

○セレクトボタンで下部分がアイテム表示に

○こんな妖精がどこかに閉じ込められている

"徳"パワー・時間制限

TOKUという言葉が使われている。これは、エネルギーのようなものなんだけど、良いこと（敵を倒す）をすると増え、悪いこと（無抵抗な者を倒す）をすると減るんだ。

この徳の力がないと使えないアイテムがあったり、エンディングが変わってきたり、とっても大切なものなんだよ。

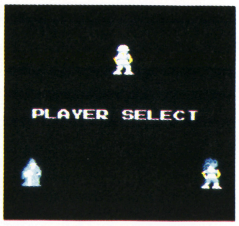
それから、しっかり時間制限もあるからね。念のため。

©IREM CORP. Licensed from Broderbund タイトルイラスト／水上喜興志

主人公は3人から選択 それぞれ能力が違うぞ

このゲームの最大の魅力は主人公が3人から選べるってこと。主人公によって使えるアイテム、ライフや徳の最大値、スタート時に持って行けるアイテムの数などが違っているよ。

スタートする時、ナイフ、ピストル、つえ、魔術、オーラ、超能力、ワープ、そして爆弾とカンヅメを決められた数だけ持って行けるんだ。これだけ違えば、攻略法も変わってくるだろうし、3つの違ったストーリーが楽しめるだろうね。

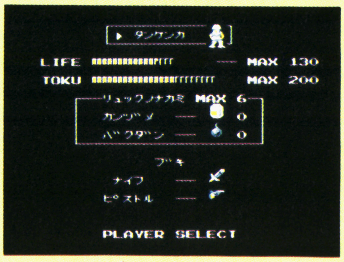


スタート前に、まず3人の中から主人公を選ぶんだ

探険家

ナイフ

基本となる武器。少々パワー不足



カンヅメと爆弾は合わせて6個まで

ピストル

スタート時には弾は30発しかないぞ

ロザリオ

地下に居る強敵を倒すのはこれだ

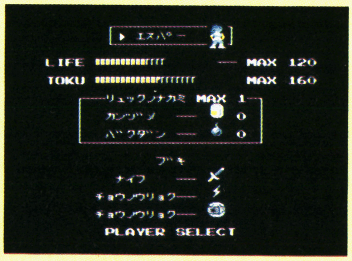
ピストルの弾には、限りがあるから無駄撃ちしないように気をつけよう。

この、典型的な探険家スタイルが、最もスペランカーらしい主人公かもしれないね。

エスパー

ナイフ

ザコ相手には、このナイフで十分



カンヅメ、爆弾どちらか1個だけ

エスパーとはいっても、やはり人の子。ライフも徳も大切だ。ロザリオには徳が必要だし、超能力を使うとライフが減るよ。

ワープ

このマークを置いた所に一瞬で戻れる

超能力

ピストルより強力。ライフが減る

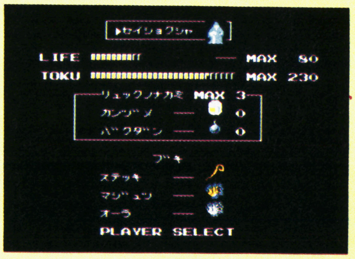
ロザリオ

ゾンビ、オバケを倒すのはこれだ

聖職者

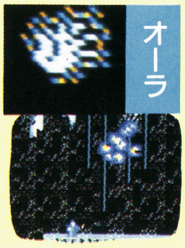
つえ

地下の強敵も倒せる心強い武器だ



カンヅメ、爆弾合わせて3個までね

このつえは強力。ナイフなんかよりも、ずっと頼れるアイテムだ。魔術とオーラは、使うたびにライフが減るから、特に二ガ手な敵以外には、つえで十分戦えるはずだ。

オーラ

ボスキャラだけに大きなダメージを

魔術

敵の動きを止める。使うとライフが減る

その他のアイテム

プレイ中に手に入るアイテムを、一気に紹介してしまおう。袋の中には、カンヅメと先人の遺書（ヒント）が入っているんだよ。

聖剣	妖精の石	金の鍵	銀の鍵	リンゴ	爆弾	カンヅメ	キノコ	武器庫	袋
勇者のみ使える最強の武器	妖精の扉の鍵。ボスから奪え	正面向きの扉を開けるのに使う	横向きの扉を開けるのに使う	ボスキャラの動きを止める	障害壁を破壊する時に使う	好きな時にライフを回復できる	取ったその場でライフ回復	ピストルの弾や爆弾が入ってる	カンヅメとヒントが入っている

よ～く見ろ、これがスペランカーIIの世界だ

さあ、ステージ1の紹介だ。ひとめ見てわかるように、地形のつながりはかなり複雑。しかも、地上、地下、水中と3つの地形で3つの戦い方を必要とされる。この中で、ヒントを聞き、アイテムを手に入れ、もちろん敵を倒して徳を増やさなければならないんだ。ボスはどこだ、そして、妖精の閉じ込められている場所は…。

敵キャラや障害物は、これで全部じゃないからね。

攻略のキメ手は、情報とアイテム

袋からはヒントとカンヅメが、武器箱からはピストルの弾や爆弾などが手に入る。どちらも地上にはなく、地下と水中のどこかに置いてあるよ。

武器箱

こうやって取ってみると

おっ、ロザリオだ！

袋

袋を取ってみると…

まずカンヅメを手に入れ

遺書の内容は、フムフム

味方？

ゲームに出てくるキャラの中で、唯一無害なキャラ。守ってあげよう。

鹿

守ってあげればきっと何かいいことがあるはず

敵

場所を問わず、いたるところにいる。倒して、徳を増やそう。

イノシシ

恐ろしい速さで突っ走って来るが強くはない

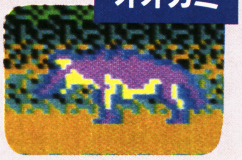
ヘビ

連なっていることが多く、いきなり飛びかかってくる

クラゲ

水中を上下に漂っている

オオカミ



集団で襲って来ることが多い。かなり手強い

オバケ

並の武器では倒せないぞ

ガブ

火を吐く食肉植物。手強い

障害物

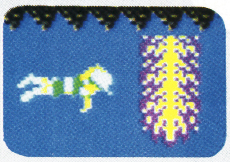
敵キャラに負けず、これも数が多い。ここにあるのはほんの一部だ。

落とし穴

上に乗ってしまうと

針山の上へ落ちる

火柱



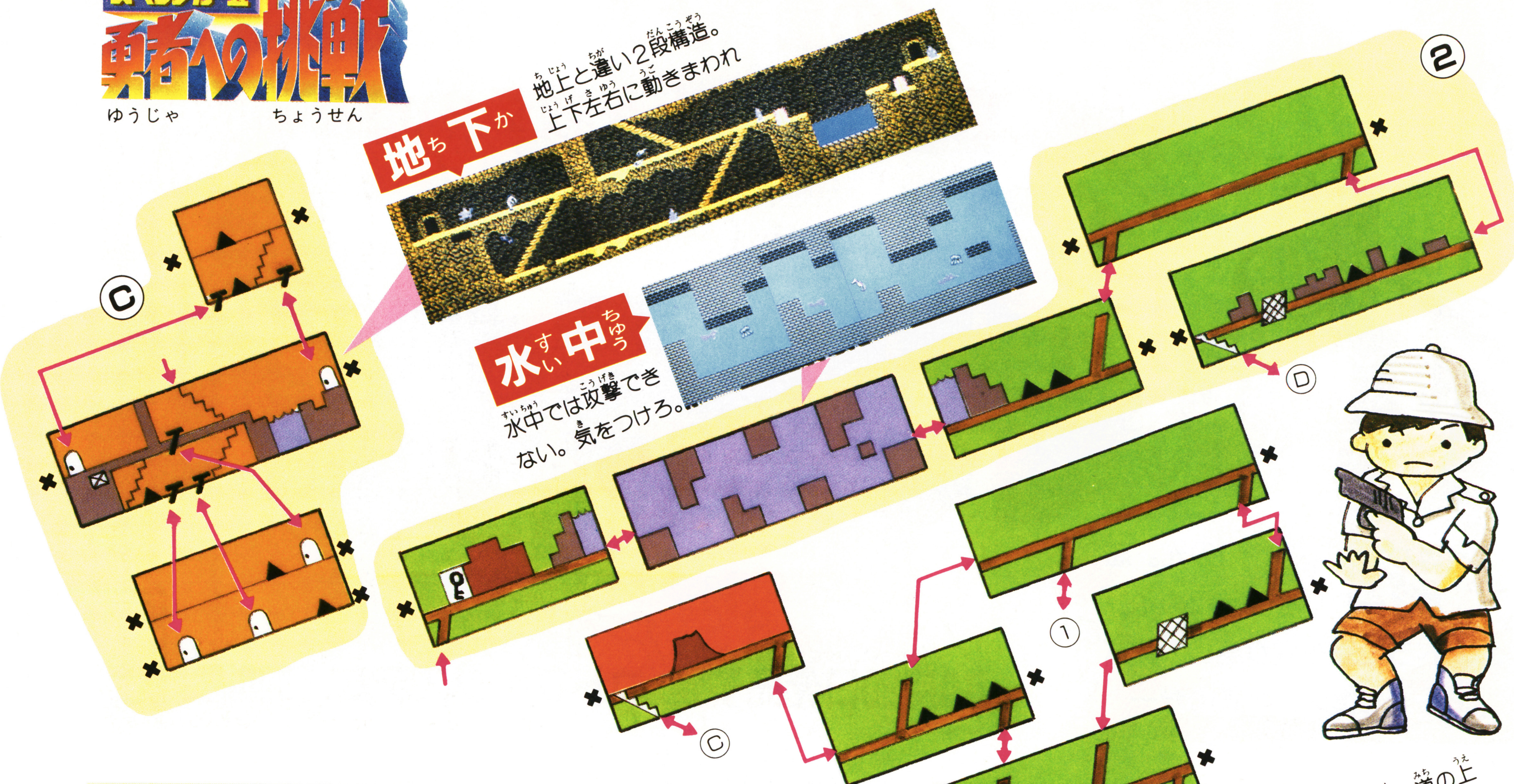
出たり引っこんだり、ゆっくりかわして行こう

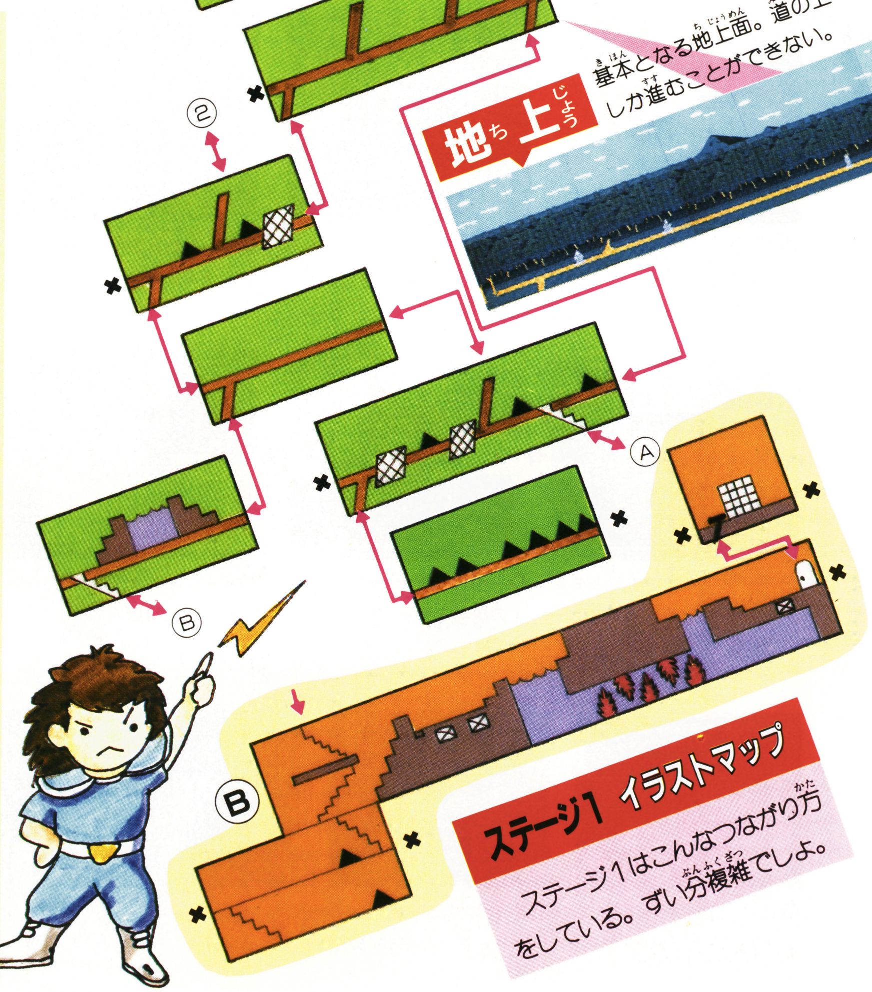
砂山

毒ガスを吹き出すぞ

火柱　▲砂山　扉　地下へ行く階段　地下での階段　手前に来る道　地上での落とし穴　地下での落とし穴　カギの扉

スペランカーII 勇者(ゆうじゃ)への挑戦(ちょうせん)





ボスを倒して、ステージクリアだ

妖精が閉じ込められている扉を開けるには、妖精の石が必要なんだ。この石はボスが持っていて、ボスを倒さないと手に入らない。ボスを倒して石を手に入れたら、妖精の扉を探して助け出してあげよう。

ボスとの戦いには、専用の武器があるから、うまく利用しようね。

1ステージはトラが相手。こいつを倒すと、敵は変身して…

強大な頭と手だけが、バラバラに飛びまわり襲ってくるぞ

頭と足を1つずつ倒そう。倒せば妖精の石が手に入るぞ

この石を持って妖精の扉へ急ごう。妖精を助ければステージクリア

記号の見方 | 通れるところ: 道 / 地下 / 水の中 | 通れないところ: 壁 / 草むら / ✖行きどまり

戦えファレイの勇者よ！惑星イーバルを救うのだ!!

インドラの光

サタン一族の手によって奪われたインドラの光。惑星イーバルを救うためインドラの光を取り戻し、神バーンを復活させるのだー

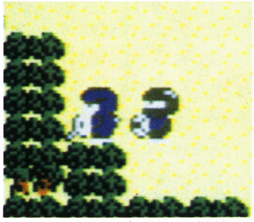
10月20日発売予定 コトブキシステム 5300円

1M + 64K RAM
バッテリーバックアップ

多くの謎と魔獣に挑戦

パーティ組み変え

このゲームはパーティ制RPGで、最大3人まで参加できるのだが、実際に仲間となれる人間は6人もいるのだ。状況に合わせて何度もパーティを組み変えながら冒険をして行こうぜ。



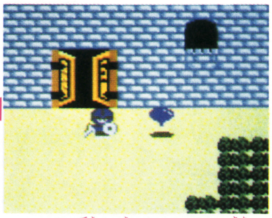
⬆パーティを組むと、仲間は後ろからヒョコヒョコ来るよ

⬆まずはG・武器・防具をもらって冒険の準備をしようぜ

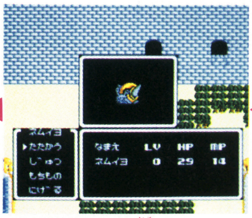
⬆便利なBB機能がついていて、3人まで名前登録できる

邪悪な魔獣を倒せ

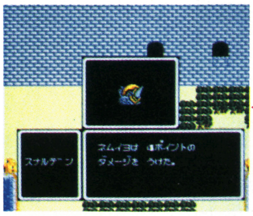
戦闘は赤いフワフワした物と、ぶつかると開始される。体力に自信がないときは、ぶつからないように逃げようぜ。戦闘の方法はアクション性を抜きにした『ドラクエ』タイプなのだ。



⬆オッ、敵が来たぞ。オレ様に挑戦するにはほんの少し早いぞ



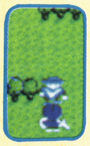
⬆てめえなぞを恐れてファレイの勇者をやっていられるか



⬆アリャー。4ポイントもダメージくらっちまっただよー

謎を解くためには

このタイプのゲームは謎解きも重要だぞ。新しい町などに入ったときは、1人残らず話を聞いて、重要な事についてはメモすることを忘れずに。力だけではインドラの光を探し出すことは不可能だぞ。話を聞くにはコマンドではなく、相手の正面からぶつかるだけでOKなのだ。



⬆話があるなら早く言いな

⬆フーン。Gは高くつくのかな。まけてくれないかな

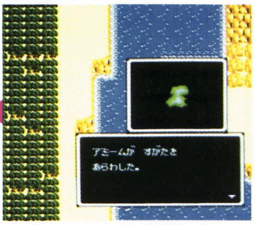
⬆どうせオレは力がないよ。色男にゃ金と力はないのさ

⬆欲しいなら自分で行けよ。なんて言っちゃあいけない

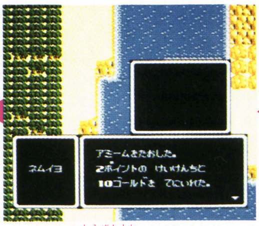
©KEMCO

この世はほとんど金だ

一番最初のファレイの城で情報を集め終わったら、次はGと経験値をためることだ。特にGは重要。Gが少ないと宿屋にも泊まれなくなるし、Gをある程度払わないと仲間になってくれないヤツもいる。Gをためるには敵を倒して増やすのが一般的だが、隠されている宝箱を見つけて増やすこともできるのだ。コマンドで岩を動かすと、宝箱が隠されている部屋への階段が現れるときがあるから、あちこちの岩で試してみてくれ。



カーモがネギしょってやって来たぜ。ヘッヘッのヘッだ

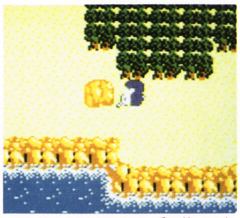


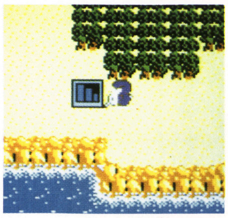
まっ。当然弱いヤツはくれる経験値もGも少ないねー

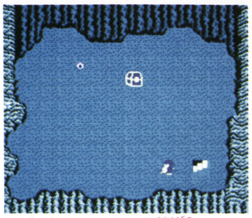
危険を感じたら宿屋で回復。これを繰り返せば金持ちに…

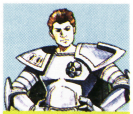
カマサソリだ。逃げろや逃げろ

パタームも強いから逃げよう


なんとなくこの程度の岩なら動かせそうな気がする

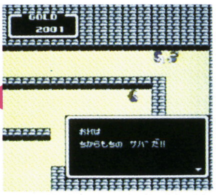

ヤッタゼ！ 階段を見つけたぞ。キャッホッホーイ


ヘッヘッヘッ。宝箱チャン待っててよ。オイラは金持ち

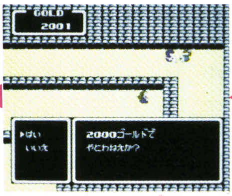


サバを仲間にすると…

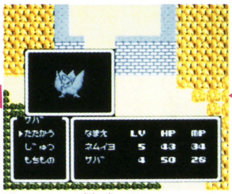
ある程度Gがたまったら、次は一番近くにあるゼラーナの町へ行こう。この町には力持ちのサバという兵士がいるので、絶対に仲間にしようぜ。サバが仲間に入ると戦闘もかなり楽になるし、今まで持ち上げられなかった重い岩も上げられるようになるのだ。岩の下の部屋にはGだけでなく、アイテムの入っている宝箱や店屋などが隠れているぞ。



ホー。おめえさんが力持ちで有名なサバかい。オイラの仲間になりなよ

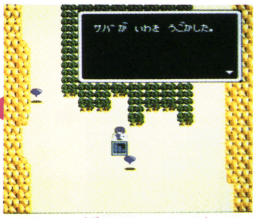


なにぃー。2000Gだとー。足もと見やがって。200Gぐらいにまけてくれよー

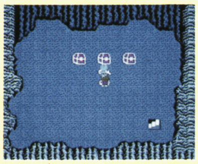


サバを仲間に入れればこっちのものさ。もうパタームなんざ恐くねえよーだ

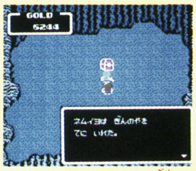
まっ。軽くこんなもんよ。最初からてめえなんざオレ様の敵じゃなかったのさっ



今まで動かなかった岩をサバの力で動かして見ると……


宝箱は3つあるけど1つしかとれないよ

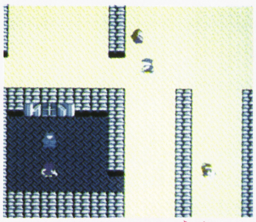
ヘィラッシャイ。新鮮な薬はいらんかねー



ヤッタァーイ。銀の矢が中に入っていたぞ

礼拝堂でセーブだ

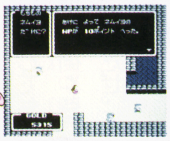
セーブの方法は簡単。城や町の中にある礼拝堂で、神にざんげするだけでOKだよ。


ざんげしなさい。寄付もウレシイがとにかくざんげしろ

さけは百薬の長？

さけを飲み過ぎると、頭がクラクラして体力が減ってしまうのだ。ヨッパライはダメ。

シラフで冒険ができるかよー


ありゃー。体力が落ちたぞ

インドラの光を探せ!!

※画面は開発中のものです

戦えゴジュラス！皇帝ゼネバスの野望を打ち砕け!!

メカ生体ゾイド
ZOIDS
■中央大陸の戦い■

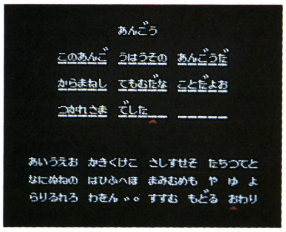
ゾイド星暦19××年。
ゾイド星で共和国と帝国の2つに分かれ、戦争が始まった。追いつめられた共和国はゴジュラスに運命をかけて、最後の勝負を挑んだが………

9月5日発売予定
東芝EMI 5300円
1Mメガ + 64KキロRAMラム

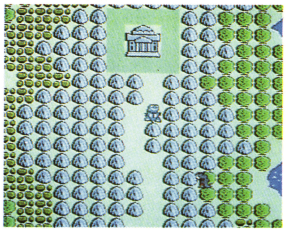
帝国軍を壊滅せよ!!

大陸を突き進め！

共和国が帝国を倒すことが目的の戦争ゲーム。階級やパスワードがあるパーティ制RPGなのだが、戦闘シーンに切り変わると、3Dシューティングになるところがミソだ。敵を倒して占領された地域を解放し、自軍の補給基地に変えながら帝国へ進撃せよ。パーツやアイテムを集めてMK−II、ウルトラへパワーアップしなければ勝利は無理だ。



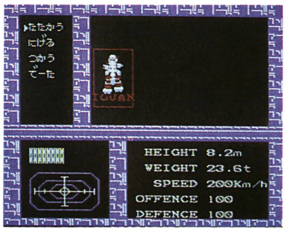
もちろんパスワードもあるのだ。キチンとメモをしておこうぜ


これが通常のマップ画面だ。上に見えているのは共和国の城だぞ

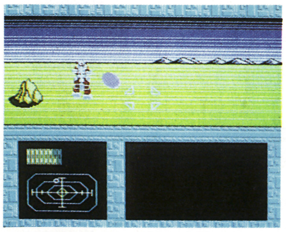
いよいよ戦闘開始

敵軍の編隊と接触すると、戦闘シーンに。まず敵編隊のデータが表示され、戦うか逃げるかを決める。そして3D画面で敵に照準に合わせて、攻撃だ。レーダーや自軍のエネルギーゲージには要注意。

帝国の敵と遂にぶつかってしまった―



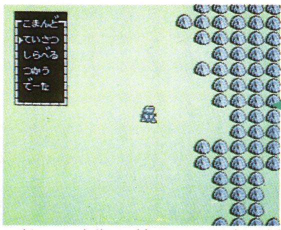
敵編隊のデータが出てくる。戦うか逃げるか冷静な判断が必要だ


戦闘開始だ。敵の攻撃をかわしながら狙いを定めて打ちまくれ

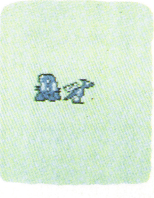
敵をていさつせよ

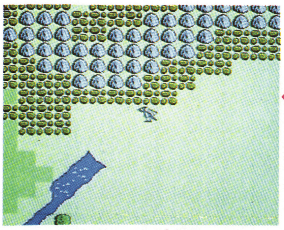
このゲームには「ていさつ」というコマンドがある。ていさつ用のアイテムや仲間がいるときに使うと、鳥の形をしたメカの操作が可能となるのだ。あまり遠くへは行けないが、敵と接触しても戦闘にならないので、街や砦などを探すときは便利だぜ。

ていさつ開始！



辺りの地形や街などの位置を調べたいときにていさつをしよう

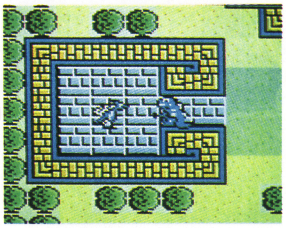

ゴジュラスからていさつにサラマンダーが飛び出す


サラマンダーの場合はゴジュラスを中心に3×3画面分動けるぞ

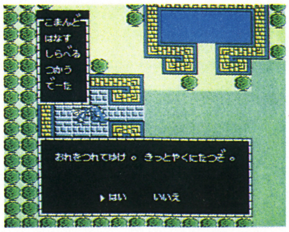
©TOSHIBA EMI／TOMY ZOIDS

仲間がいると百人力

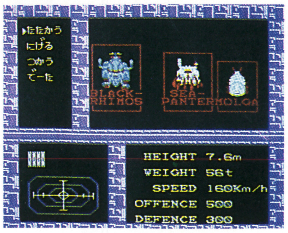
奪い返した街などで味方のゾイドに話しかけると、つれてってくれと言うヤツがいる。こいつらを仲間にすることができるのだが、仲間は最大3体までしか増やせないので、役に立ちそうなヤツを選ぼう。でも、仲間を増やしても一体ずつしか戦うことができないから、戦闘中に負けそうになったら、すぐに他のヤツと交代しよう。交代は「で一た」というコマンドを使って決定する。場所や敵によって有効な仲間を選んで戦え。



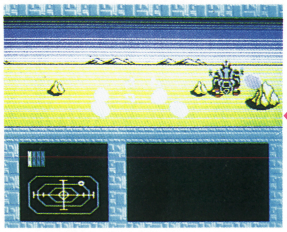
おっ。鳥の形をしたゾイドがいるぞ。話を聞いて見ようかな



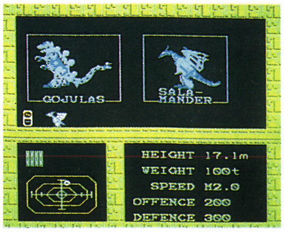
ヤッタゼ！ やっと仲間になってくれるサラマンダーを見つけた



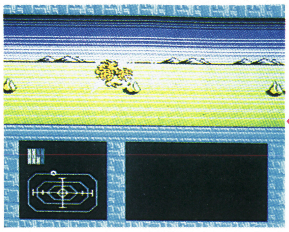
なかなか手強そうな敵が出て来たぞ。仲間を信じて戦いましょう



ヒェー。見かけどおり相手は強かった。サラマンダーにタッチだ



仲間がいると便利だねえー。サラマンダー様、あとはよろしくね



ヤッターイ。敵編隊を完全撃破したぞ。いつ見ても気持えーなー

これが戦闘ゾイドだ

両軍の戦闘ゾイドの一部を紹介しよう。自軍の仲間の特性を憶えておき、敵に合わせて戦うことが勝利の秘訣だ。

共和国側

主人公のゴジュラスなのだ

スピードが速いサラマンダー

重装備だが遅いゴルドスだ

でかくて強そうなマンモスだ

帝国側

イグアン。体が小さめで動きがや早い。ザコだぜ

モルガ。こいつもザコ。これに苦労するようじゃ…

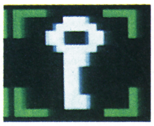
ウオディック。水陸両用のゾイドで装甲が厚い

レッドホーン。ブ厚い装甲と重火器を持ってる

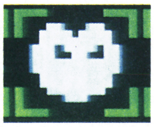
恐怖のアイアンコングだ。メチャクチャ強い

アイテムを見落すな

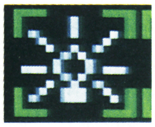
ここで紹介するのは全体のごく一部だ。街などにいる味方のゾイドが渡してくれる物がほとんどなので、残らずもらっておこう。海を渡るために必要な物も揃っている。



かぎ。何度でも使うことができる



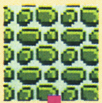
トラのパンツ。何に使うのだろう



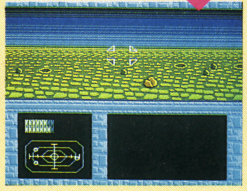
通信機。レベルアップがわかるよ

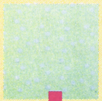
有利な場所で戦え

戦闘画面は敵と出会った場所によって違ってくる。場所によっては早く動けない所や、攻撃しづらい所があるので有利な場所で戦おうぜ。

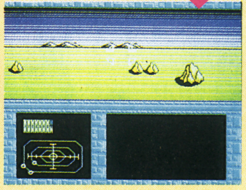


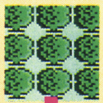
荒地。ワリと動きやすい部類に入る地形だよ



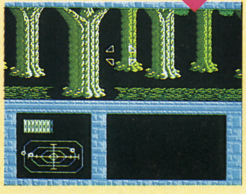


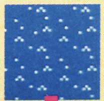
砂漠。重いゾイドでは素早く動けない場所だ



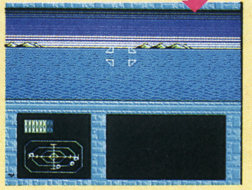


森林。木々の陰から敵が攻撃してくるのだ





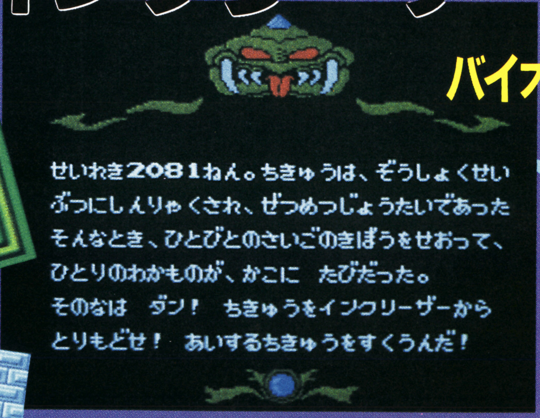
海上。きれいな画面に見とれるんじゃないぞ



※画面は開発中のものです

バイオ戦士DAN

インクリーザーとの闘い



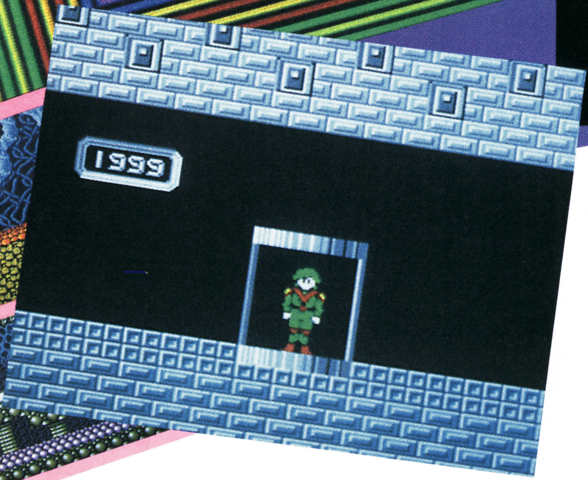
バイオの力が地球を救う！

2081年の未来から20世紀末へタイムトリップした戦士は…

9月8日発売予定

ジャレコ
4900円

1M＋1M



未知の力を秘めた戦士は5つのエリアを戦いぬく

主人公ダンの目的は、地球侵略を続ける巨大な敵インクリーザーを倒すことだ。

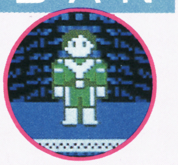
ダンは未来からやって来た戦士。未来の科学力によって数々の能力を与えられている。しかし、彼自身はそのことを知らない。体の秘密を解明し、自らをパワーアップしながら広大な戦場を戦いぬくのだ。

エリアは全部で5つ。1つのエリアは約50画面で迷路のように上下左右に広がっている。ヒントを集め、アイテムを手に入れ、ボスをめざせ。

彼の名はDAN

主人公ダンはバイオの戦士だ。未来の優れたバイオ技術によって、彼の体にはいくつかの能力が備わっている。その能力で、大ボスゴッドインクリーザーを倒すのだ。

DAN



⇧ジャンプもできるし、狭い通路を進むときにはよつんばいになるぞ

パワーアップだ

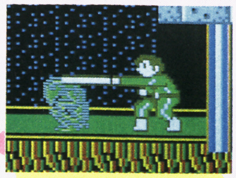
特定の部屋に入ると、今まで持っていた武器をパワーアップしてくれる。破壊力が増したり、射程距離が伸びたり、このパワーアップが攻略には欠かせないものなのだ。ただし、料金をとられるけどね。

⇨基本の武器はヒートナイフだ

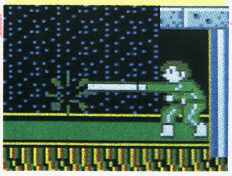
⇦パワーアップもできる！

敵を倒して進め

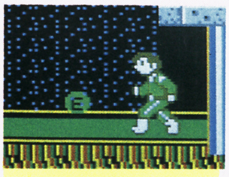
敵を倒すとⒺがでることがある。これはエネルギーのことで、アイテムを使うときに必要だったり、また宿に泊まる時やアイテムを買う時に必要なお金の役目もするのだ。



⇧敵に触れるとダメージを受けるぞ。やられる前にやっつけろ！



⇩一発で倒せない敵には、Ⓑボタンの連打で攻めまくるんだ!!



⇧敵の中にはⒺを出す奴がいる。Ⓔは武器の強化や体力回復に必要

アイテムだ

アイテムには、敵を倒して出るもの、部屋の中でもらえるもの、お店で買うものがあり、その効果はライフ回復、ダメージを軽くするものなど。

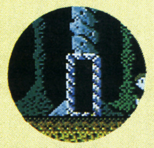
©JALECO

迷路状の全エリアには、ワープあり3D画面あり

各エリアにはボスがいて、そのボスを倒せばエリアクリア。ただし、迷路のようになっているため、ボスのところにたどりつくのはひと苦労。しかも、アイテムを手に入れたり、パワーアップをしなければ、ボスを倒すのはツライ。ここでは、1エリアの一部を紹介しよう。

扉の中では

画面上には、たくさんの扉がある。扉の形は2種類。その中は、3D画面になっていて、ヒントをくれたり、パワーアップしてくれたり、いろいろ得するところなんだ。中に入るには、扉の方を向こう。



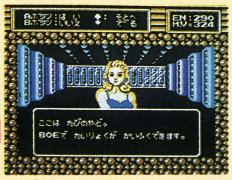
○こんな扉があったら入るべし

○こんな形の扉もあるぞ

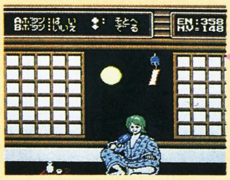
ヒント

○自分のバイオ能力を知らないダンは、戦い進むうちにその秘密を知る

宿

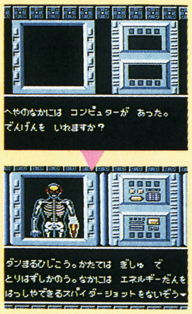


○色っぽいおネエさんはアイテムを売るお店にもいる



○うちわに風鈴とは風流だが、パワーの源は日本酒!?

秘密

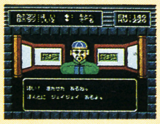


○いよいよバイオの謎に迫る

○自分の腕が武器だったなんて

中国人

○謎の中国人が現れた

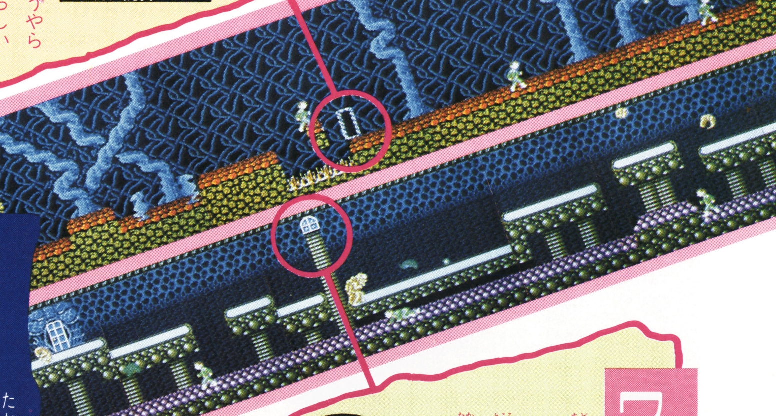


○どうやら味方らしい

押しずもう

○一見敵のように見えるが、違うんだ

○奴を左端に押すと何かもらえる。Ⓐボタン連打



○1エリアの一部分をちらりと紹介

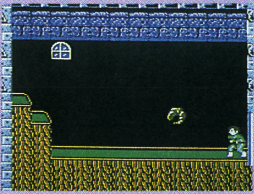
ボスを倒してエリアクリア

エリアの最後にボスが待ち構えている。1エリアのボスはラバトール。こいつがくせ者で、空は飛ぶは、弾は吐くはでずい分手強い。勢いあまって、ボスの部屋の左上にある窓に飛び込んでしまうと、エリアの初めのほうに戻ってしまうから気をつけようね。

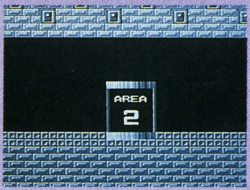
ラバトール

○恐竜のような、ボスキャラ

○右に左にかわしながら攻撃!



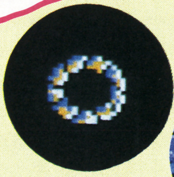
○やったっ!!致命傷を与えるとしぼんで消える



○1エリアのボスを倒すと、自動的に2エリアへと進んで行くのだ

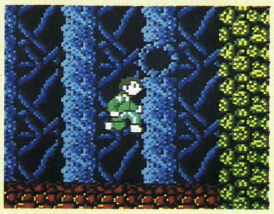
ワープの窓

この窓に飛び込むと、同じエリア内の別の窓にワープできる。どの窓からどの窓に行けるかは決まっている。これを使わないとクリアはできぬ。



○壁に開いた丸い穴もワープの窓

○高い所にある窓にはジャンプで…



○頭突きして出す隠れ窓もあるんだぞ

パルサーの光

銀河系を舞台に、海賊船を撃破せよ!

9月下旬発売予定
ソフトプロ
2980円
両面

キミは銀河系の平和を守る組織の一員。司令部の指示を受け、限られた条件の中で海賊船を探し出し、破壊するのがキミの使命だ。

銀河系を舞台に活躍する

舞台となる銀河系は、8×8の星区の集まりで、1星区が1画面に対応している。

宇宙空間なので、一度進むと、何かにぶつかるか逆噴射するまで、そのまま慣性で進んでしまうよ。

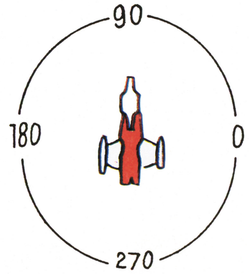
この1画面が1星区になっている。地球の様な星が見えるね

制限時間内に任務を遂行

ゲームスタート時に与えられるのは、海賊船の数と制限時間のみ。キミの任務は海賊船を探し、全て破壊するコト。

キミの船は、視界モードとコマンドモードの、2つのモードを持っていて、この2つを上手に使い、海賊船を追跡して、破壊していくんだ。

海賊船も銀河系を移動するので、見つけ出して破壊するのは、なかなか大変だよ。

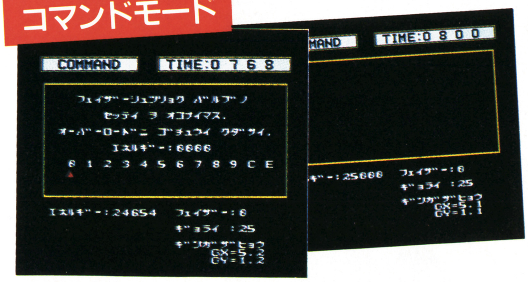


船は360度の移動、攻撃ができる。望む方向にカーソルを向ければOK

視界モード

主に海賊船と戦闘をするためのモード。ただ今交戦中

コマンドモード



主に海賊船の情報を手に入れるためのモードだ

コマンド一覧表

●**シカイモード**
モードを視界モードに切り替える。攻撃、移動はこのモードで行う。コントローラ操作が命

●**Sセンサー**
敵船探知機。自分の船と同じ星区にいる、敵の持っているエネルギーの量と、位置を表示してくれる。これを参考に武器を選択しよう

●**Lセンサー**
長距離センサー。自分のいる星区を中心に、周囲8星区にどんな星があるか、海賊船が何隻いるかを、記号で表示してくれる

●**Gマップ**
銀河系の全体図。Lセンサーで調べた情報がまとまって表示される。現在の位置も表示される

●**レポート**
船の状態を表示する。故障個所と程度が表示される。非常時以外はあまり用がない

●**ワープ**
ワープドライブの用意をする。ワープは視界モードで行う

●**ギョライ**
光子魚雷を発射可能状態にする。数に限りあり

●**フェイザー**
フェイザー砲を発射可能状態にする。投入エネルギーによって、破壊力が決まり、星区全域にダメージを与える

©ソフトプロ

戦闘までの流れはこうだ

キミの使命は、自分の船の機能をフルに使い、制限時間内に、銀河系内に潜む海賊船を見つけ出し、その全てを破壊することだ。

それでは、実際にゲームを進めた記録を紹介するから、参考にしてね。

シーン1 指令入電

司令部から入電があった。1000時間以内に17隻の破壊。味方の基地は3カ所。これは楽な仕事のようだ。

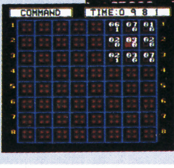
司令部より入電！
銀河系の不法宇宙船17隻を破壊せよ！
制限時間は1000宇宙時間。
宇宙基地は3ヶ所ある。
健闘を祈る。

指令には必要最低限の情報しか無い。まず情報が必要だ

シーン2 敵探索

コマンドモードでSセンサーを選び、敵を探す。どうやら、周囲8星区には敵がいないようだ。

この近くには敵はいなかった



これがGマップ。現在地は赤い点だ

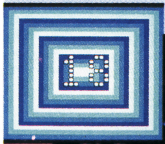
シーン3 ワープ

仕方がないので、適当にワープをすることにした。コマンドモードでワープの用意をして、視界モードでワープする方向を決めワープ。画面表示が数字に切り替わった。

ワープする向きを決めて、カーソルをその方角へ向けろ

シーン4 敵と遭遇

画面の数字が18になった所でワープアウト。数字1が1/8星区だから、2星区と少し移動したことになる。運がいい。1回目のワープで敵を発見した。次は攻撃の用意だ！

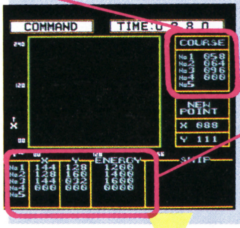


この数字に注意

いきなり敵の攻撃。急いで反撃

シーン5 データ収集

攻撃の用意の前に、Sセンサーで敵の強さと数を確認。敵は3隻。けっこう手強そうだ。光子魚雷は数に限りがあるし、フェイザー砲は船のエネルギーを使う。どうするか。

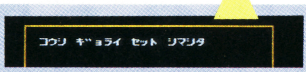


敵の移動コースが、ここに角度で表示される

敵の座標、残りのエネルギーを表示

シーン6 攻撃用意

武器は、光子魚雷とフェイザー砲を同時に使えないので、光子魚雷、フェイザー砲の順で使うことにした。とりあえず、フェイザー砲のエネルギー設定をして、光子魚雷をセット。



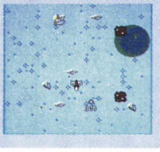
数に限りがあるが、強力な武器だ

フェイザー砲に投入するエネルギーを決定

シーン7 攻撃開始

いよいよ攻撃開始。敵に照準を合わせ、光子魚雷発射。敵が動いているためミス。すかさずフェイザー砲で攻撃。星区全域にダメージを与え、敵にヒット。

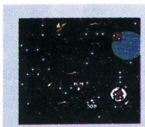
光子魚雷は当たれば一撃で敵を破壊できる



フェイザー砲は、広範囲にダメージを与える

シーン8 敵消滅

ついにこの星区の敵を壊滅させた。次の敵を求め、Lセンサーで捜査開始だ。



とりあえずこの星区の敵は撃破。また敵を探索する作業の始まりだ

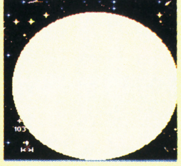
宇宙にはこのような場所がある

銀河系には、アステロイドが多数散らばっているだけの星区や、太陽がさん然と輝いている星区などがある。ベース基地にドックインすると、船の修理をしてもらえる。アステロイドや太陽は、接触するとダメージを受ける。

惑星

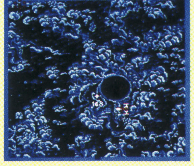
光子魚雷を通さない障害物だ

太陽



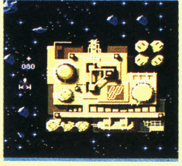
接触すれば、一発で船はアウトだ

ブラックホール



強烈な重力であらゆる物を引き寄せる

ベース基地



ここで船の修理ができる

最近麻雀ゲームがよく出るけど、こいつは専用コントローラ付でゲームセンターのように操作できるゾ!

TM

井出洋介名人の実戦麻雀

専用コントローラ付の本格派遂に登場!

9月24日発売予定

カプコン 6500円

1M+64KRAM

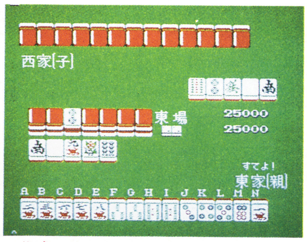
専用コントローラ付

実力ピカ1の井出名人が作った麻雀ゲームだ

このところファミコンで麻雀ゲームがたくさん出ているけど、その中でこの「井出洋介名人の実戦麻雀」はかなり強いほうに入るのではないかな? ほかの麻雀ゲームが、麻雀を全く知らない人から上級者まで、幅広く対応していたのに対して、このゲームは本当に麻雀に強くなりたいと思う人のみを、対象としているのだ。

ゲーム構成は「実戦麻雀」、「名人リーグ戦」、「実戦問題」の3つのゲームからなっている。この3つのゲームを確実にこなしていけば、かなりキミの実力はUPするんじゃないかな? これで友達を見返してやろうぜ!!

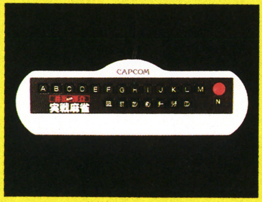
↑これがタイトル画面だ。この3つのモードで楽しめるぞ



↑実際にゲームをしているところだ。サイコロまでリアルだぞ

ぬわぁんと専用コントローラ付!!

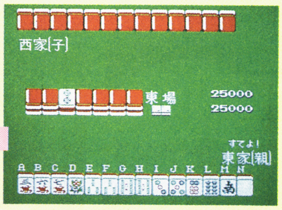
この専用コントローラなら捨牌のとき、画面上のアルファベットに対応するキーを押すだけなのだ。またポンなどをするときもワンタッチ。なお、ファミコン本体のコントローラは使えない。



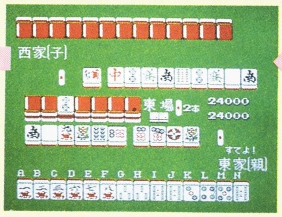
↑これが専用コントローラだ。ゲームセンターにあるのと同じように操作できるぞ

詳しい点数計算!!

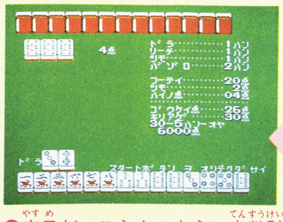
実際にゲームをやってみて上がった時の点数計算が実に詳しい。あがり点やメンツの点まで、完全に画面に表示されるぞ。これなら麻雀を覚えたてで点数計算に自信のないキミにも、理解できてとても便利だろう。



↑ちなみに実戦から点数計算の様子を見てみよう



↑早いうちにリーチをかけることができたから、もう上がれたぞ



↑安目だ。ごらんのように点数計算がとても細かくて便利だよ

©CAPCOM

3種類の麻雀ゲームで友達に差をつけよう!!

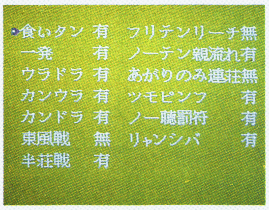
この麻雀ゲームは「実戦麻雀」、「名人リーグ戦」、「実戦問題」の3つのゲームからなっている。「実戦麻雀」はいままでの麻雀ゲームと同じだが、ルール設定が細かくできて、レベルもかなり高いよ。「名人リーグ戦」は名人を目指すものだが、勝ち抜いていくのは、キビシイぞ。「実戦問題」は役立つ問題が275問もある。これをすべてこなせば、キミはもう誰にも負けないようになるぜ！

実戦麻雀

実戦麻雀はコンピュータを相手に対局するゲームだ。ルールを変更するときは、「ルール設定」か「特殊ルール設定」かを選択するといい。また、BGMも、いろいろと変えることができる。このモードは今までの麻雀ゲームと同じだから、名人リーグ戦を挑戦する前にやってみるのもいいと思うよ。しっかりとがんばろう。

ルール設定

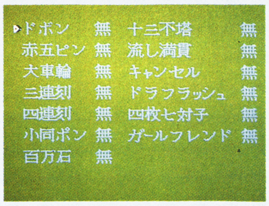
ルール設定のところにカーソルを合わせて



このルールはよく知っているね

特殊ルール設定

特殊ルールのところへ合わせて



こんなルール聞いたことある？

BGMセレクト

BGMもいろいろ変えられるのだよ

ヘビメタとかがあったらおもしろいのにね

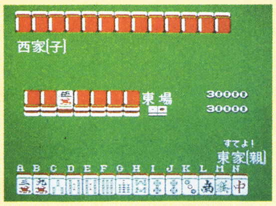
名人リーグ戦

名人リーグ戦はB、Aリーグと勝ち進んで、決勝トーナメントで前年度名人と勝負するものだ。B、Aリーグ戦とも、3人の総あたり戦で勝率1位でないと、次へ進めないのだ。名人になるのは相当大変だぞ。

名人をめざせ!!

さて名人リーグ戦に挑戦してみるとしよう

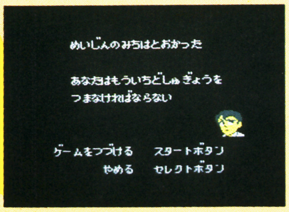
これが対戦表だ。画面左上にいるのがキミ自身だ



名人リーグ戦は競技麻雀ルールを採用しているのだ

ズガーン、いきなり第1戦を落としてしまった

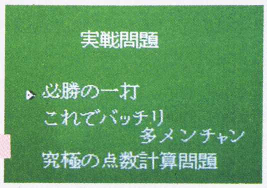
かろうじて第2戦は勝つことができたけど…



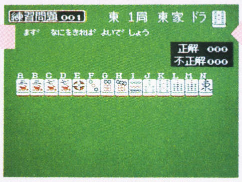
結局2勝1敗で2位に終わり、Aリーグには進めなかった

実戦問題

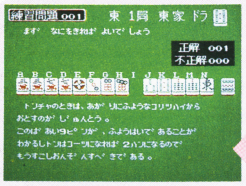
ここでは「必勝の1打」、「これでバッチリ多メンチャン」、「究極の点数計算」の合計275問が用意されている。これは実戦でもとても役立つ。



ちなみに今回は「必勝の1打」をやってみることにした。全部で200問もあるのだ



最も不要だと思われる牌を捨てる問題だ。キミはどれを切ればいいと思う？

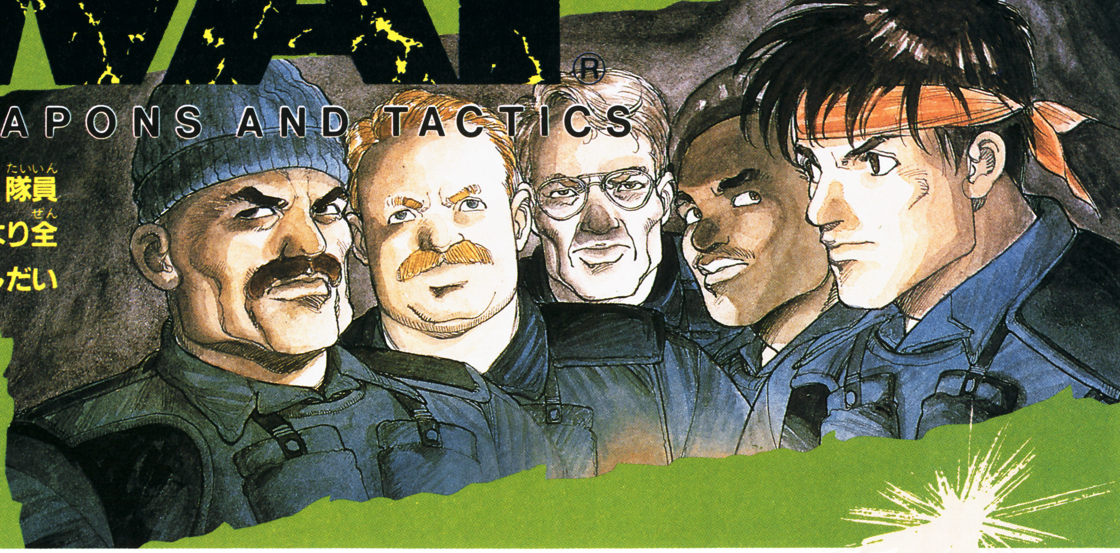


正解はこのとおり。たとえ間違っても説明してくれるので勉強しよう

☆頭がしびれる"戦術シミュレーションゲーム"登場！

SWAT スワット

SPECIAL WEAPONS AND TACTICS



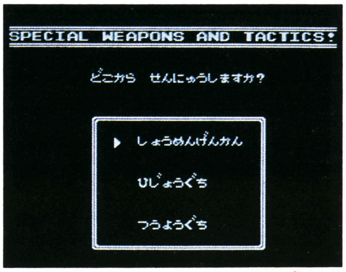
SWATとは、特殊兵器戦術隊。隊員は5人。その中でキミが隊長となり全攻撃を指令。勝利はキミの頭脳しだい

9月11日発売予定
5300円
東映動画

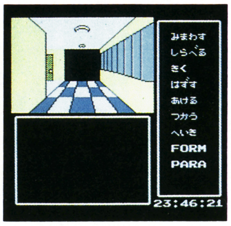
1M + 64KRAM

隊長はキミ。頭脳プレイで進もう！

SWATの目的は、ビルの中の敵を逮捕して人質を救出すること。ゲームは3モードで構成され、サーチモードで犯人を探しコンバットモードで戦闘。その後、会話モードで敵に尋問できるというモノ。ビル全階1人残らず逮捕できればいいが、1人でも残っていれば、ゲームは果てしなく続いていくんだ。隊長のキミの頭脳プレイが要求されるぞ。



3つのうち、どこから入るかを決める



このサーチモードの中、敵と人質を探し求める！

☆たくさんあるコマンド☆

サーチモードでは、いろいろなコマンドを使用して、敵や人質を探す。あんまりいろいろありすぎるので、とりあえず、ほーら便利だよという説明だけ簡単にしておこう。

みまわす
まわりの様子を確認する

しらべる
見つけたものなどを調査。

きく
聞こえる音を、聴きとる。

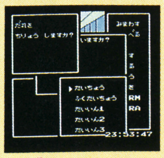
はずす
わなや、装備物をはずす

あける
扉をあけた後の行動選択

残り時間→

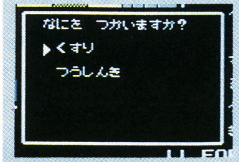
★治療もできる★

傷ついたら治療が。ただし戦闘に参加することはできなくなる。



傷をうけたらスグ治療をしよう

つかう

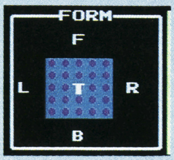


持っている兵器、アイテムを使う場合、この画面を出して選択。

PARA パラ

各個人の状態を確認。マメに見ておくのがヨイかも。

FORM フォーム



フォーメーションの変更をおこなう。

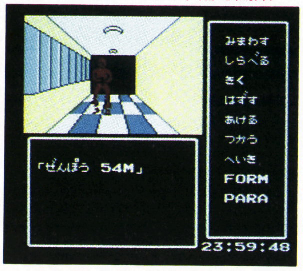
へいき

持っている兵器を交換することが可能。

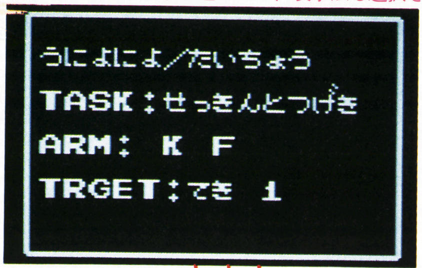
©OKI HAJIME／TOEI ANIMATION

戦うか戦わないかの、意思を決定

敵が現れたら、5人それぞれの行動を攻撃・援護・回避・治療・逃亡のうちから選択。全員で回避を選んだり隊長が逃亡を決定すれば戦闘はできないが、攻撃・援護を選択した場合は、つぎに使用する兵器と目標を選択する。



❶敵が登場！ 戦闘準備を開始



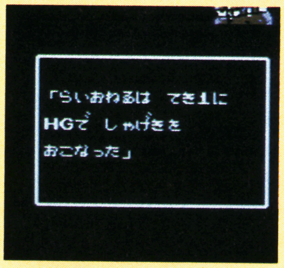
❶意思を決定し攻撃を選んだら、攻撃法も選択を

TASK タスク

攻撃法は、"射撃""接近戦""特殊攻撃"の3通り。射撃を選んだ場合は、3種類ある銃から好きなものを選び、接近戦を選んだ場合は、突撃か忍び寄りかを選んで、さらに2種類ある武器のうちから、どちらかを選んで攻撃を開始する。特殊攻撃は最後の手段に！

ARM アーム

接近にはナイフとワイア。射撃にはサブマシンガン・ライフル・ハンドガン。音のでかいマシンガンとライフルは、敵に存在が知られるため失敗すれば不利に。

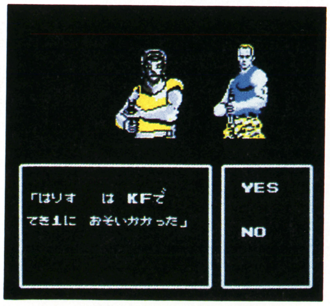


TARGET ターゲット

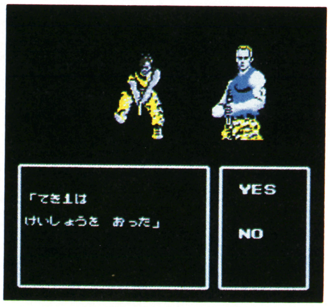
敵が2人以上なら、5人それぞれがどっちの敵を攻撃するかを選択。さらに、狙いどころを、あたま・うで・どうたいのうちから1つ選ぶことができる。

いよいよ、SWATの攻撃開始！

つぎはいよいよ、意思決定フェイズできめられた全ての行動が行われる、行動フェイズの番！ 5人順番に行われるが、万が一、攻撃に失敗したときのために、意思決定の段階で、援護用の隊員を用意しておくと、役に立つ。



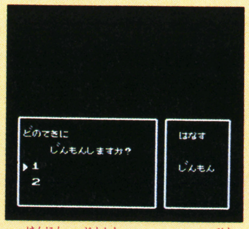
❶ナイフをもって、てき1に突進！



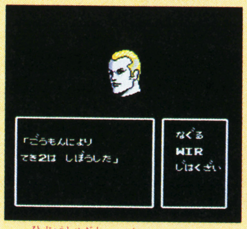
❶まずはてき1に軽傷を負わせた！

★犯人と会話も★

犯人を捕えたあと、尋問することができ、人質とは会話をすることができる。あまりにこりない犯人の場合、尋問の方法によって、ごうもん死することもある。こわい。



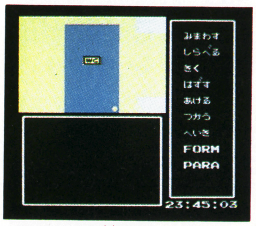
❶犯人の尋問ができる。人質との会話も可能



❶非常手段を使うと、死んでしまうことがある

こーゆーところも入ってみよー！

サーチモード中、扉にさしかかっても、調べるや見まわすを使ってさぐりを入れよう。



❶トイレの中までスミズミ探して、人質を救おう！

いまどき珍しい超シンプルシューティングゲーム

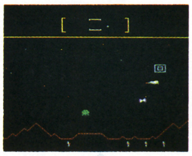
最近発売されるファミコンゲームは、ゲームの設定がとても複雑で画面もにぎやかになってきているけど、このゲームは、おどろくほどシンプルな横スクロールのシューティングゲームだ。画面の背景も線画だし、登場するキャラも昔のインベーダーゲームみたい。なぜいまごろこんなゲームがっていう気もするけど、画面がシンプルなだけにゲームにスピード感があって、純粋にシューティングゲーム好きのマニアにはうけるかもしれないね。

植民地人ボットを助けるのがキミの使命なのだ

ゲームの目的は、敵に連れさられようとしている植民地人ボットを、自機ディフェンダーを操作して助けること。敵を一定の数やっつけるとラウンドクリアして、どんどんむずかしくなっていくぞ。

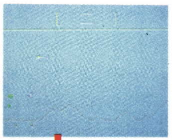
武器は2種類

使える武器はⒶボタンを使うレーザービームとⒷボタンのスマートボムだ。


⬆これが基本画面。右の二重四角がワープゾーンだ。

ワープゾーン

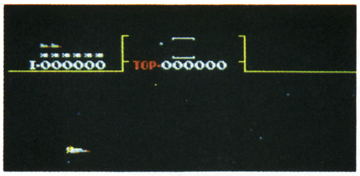
ワープゾーンには敵の攻撃が激しいときに、一時的に逃げ込めるよ。


⬅ここに入ると画面が白くなる

⬅ワープして他の場所へ行ける

残機数を確認!

ゲームのスタートのときと敵にやられてしまったとき、画面はウエイティングモードになる。残機数や使えるスマートボムの数を確認しよう。

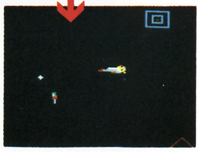


⬆このとき、残機の数と、スマートボムの残りの弾数を確認しよう

ボットの救出法

ボットが敵につかまったとき、敵だけを撃ち、空中に浮遊するボットと重なればOK。

⬅ボットが敵にさらわれた!


⬅敵だけを撃ち救助しろ

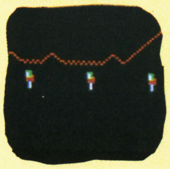
このゲームの登場キャラは…

ディフェンダーを攻撃してくる敵キャラは、それぞれ攻撃のパターンが違う。その動きのパターンをよく覚えることが、このゲームを攻略する最大の方法だ。

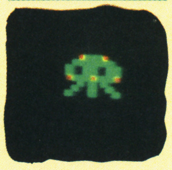
ディフェンダー

⬆キミが乗る迎撃機はこれだ!

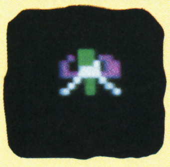
ボット


⬆逃げそこなったボットがいる

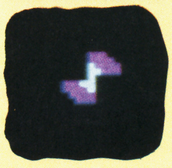
ミュータント


⬆こいつはボットをさらう敵なのだ

ガルミュータント


⬆ボットを食べてしまったキャラ

ルビ


⬆風車のように回っている敵だ

なつかしいインベーダーゲームを思いおこさせる

このゲームもシンプルなシューティングゲームだ。画面は1画面でスクロールせず、上からによろによろと下りてくるイモムシみたいな敵キャラや、画面を飛びまわるトンボ、アリなどの虫を、下からバンバン撃ちおとすのだ。そう、あのなつかしいインベーダーゲームみたいなゲームなのだ。一度に数多くの敵を倒せるお徳用なアイテムや、高得点の入るボーナスキャラなどもあって、撃ちまくってスカッとしたいというキミにはおススメのゲームだね。

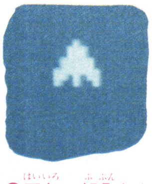
殺虫剤のDDTはホントーにお得なアイテムだ

自機のミサイルで、上から下りてくる敵キャラを1つずつやっつけると得点が入るけど、画面のあちこちにあるDDTを利用すれば、一度に大量の虫を倒せるぞ。

自機もシンプル

自機はシンプルな三角形。画面下半分の灰色エリア内を移動できるぞ。

プレイヤー機

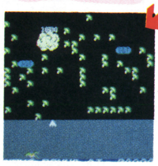


灰色の部分なら上下左右に動ける

一度に敵を…

ミサイルでDDTを撃つと煙が散らばり、その範囲の敵を全部やっつけられる。

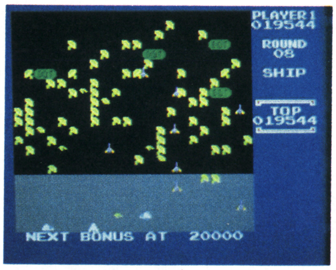
敵がDDTに寄ってきたときDDTを撃つと



殺虫剤がばらまかれて虫を倒し大量得点！

ジャマキャラも

敵キャラの虫はミサイル1発でやっつけられるけど、画面には、いっぱいにキノコが散らばり、自機の撃つミサイルのジャマをする。そのジャマキャラをぬってミサイルを発射し、敵を全部やっつけないと、つぎのラウンドにすすめないのだ。

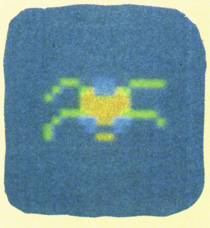


トンボみたいのが飛んでいる

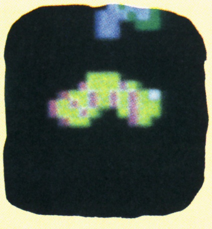
むかでみたいのがにょろにょろ出現

巨大化した虫たち

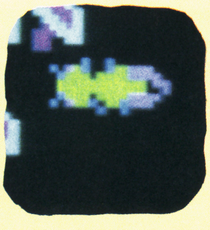
昆虫の中には、自機の動ける範囲（画面下半分の灰色の部分）で虫を倒すとキノコを置いていくものやキノコを弾をはじいてしまう花に変えてしまういやなキャラもある。



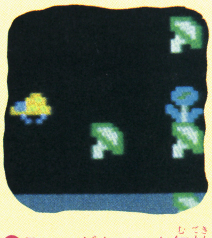
くものようなやつ。自機に突っこんでくるぞ



いも虫かな？　直接は攻撃してこない



アリの巨大化したもの。画面を横切り去って行く



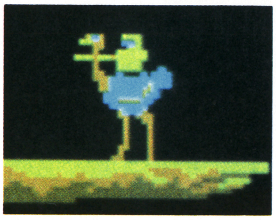
こいつがキノコを無敵の花に変えてしまうのだ

なつかしい味のする1画面アクションゲームだ

ハル研究所からほぼ同じ時期に出される3900円のカセットは、どれもシンプルゲームで、なぜかなつかしい味がする。この3作目のジャウストも、初期の名作、マリオブラザーズやバルーンファイトを思い起こさせる1画面アクションゲームだ。主人公はダチョウに乗ってただ1つの武器、ヤリをかまえて敵に向かっていく。敵キャラも鳥か、鳥に乗ったモンスター。階段状の画面を上や下、右、左に飛びながら敵をやっつけ、面クリアしていくのだ。

自分のキャラは

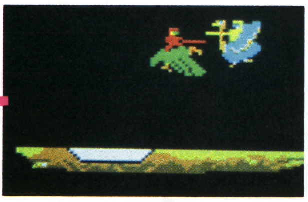
主人公の乗ったダチョウは、Ⓐボタンか Ⓑボタンを連打すると空を飛ぶぞ。



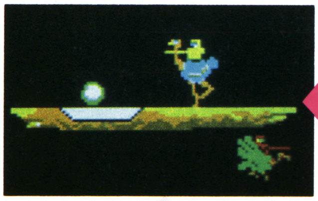
キミの乗るダチョウは"ミロ"という名前がつけられている

敵よりも高く

敵よりも高い位置から相手にぶつからないと、やっつけられないから注意しよう。



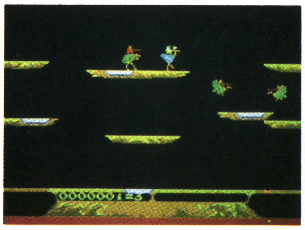
敵の位置より高い地点から、ぶつかるのだ！



そうすれば敵は消滅し、玉子が残る。取れば得点になるゾ

階段状になった岩ステージを上下左右に飛び回れ

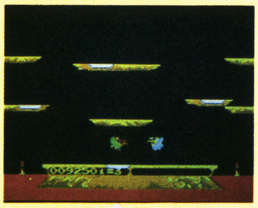
ゲームは、階段状になった岩の上でくりひろげられる。飛んでいるとき、その岩にぶつかると、勢いよくはね返されるので、操作には十分注意しよう。また、敵を倒すと出てくる玉子は、ふ化する前に取っておかないと、敵のレベルがどんどん強くなるよ。



基本的には、この画面構成のままで闘いがくりひろげられるのだ

3面以降はこうなる

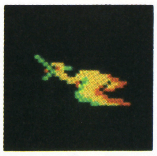
面が進むと地面が溶岩で溶け、せまくなってしまうぞ。



地面がせまくなったり、岩がなくなったりする

無敵の敵キャラ

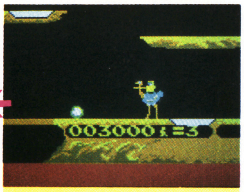
一定時間、敵を倒さないでいると、無敵の敵キャラが出てくるから気をつけよう。



こいつは無敵だから出現したら逃げるべし

玉子は確実に…

玉子が出てきたら、確実に取っておこう。そうでないとふ化して敵キャラが現れるのだ。この敵キャラが鳥に乗ると強くなるよ。



玉子を取らずにしばらくの間残しておくと……

ふ化してしまい鳥が迎えにきてしまうのでした

©アタリ

ビクター音産のファミコン™用カセット

OUTLANDERS
アウトランダーズ

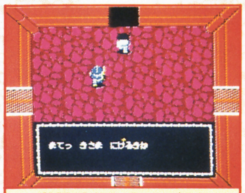
トラベル型ロール・プレイング・ゲーム

地球の先住民族を名乗るセント・エバスキュレーゼ帝国の王女カームと日本人カメラマン若槻哲也は、地球救済の為に結婚を決意。カームの父皇帝の許しを得ようと帝国に乗り込んだが…。次々と登場する敵と闘い、幾多の謎を解きながら、君は哲也となってカームを見つけ、結婚の許しを得ることができるか?

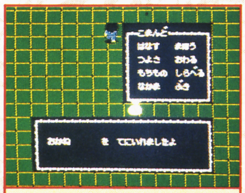
♥人気漫画「アウトランダーズ」(真鍋譲治作、白泉社刊)を基にした楽しいキャラクター
♥良い行為が君を助ける好感度の導入
♥ゲームの鍵を握る重要なメッセージ
♥迷路型の複雑で広大なマップ
♥勿論、数々の強敵を倒し君の経験値をあげて強くなっていくのだ
♥アイテム、魔法も一杯の楽しい大作、間もなく登場!

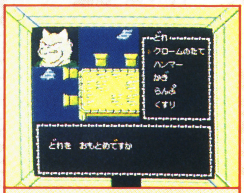
近日発売予定
希望小売価格¥5,300

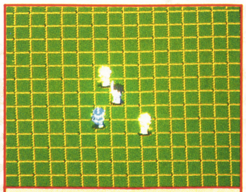
胸ワクワクのオープニング・シーン


留置場から逃げた哲也を番兵が……

情報は多くの人から聞いておこう


お金も大事なアイテムだ!


道具屋で必要なものを買わなくっちゃ


敵に出会うとアクション画面にかわる

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 ご注意 開発中につきゲーム内容 画面に変更のある場合もあります。 ©真鍋譲治 白泉社 タツノコプロ ビクター音楽産業株式会社

ビクター・ファミコン情報は(東京)03-236-5200 発売元:Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F

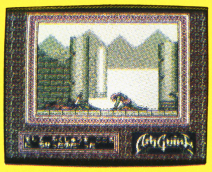
正義の力を見せてくれ。君は聖戦士アシュギーネだ。

↑このパノラマ写真はイメージです。実際のゲーム内容とは異なります。

古代伝説の謎を解くまで、スイッチは消せない。やり出すとやめられないアクションRPG登場。

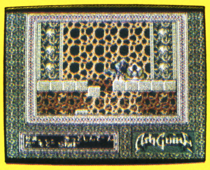
プロローグ

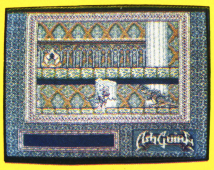
巨大な地下文明をもつ惑星ネペンテス。その文明が全宇宙の脅威となったとき、自らを神と称するバヌーティラカスが現われ、宇宙意志のもとにこれを滅ぼした。原始に戻ったネペンテスでは、先住民エリトリア人とバヌーティラカスの作ったグール人との間で、戦いがはじまっていた。そんな両民族の血を引くライル。地下文明跡で平和に暮らしていたが、ある日グール人に襲われ、両親を失う。変わり果てた父母の姿。その前で、彼はかたきをとり、平和のために戦うことを誓った。



ゲームストーリー

古代文字が記された石板を見つけたライルは、そこに描かれていた伝説の聖戦士アシュギーネの像に勇気づけられ地表へと旅立った。最初は素手でしか戦えないが、「語りべ」から情報を聞き出すことで、剣・楯・光の眼・パワーレッグなど、伝説の聖なる武具を手に入れていく。強くなるほどに、彼の前に立ちはだかる敵たち。凶暴なエイリアン、巨大生物マイマイ、吸血虫デージ、命知らずの兵隊ネーマ…。こいつらを倒して進まなければ聖戦士伝説の謎は解けない。謎とはいったい何か。ネペンテスに平和が訪れるのはいつか。すべては君の腕にかかっている。





伝説の聖戦士アシュギーネ（パナソフト）
PANA-010 標準価格**5,800**円
（MSX2・メガロム）（要RAM64K、VRAM128K）
©CM LAND/MATSUSHITA
※このソフトはパナソフトセンターの取り扱いです。

アシュギーネは、やっぱりA1で楽しみたいなあ。

アシュギーネもすごいけど、A1もすごい。RAM64KのMSX2パソコンが29,800円。リアルで大迫力のゲーム。その上、ワープロやパソコン通信、ビデオ編集なんかも楽しめるんだから。

標準価格**29,800**円 **FS-A1** ▶ボディカラーは2色：-Kブラック、-Rレッド ▶RGB機能を楽しむために、RGB21ピンのテレビの場合はRGBケーブル（別売FS-VC3011 標準価格3,000円）が必要です。▶お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上、〒571 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業(株)情報機器部FCM係まで。MSXはアスキーの商標です。

A1

パナソニック MSX2 パソコン

松下電器産業株式会社

Panasonic

心を満たす先端技術——Human Electronics

ドラキュラを倒すと、歯グキから

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

〒060 北海道札幌市中央区北1条西5丁目2番地9号

コナミの最新ソフト情報が聞ける。TEL.03(262)9110関東地区、06(334)0399関西地区、011(851)3000北海道地区 ※電話番号はよく確かめて、間違えないようにかけてください。

KONAMI

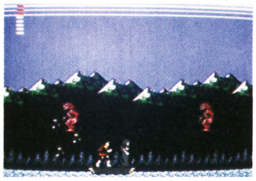
血が出ませんか。

ドラキュラII 呪いの封印

© KONAMI 1987 TM

恐怖をかいくぐるRPGホラーアクション
大好評ドラキュラ第2弾登場。 新発売 ¥2,980

衝撃のラストシーンから早や7年。シモン・ベルモンドは再び、ドラキュラの復活を阻止せんと旅立った。自身の命を救うのは自らの勇気だけだ。●シーンには昼と夜がある。昼はアドベンチャーゲーム、夜はアクションゲームと楽しさも2倍 ●豊富な敵キャラとパワーアップアイテム。



FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM

沙羅曼蛇（サラマンダ）

© KONAMI 1987 TM

リアルグラフィックのスーパーシューティングゲーム。

中身が見える"スケルトンカセット"入り 9/25発売 ¥4,900

シューティングゲームが立体的に面白い。
ボクたちの戦いはついに3次元へ突入する。

誕生 3D SOFT

10月下旬　発売予定　¥2,980

ファミコン用3Dシステム(スコープ＋アダプタ)対応

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM

コナミ株式会社　本社　〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地　大阪支店　〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号　福岡営業所　〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号　札幌営業所

MINELVATON SAGA
ミネルバトンサーガ
ラゴンの復活
近日登場
ファミリーコンピュータ™用カセット
ファミコンロールプレイング初の「バトルモード」使用
カンタンセーブの2M(メカ)バックアップ
どこか忘れかけていたヒューマニティ。思いもよらぬ情報量の多さ。そして底知れぬビジュアル空間の多様さ。「ミネルバトンサーカ」は、数えきれない「感動」を装備して誕生しました。今までにない、そしてこれからもない緊迫感が、ゲームシーンをドラマティックに盛り上げます。ロールプレイングゲーム初のバトルモード使用の「ミネルバトンサーガ」。秋の夜長に合わせるように、新登場です。
標準小売価格￥5.500
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー®
本社/東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-8611(大代表)〒102

大人になるまで
どうしてもしておきたい
大仕事がある。

アドベンチャーゲーム
水戸黄門
天下の御意見番
テレビでおなじみ黄門様。助さん・格さんをお供に箱根をスタートし、大阪・京都・金沢など、諸国をめぐる世直しの旅に出た。鬼が出るか蛇が出るか。これぞ痛快時代劇ソフトの最高峰！
この印ろうが目に入らぬかっ！
大好評発売中!!
■ロム・カセット第7弾●標準小売価格5,300円
お楽しみプレゼント付
印ろうの中身はヒミツです。くわしくはカセット内の応募方法で。
ソフトがしゃべる！
サンソフトの本格的音声合成ソフト
大容量2M(メガ)
© SUNSOFT SHP
Licensed for Speech Synthesis from ESS.
ファミリーコンピュータ・ファミコン TMは任天堂の商標です。
SUNSOFT サン電子株式会社
夢・創造・サンソフト
本社/〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-3500
テレホンサービス ☎0587(55)1120
販売店の方で、販促用VHSテープ・カタログ希望の方はご連絡ください。
●カタログ希望の方は、右の資料請求券をハガキに貼り、左記あてへお送りください。
資料請求券 MK-TF9a
プログラマー、アニメーター、ゲームデザイナー募集!! 詳しくは、はがきにてお問い合せください。

最新の(得)情報がすぐわかる

KIDS Scope

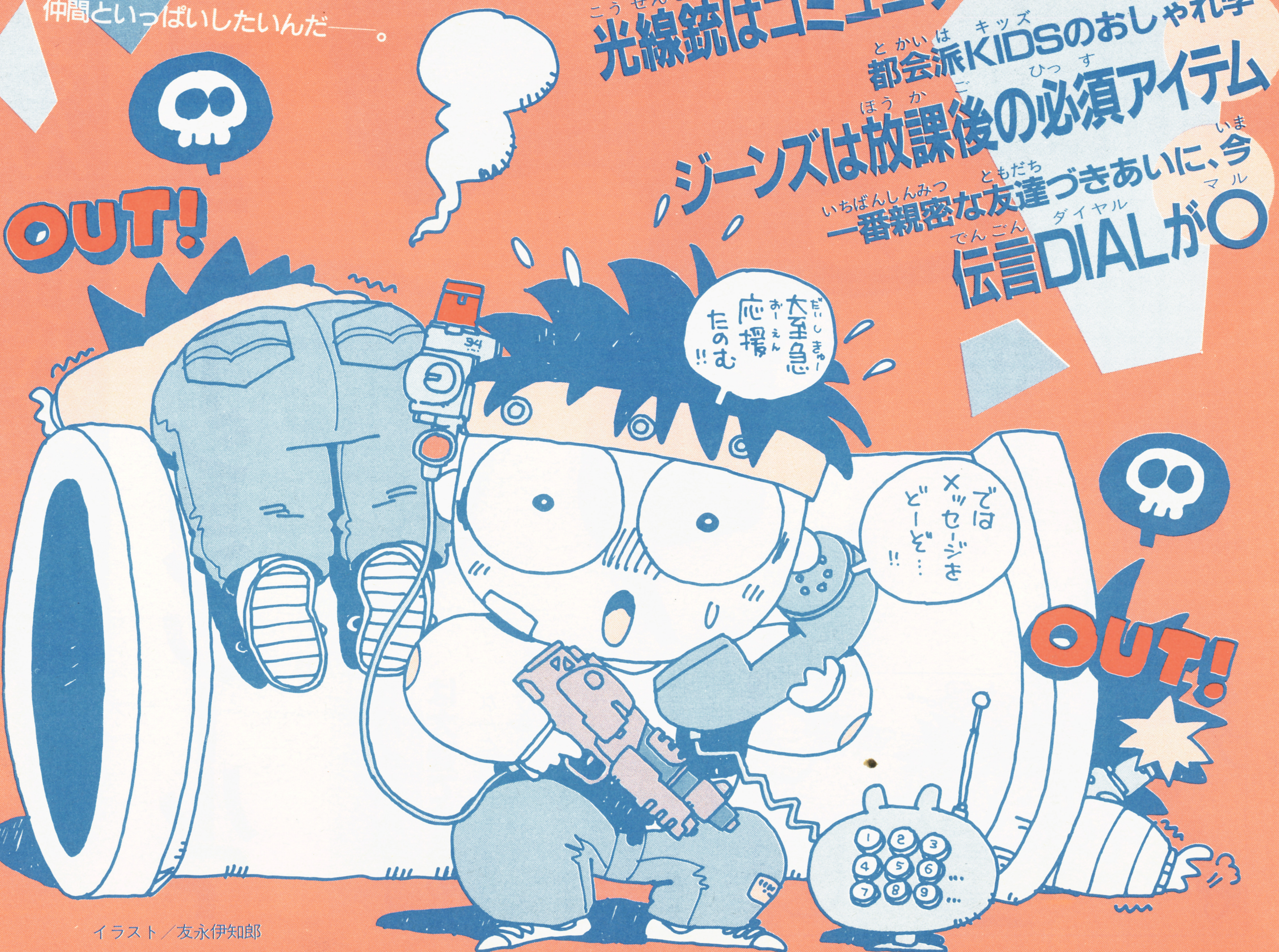
キッズスコープ

僕達キッズは好奇心がいっぱい！
もちろんファミコン以外だって、おもしろいモノ
に興味があるし、楽しいコトを知りたいと思う。
とにかく、ドキドキするような愉快なコトを、
仲間といっぱいしたいんだ——。

仲間とつるんでサバイバル 光線銃はコミュニケーションツール？

都会派KIDSのおしゃれ学 ジーンズは放課後の必須アイテム

一番親密な友達づきあいに、今 伝言DIALが〇



イラスト／友永伊知郎

KIDS' PLAY

仲間とつるんでサバイバル

光線銃はコミュニケーションツール？

転がり込むようにして物陰に飛び込む。銃のゲージに目をやり心臓がすくみあがる。あと一発撃たれたら終わりだ……。

アメリカで「フォトン」という光線銃が、サバイバルゲームのツールとして大流行。おかげで日本でも大人達が光線銃に手を出す始末。光線銃はキッズにこそふさわしいアイテム。大人達をのさばらせるな!!

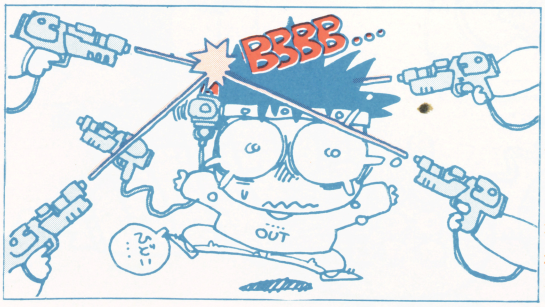
SURVIVOR SHOT

最近になって随分種類も増えてきた光線銃の中から1つ選ぶならこれ。1挺で8800円、2挺セットで14800円とちょっと高めだが、撃たれると頭につけたセンサーから体感ショックがはしるという感動的スグレモノなのだ。6回攻撃されると、撃てなくなるという親切設計も〇。

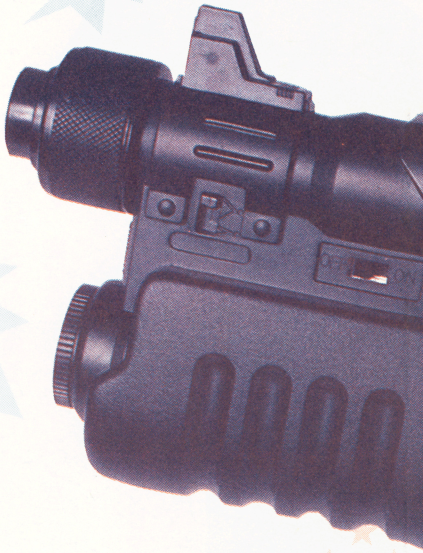
✪サイコブラスター。本体の光線銃部分だ。赤外線ビームを発する。射程距離は50メートル。6回撃たれると機能が停止してしまって撃てなくなるという、賢い仕掛けもついている。他の光線銃に比べて高級感があるのだ

サバイバルゲームは大勢でやるのだ

なんと言っても、仲間としめし合わせて遊ぶのが一番。3～5人のチームに分かれて戦うのが基本。どちらかのチームが全滅したら戦闘終了。味方との連携プレイが勝敗のポイントになるはず！

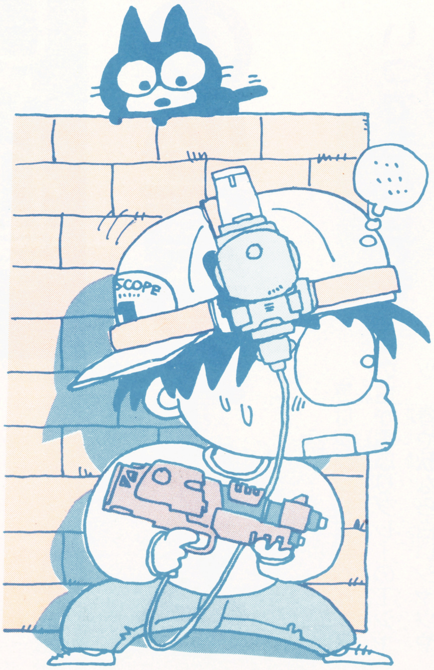


✪味方なし、自分の力で生き残れ！



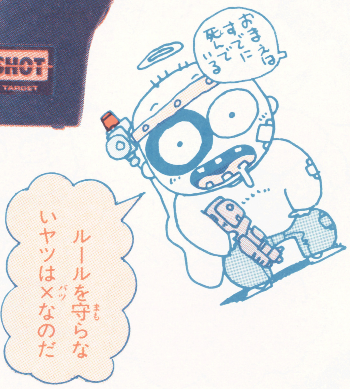
●サイココンバーター。頭に装備する。360度、全方位からの攻撃を感知するようになっている。撃たれるとバイブレーターが頭にちょっとしたショックを与えるという、なかなかの業物。リアル感を覚えることだろう

●ハイパーターゲット。練習用に使用する的だ。緑のセンサーが点灯したとき撃つこと。センサーの点滅スピードを調節できる。これを使って腕を磨いて、実戦のサバイバルゲームに備えるのだ!!



ゲームの鉄則！ルールを守ること

とっくに死んでいるのに、素直に認めない。これだけは避けたいね。絶対に！



頭を使うほど面白さも倍増する！

●リーダーの作戦に従うのだ!!

味方の配置を考える。攻撃の手順を打ち合わせる。敵味方の被害状況に合わせて作戦を練り直す。このように、チームプレイの戦術に頭を使うことこそサバイバルゲームの醍醐味！ 本物のバトルシミュレーションを楽しんでしまおうというわけだ。光線銃はキッズの遊びのツール。楽しみ方は自分次第というわけさ。

KIDS' FASHION

都会派KIDSのおしゃれ学

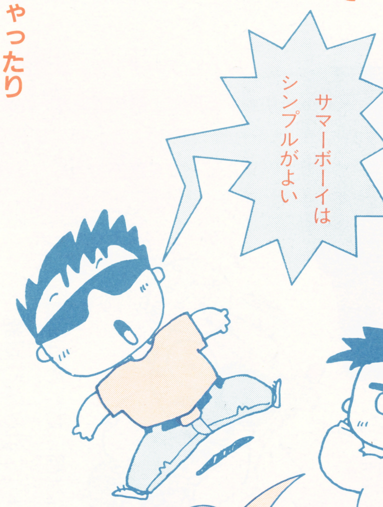
ジーンズは放課後の必須アイテム

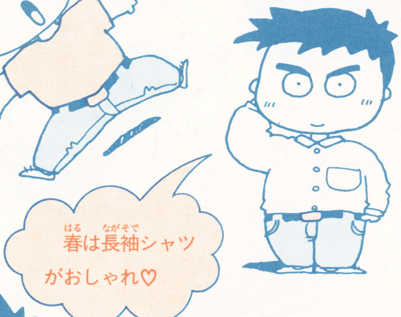
嬉し恥ずかしファッションとお友達

ファッションなんて男がいちいち気にしてられるかよ！　などと、あなどってはイケナイ。だってダサ〜イ格好なんてしてたら、まず女の子にモテないしさ。それに着る物も自分で選べないって、情けないじゃない？　ヒップな大人目指して、第一歩はジーンズをチェック！

遊びに行く時とか、家にいる時、何着てる？　何でもいいやぁ、なんて言っているうちに、優しいママが買ってきた物を大人しく着てるんじゃない!?　もしかして。

自分で選んで買うって、実はなかなかカイカンなんだよ。シブ〜い大人の仲間入りって感じで、性格変わっちゃったりしてね。で、第一ステップは、放課後の必須アイテム、ジーンズに挑戦！

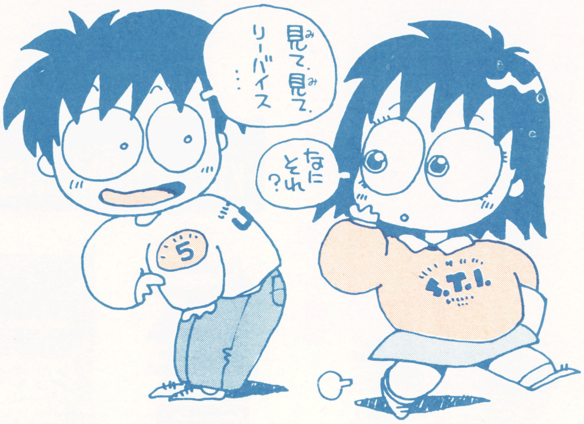




いつでもどこでもの強力アイテム！

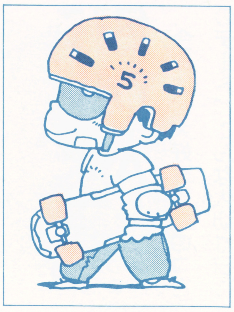
トップを変えれば、オールシーズン活躍してくれるのがジーンズのエライところだ。

夏はシンプルに、ヘインズの白か霜ふりグレーのTシャツ、春や秋なら白いシャツや長袖ポロ。ストライプのシャツなんてのもかっこいい。冬はニット、スタジャン、皮ジャンでキマリね！



最高傑作501で正統派の着こなし

ジーンズといえばコレっていうくらいに、傑作と謳われているのが、リーバイス501。色落ちダボダボに切り込み入れて、ワザと汚くキメるのもいいけど、最初は名作をキチッと着こなすことから。

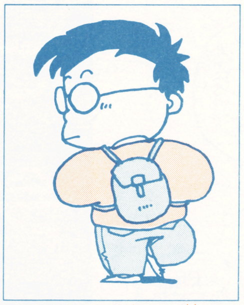


✪スケボーしたってへっちゃらさ！

✪ご存じジーンズの定番、リーバイス501のタッグ。137年の歴史を誇るリーバイスのシンボルなんだね

小物もチェックしてステップアップ

501で街へ。きっと足どりも軽くなるんじゃないかな。余裕ができてきたところで、ソックスやシューズにも凝ってみたりして。細かいセンス、気くばりを快感に変えて、ファッションを楽しもう！



✪リュック背負って街へ…

✪馬具に使われていたリベットを用いて、パンツのポケットを補強するというのは、リーバイスが考え出したアイディア。リーバイス・ジーンズの代表選手が501（ファイブ・オー・ワン）なんだよね。原宿の竹下通りのジーンズ・ショップで安く買うのが賢いキッズといえるよ

KIDS' COMMUNICATION

一番親密な友達づきあいに、今
伝言DIALが○

プッシュホンで、相手の居場所にかかわらずに、お互いのメッセージが伝えあえる——。この秋、首都圏のキッズ達の間で伝言DIALが、大流行しそう。友達、大好きな彼女、チームの仲間達とのホットな情報交換を楽しみたいね——。

こんな時に役立つ伝言DIAL

今日は、大好きな女のコとのデート。こんな大切な日に寝坊しちゃったら、キミならどうする? こんな時、賢いキッズは伝言DIALを利用する。あらかじめ決めておいた連絡番号・暗証番号をダイヤル。彼女へのメッセージを吹き込んじゃおう!

✪電話が伝言板になっちゃった!

伝言DIALを使って遊んじゃおう

伝言DIALでキミのメッセージを聞いた彼女は、きっとキミの来るのを待っていてくれるはず。伝言は1回30秒まで、10回分収録OK。連絡番号と伝言は8時間有効。8時間以内に追加録音すると、さらに8時間有効になる、#の付いているプッシュホンじゃないとダメ。東京を中心とした関東40km圏の地域でしか利用できないのが、ちょっと残念だけど。友達、塾の仲間との情報交換にも最適の伝言DIAL。チームを組んで遊んじゃおうぜ!

キッズスコープから、1つの提案

連絡番号4598000、暗証番号1234をキッズの情報スクエアに! 9月5日(土)正午に登録するので、8時間以内に追加録音をしてほしい。

登録
↓
#8300にTel
↓
連絡番号を登録
↓
暗証番号を登録
↓
伝言録音

追加録音・再生
↓
#8301にTel
↓
連絡番号と#を押す
↓
暗証番号と# を押す
↓ ↓
3と#で追加録音 / 7と#で伝言再生

✪話し中でもメゲちゃダメだヨ!

TVフィルター

FSⅡ

エフ エス ツー

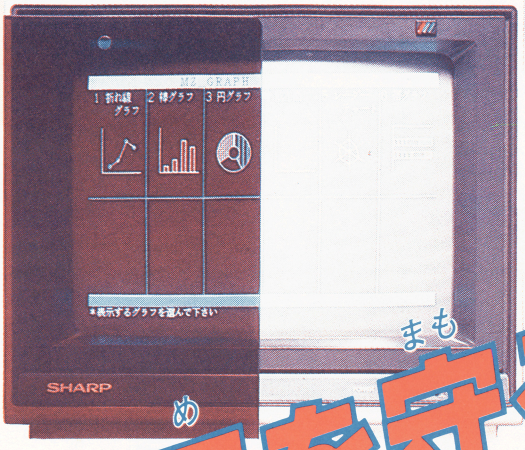
新発売

50%OFF

全国で大好評!! 目が楽だ! 目が疲れない!

「これは、すごい。見かけは、ただの黒っぽい透明な板なのに、取りつけてみてビックリ。目がつかれないだけでなく画面のギラギラするのがなくなる。その上、色がよくなる。MSX独特のチャチっぽい色がなくなる。『一石二鳥』いやそれ以上ですね。
大阪府河内長野市　脇塚啓くん、おたよりありがとう。みなさんのおたよりまってます。

このTVフィルターFSⅡが、全国に普及すれば、テレビゲームやテレビ視聴による仮性近視は、半減すると確信しております。



※左画面にTVフィルターFSⅡを使用

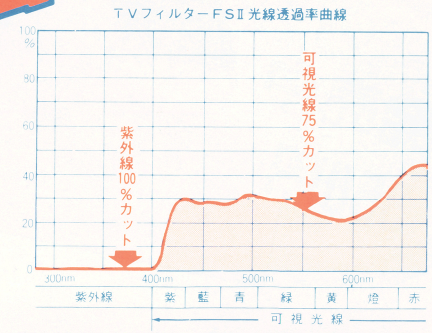
大好評! 半額キャンペーン11月30日までロングラン!

付けたその時から目が楽になる。7日間無料使用OK!

テレビゲームから目を守る

高得点をねらえ!!

最後の新兵器、TVフィルターFSⅡ



仕様は、予告なく変更することがありますのでご了承下さい。

TVフィルターFSⅡ

- ■目に有害な紫外線を画面から100%カット
- ■目に有害度の強い可視光線を約75%カット
- ■近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂採用
- ■ギラギラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明画像
- ■TVフィルターFSⅡは脱着ワンタッチ!

型名	F 1415	F 1617	F 1819	F 2021
材質	メタクリル樹脂…水晶のような透明性を有し、重さはガラスの約半分で、耐衝撃強度は、強化ガラスより強い。			
外形寸法 (mm)	270×330	310×370	350×420	380×470
サイズ	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
価格	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	**4,000円**	**5,000円**	**5,500円**	**6,500円**

(送料400円は別途いただきます。)

商品到着後、7日以内なら返品できます。返送料は申し込み者負担でお願いいたします。

お申し込みは今すぐ、
おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSⅡを申し込みます
希望する型名(　)
●住所
●氏名㊞・年令
●電話番号

〒577
大阪府東大阪市柏田西1-9-15
サンクレストJ.P.F 係
40円

電話で

06-303-4152
サンクレスト J.P.F

■受付時間
平　日/午前9時～午後7時
日・祭日/午前9時～午後6時

●〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15

必殺(ひっさつ)完(かん)ペキ本(ぼん)

ファミコン本(ほん)

元祖(がんそ)

徳間書店(とくましょてん)

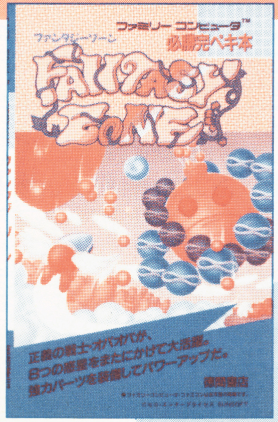
天下(てんか)の御意見番(ごいけんばん) 水戸黄門(みとこうもん)

発売中(はつばいちゅう)
350円(えん)

手(て)がかり攻略(こうりゃく)は
バッチリ**完(かん)ペキ**ですぞ
諸国(しょこく)の悪人(あくにん)どもを退治(たいじ)して、
影(かげ)の大悪人(だいあくにん)を、
こらしめなさいっ!!

売(う)り切(き)れ店続出(てんぞくしゅつ)、大好評発売中(だいこうひょうはつばいちゅう)!!

月風魔伝(げつふうまでん)
330円(えん)



ファンタジーゾーン
330円(えん)

燃(も)えろ!!プロ野球(やきゅう)
330円(えん)

闘人魔境伝(とうじんまきょうでん)
ヘラクレスの栄光(えいこう)
330円(えん)

ドラキュラII 呪いの封印™

完全攻略ガイド

シモンの旅をググッと解明する完全ガイド！ 今号では下のマップの範囲を詳細解説!! ファミマガでエンディングにトドメを刺せ！

この地に平和を! ドラキュラ退治への必勝マニュアル

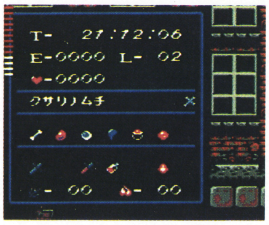
発売中
コナミ
2980円
両面

 ©KONAMI

イラスト／蒲原直樹

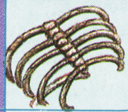
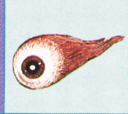
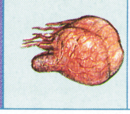
町での情報とアイテム一覧で目的を確認する

いよいよ始まったドラキュラ封印の旅、まずはヨーバの町からスタートだ。町での人との会話は重要だが、中にはウワサ話だけで、実際には役に立たないモノもあるからね。重要な情報の入る地点を、英文字で示してあるから参考に。Ⓐの人の言う白水晶はⒸにいる商人が売っている。スタート時にあるハートで、とりあえずは買っておいたほうがいいだろう。Ⓗの話す聖水についての情報はⒷの言う隠れた商人を探す時に必要になる。



✪たくさんアイテムが集まった。うまく使ってドラキュラ城へ！

ドラキュラの5つの遺骸

あばら骨		バークレイの館	悪魔を実体化させる。シモンがアイテムとして使用すると盾となり敵の弾を防ぐ。
爪		バドリーの館	悪魔の力を象徴するモノ。使うことによりムチに不思議な力を加えることができるらしいが？
目玉		ディムの館	心の中を読めるといわれているアイテム。実際に使うと、今まで見えなかった何かが見える。
指輪		ラルバの館	悪魔の印。邪悪なる建物（ドラキュラ城）に入るためには、このアイテムが必要となる。
心臓		ローバーの館	悪魔の冷たい心を示す。ある人に会うとき、これを使用すると、違った場所へ導いてくれる。

アイテム一覧

持っているだけで有効

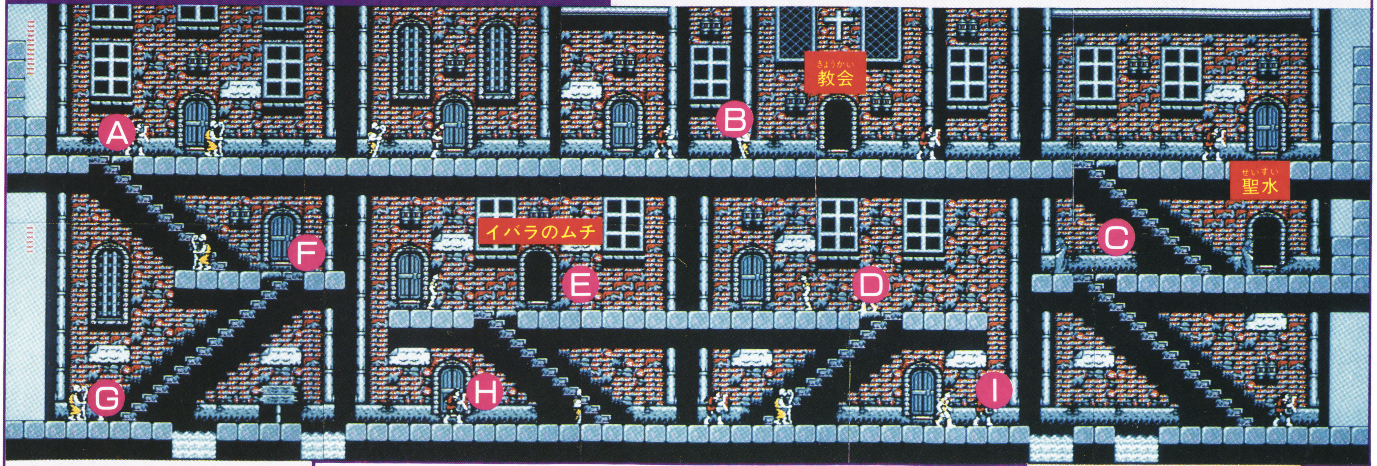
アイテム	説明
ロザリオ	封印の時に必ず必要。ある敵を倒すと出現。
絹の袋	シモンの持つことのできる月桂樹の数が増加。
水晶玉 白	弱いが魔力を持ち、隠れた床を見ることが。
水晶玉 青	水の魔力を持つ。オルジバの町で手に入る。
水晶玉 赤	風の魔力を持つ。城に入るためには絶対必要。

✚+Ⓑボタンで使う

アイテム	説明
聖水	呪いのかかった壁をくずすことができる。
短剣	攻撃力はあまりないが遠くの敵を倒せる武器。
銀のナイフ	短剣より遠くまで飛び、威力も強い。
金のナイフ	謎の力を秘め、敵に3度のダメージを与える。
樫の木のクイ	館の中で買える。これで遺骸を手に入れる。
炎	火柱となり、敵をまきこみダメージを与える。
月桂樹の葉	これを使うとしばらくの間無敵状態になるぞ。
にんにく	置くとその上を通る敵にダメージを与える。
跳鉱石	壁などにはねかえり、敵にダメージを与える。

①スタート地点・ヨーバの町

一生懸命に人と話すと時間のムダとなる。すぐに右へ出て森へ向かうのがいい。下にとびおりる時は、ジャンプをつかわずにストンといくこと。



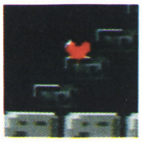
←ベラスコの沼へ

※マップ中の英文字は重要な情報が手に入る地点です

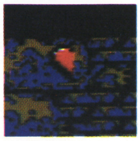
②ヨーバの森へ→

敵は全部で31種！ 動きをよんでムチで叩け

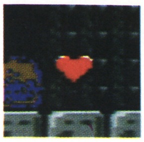
個性的でチト気持ちワルイ敵たち。前作に増して手強くなったコイツらを、攻略マップに入る前に紹介しておこう。それぞれの敵の出すハートの種類は決まっているけれど、強さは不定。スタートであるヨーバの町から遠くなるほど、全ての敵が強くなっていくので注意が必要だ。はじめのうちは遠出は禁物だね。



○これは一番小さなハートだぞ



○半分に欠けたハートなのだぞ



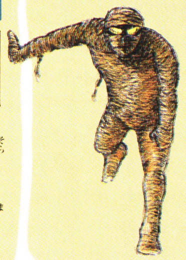
○思わずウレシイビッグハート

○夜のほうがハート集めに向く

鳥人

空から舞いおり、人間の姿に変身してシモンを襲う。素早く倒さないと弾を吐くぞ。

ミイラ



墓場に出現。ウロウロと歩きまわり、シモンを見つけると突進してくる。

おばけヒル

沼地や木の上にいて、人が近づくと飛びはねたり、降ってきたりして人を襲う。

狼男

ふだんは歩きまわっているだけだが、人が近づくと飛びはねながら向かってくる。

半魚人

前作でおなじみ。水中から出現し、弾を2回吐き、再び水中にと姿を消す。

ゾンビ

夜の町に出現し、町中を徘回する。ただ歩きまわるだけの敵で、ハート稼ぎにもってこい。

怪鳥

空中からシモンめがけて舞いおり、1度角度を変えてさらに突っこんでくる。

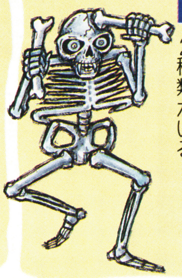
コウモリ

暗闇の中を波形に飛行。館の中では天井にぶら下がっていて、シモンが近づくと飛びまわる。

2つ首

2本の首から交互に弾を吐きながら向かってくる。割と弱く、盾さえあればラクだ。

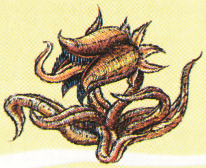
ガイコツ①



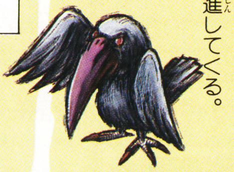
骨を投げながら飛びはねるヤツとただウロウロしているだけのと2種類がいる。

人喰い花

人を食べて大きくなる呪われた花。人が近づくと弾を吐いて攻撃をして倒そうとする。



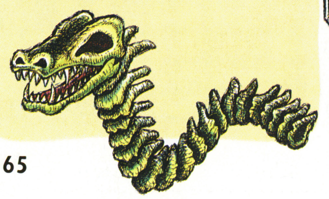
カラス



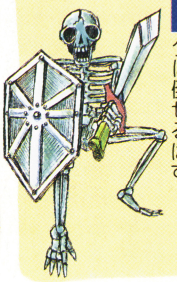
大きく波形に飛び、シモンを見つけるとものすごい速さでシモンに突進してくる。

大蛇

骨だけの蛇で首をゆらしながらシモンに向かって弾を吐いてくる。盾を使いながら倒そう。



ガイコツ②



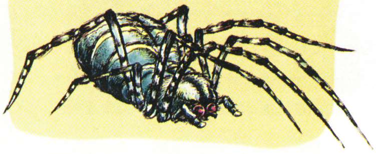
剣と盾を持ち館の中を守っている。ウロついているだけなのでラクに倒せるはず。

土人間

沼地などから突然現れ、行く手をはばみ、弾を吐く。毒の沼などでは注意したい相手だ。

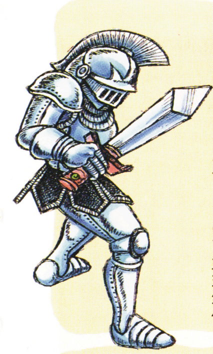
クモ

糸を垂らしながら下に降りてきて、くもの巣を吐いて攻撃してくる。巣もムチで破壊できる。



イラスト／渡部孝雄

剣の騎士



館に出現し、剣をふりかざしながら進んでくる。やられるとダメージが大きいので要注意。

悪魔

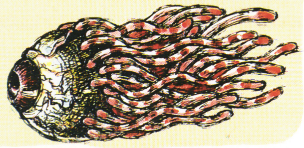
館の中で出現し、ピョンピョンと飛びはねながら近づき、炎の弾を2つ一度に吐く。

ゾンビハンド

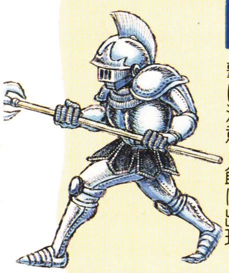
墓場に出没する。土の中に埋まった死体の手で、上下に動いてシモンの行く手をはばむ。

目玉幽霊

空中をただよう大きな目玉。動き自体はゆっくりだが、シモンをしつこく追いかけてくる。



槍の騎士



手に持った槍を突きながら、シモンに向かってくる。遠くからの攻撃に注意。館に出現。

シャレコウベ

空中を漂う悪魔の頭。メデユウサなどと同じく、シモンをしつこく追いかけまわす。

メデュウサ

前作にも登場したおなじみのキャラ。シモンに向かってくる動きで、その速度もやや速め。

狼

素早い動きでシモンに襲いかかる。うまくジャンプでよけるか、しゃがんでムチで倒せ。

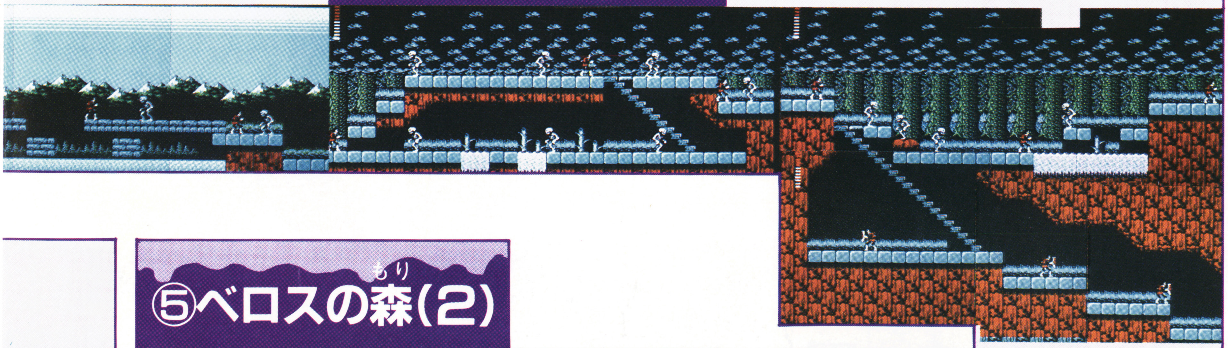
旅立ちはまず右へと！ハートを稼いで買物だ

④ベロスの森(1)

だけよけていよう。ムチが弱いと川に落とされてしまうぞ。

別れ道だ。ダメージを受けている時は下へ行こう。

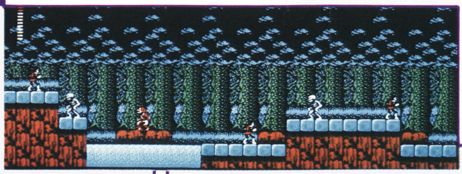
⑤ベロスの森(2)へ→



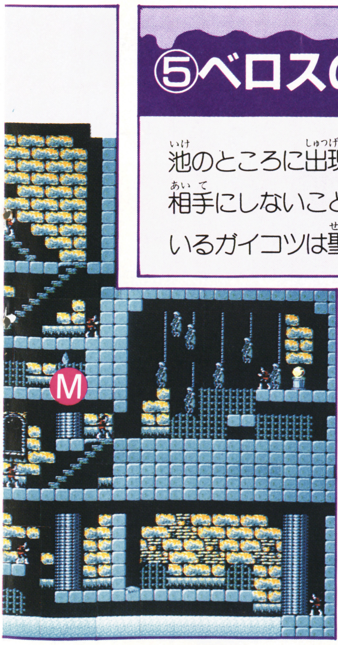
⑦ベロスの町へ→

⑤ベロスの森(2)

池のところに出現する半魚人は相手にしないこと。低い位置にいるガイコツは聖水で倒そう。



←④ベロスの森(1)へ　⑥バークレイの館へ→



ヨーバの町から左へは、敵が強く進むことは難しいので、まずは右へと進もう。狼男やガイコツ、半魚人で、とりあえずハートを100まで貯めよう。貯まったらヨーバの町に一度戻り、イバラのムチを買う。そしてさらにハートを50貯め、聖水を買おう。はじめに買った白水晶とこの2つをそろえて、やっと旅を始められる。夜の町でハートを稼いで買物をするのもいいぞ。

3つのアイテムがそろう頃には、シモンのレベルが上がっているはずだ。レベルが上がると敵からダメージを受けにくくなり、戦いもラクになる。そこでベロスの森をぬけ、バークレイの館へ向かおう。

館のⒿⓀⓂの位置に、マップ①－Ⓕで聞いた文献がそれぞれ隠されている。Ⓚの近くに、クイを売る商人がいるので、すぐに買えるようにハートを50以上用意しておくこと。

女吸血鬼

ラルバの館に住む。空中をまわりながら涙を落とし、その涙は床に落ちると破裂し炎の弾に。

火炎人間

体中が炎に包まれていて、口から炎を吐く。炎は地面にそって飛び、盾で防げないぞ。

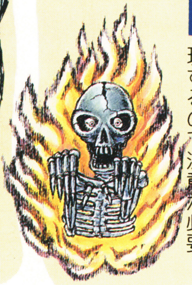
ヨークロール

沼地などに出現する一ツ目の化物。シモンに向かって弾を吐き、攻撃してくる。

死神

ある館の奥深くに潜むといわれている。死のカマを使い、シモンに攻撃をしかけてくるぞ。

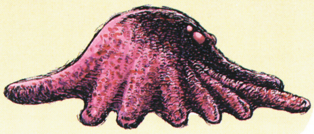
悪霊



墓場をさまようヒトダマ。見た目ほど強くはないが、集中して出現するので注意が必要。

アメーバ

はねまわりながら動き、館では、天井も移動する。見た目のわりに動きが大きく、しつこいヤツ。

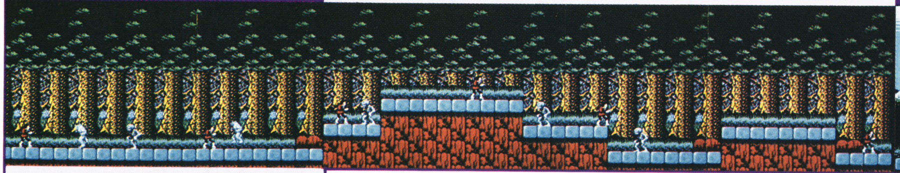


カギツメ

長いツメで近づく者の身を引き裂く悪魔。ややトリッキーな動きをするので気をつけたい。

②ヨーバの森

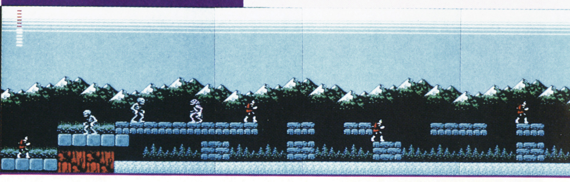
狼男はレベルの低いシモンにとっては割と強敵。近づかれる前にムチ連打で倒せ。



←①ヨーバの町へ

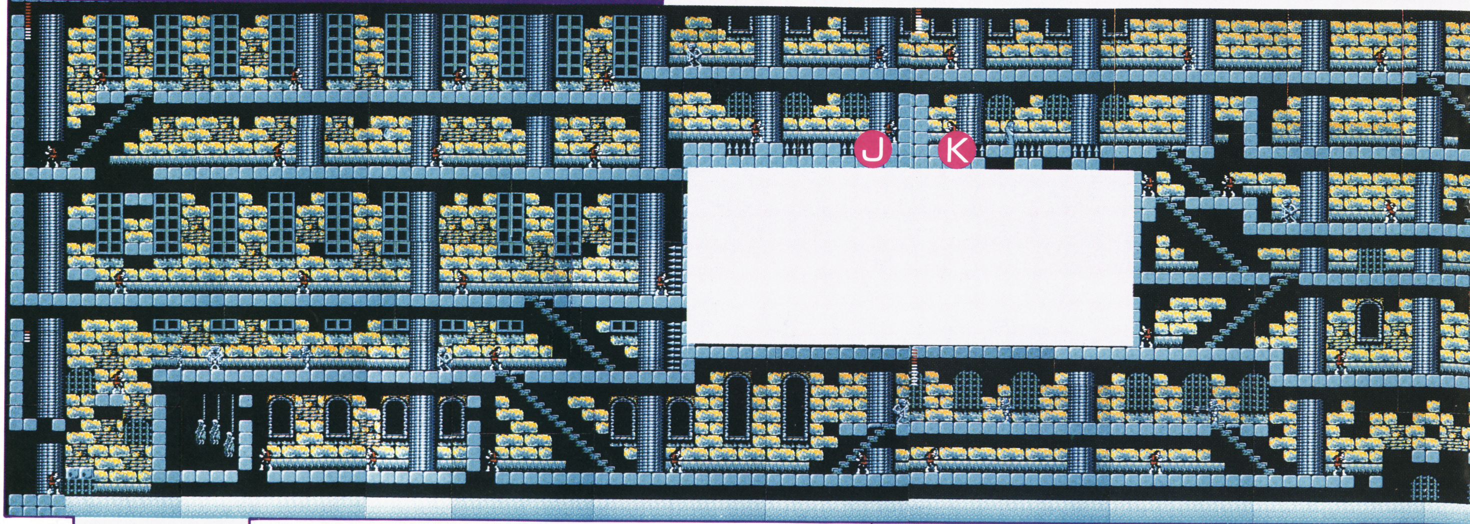
③南の橋

低い位置でウロウロしている半魚人は相手にせず手前で弾



⑥バークレイ(あばら骨)の館

館の造りもカンタンで、迷うことはない。右下段の下が池の場所は、行っても何もなく危険なだけだ。敵もあまり強くなく、楽にクリアできる館だ。



スタート→

※マップ中の英文字は重要な情報が手に入る地点です

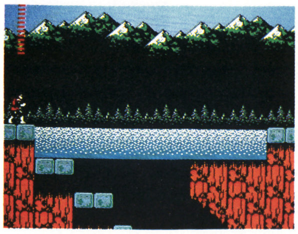
ユバの湖に地下道が！心臓を手に入れるんだ

バークレイの館を越えると、町の人から聞ける話もかなり重要なモノになってくる。ベロスの町でⓃでは魔王のあばら骨のことを、Ⓞでは文献のありかを聞ける。

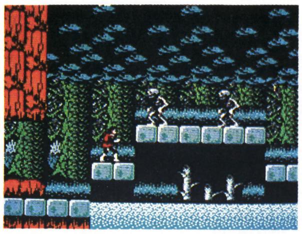
Ⓟの話すシモンの仲間が、白水晶を青水晶へととりかえてくれるぞ。

町を出て地下道に入ると、マップ⑩―Ⓠの場所で武器を手に入れられるぞ。

地下道をぬけたオルジバの森のⓇには、文献がある。これは重要なヒントとなるぞ。これに書かれていることをマップ⑭―Ⓢで実行すれば、地下道が出現するんだ。必ずメモしておこう。



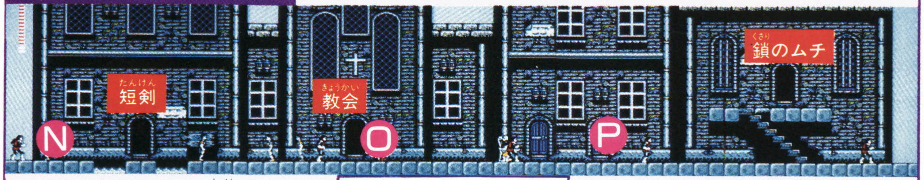
⬆ユバの湖の水が引いたところ。これで地下道へと進めるんだね！



⬆鎖のムチは高いが、ぜひ買いたい武器。ハートをためるんだあ！

⑦ベロスの町

小さな町なのでひと通りまわるのはラク。鎖のムチはハート150で買える。どこかの家の中に文献も隠されているぞ。



←④ベロスの森(1)へ

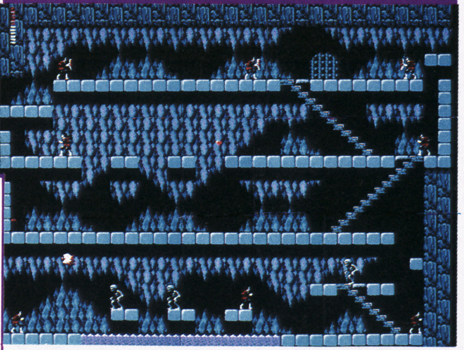
⑨ダビ地下道(1)へ→

⑧ベロスの森(3)

あまり難しい地形ではないので進むのはラク。左の別れ道は上も下も同じ場所に出るのだ。

←⑥バークレイの館へ

⑨ダビの地下道(1)



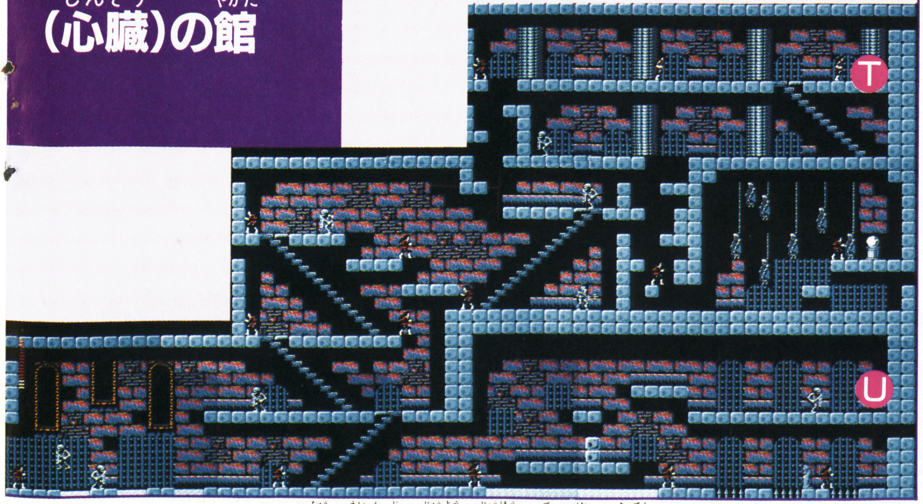
→⑩ダビの地下道(2)へ

←⑦ベロスの町へ

この地下道も別れ道になっている。しつこい目玉幽霊が多く出現するので毒の沼に落ちやすい。

⑮ローバー(心臓)の館

館の左上の部分はあまり意味がない。実は右へいく通路の手前のカベはニセモノですりぬけられるのだ。

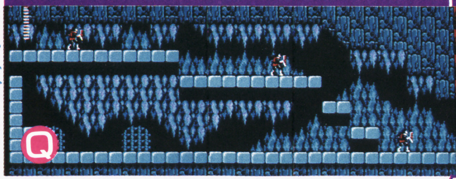


※マップ中の英文字は重要な情報が手に入る地点です

ローバーの館には、ⓉとⓊの2カ所に文献が隠されている。ともに重要なヒントとなるものなので、忘れないようにメモをしておこう。Ⓣの文献に書かれている墓場とはカミーラ墓地のこと(マップ⑰)。この文献に書かれている方法で銀のナイフを買える。Ⓤの文献に書かれている呪われし者というのはある場所にいる船頭のことだ。

⑩ダビの地下道(2)

⑨ダビの地下道(1)へ←



一番右の2つのブロックは聖水で壊せる。

⑪オルジバの森(1)

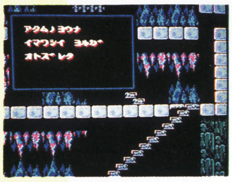
ローバーの館とオルジバの町との別れ道。Ⓡの文献の近くにはクモなどの敵が出現する。

→⑫オルジバの森(2)へ

⑬ラマの地下道へ→

昼と夜に気をつけろ！

昼には弱かった敵たちも、夜になるとその倍の強さを持つようになる。ヘタな場所で夜をむかえるのは死を意味するぞ！ でも、夜には敵の出すハートも大きなモノになるのだ。



⑫オルジバの森(2)

⑪オルジバの森(1)へ←

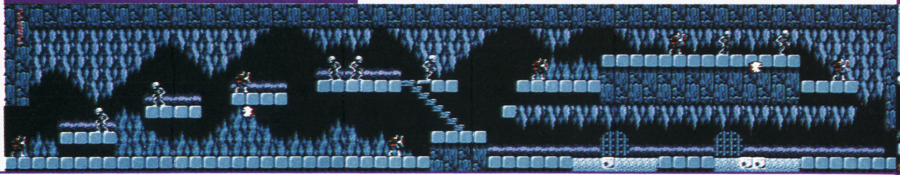
⑯オルジバの町へ→

クモが大量に出現する。ジャンプムチで！

⑬ラマの地下道

下の池に落ちないよう慎重に。ユバの湖からの帰りは動く床をうまく渡っていかなくてはいけないぞ。

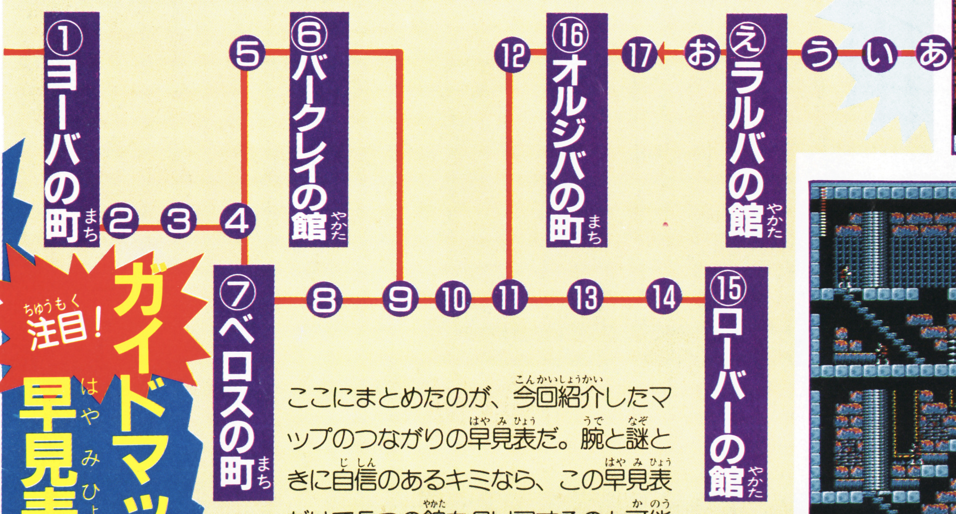
⑪オルジバの森(1)へ←



⑭ユバの湖

マップ⑪—Ⓡで見つけた文献通り、Ⓢの地点で実行しよう。しばらく座ればほら地下道が……。

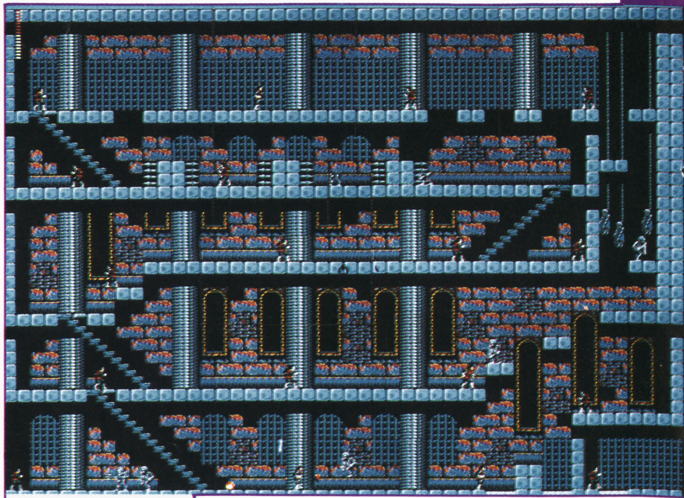
⑮ローバーの館へ→



注目！

ガイドマップの早見表だ！

ここにまとめたのが、今回紹介したマップのつながりの早見表だ。腕と謎ときに自信のあるキミなら、この早見表だけで5つの館をクリアするのも可能だろう。自信のないキミもこの攻略ガイドと、早見表を使って、ガンバッて完全攻略を目指そう！



スタート→

オルジバの町では必ず月桂樹を買っておこう

オルジバの町はゲームの1つのポイントとなる町だ。この町のⓋの地点に、白水晶と青水晶を交換してくれる男がいる。この青水晶がないと、ローバーの館へ行ったり、赤水晶を手に入れたりができない。

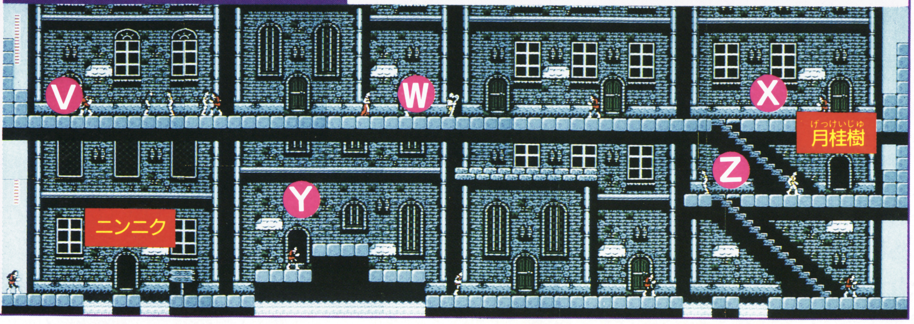
町のどこかには重要な文献がある。必ず見つけよう。

⑯オルジバの町

ⓌⓍⓏで文献のことが、Ⓨにはヒントをくれる人が住んでいるのだ。

⑰カミーラ墓地へ→

←⑫オルジバの森(2)へ

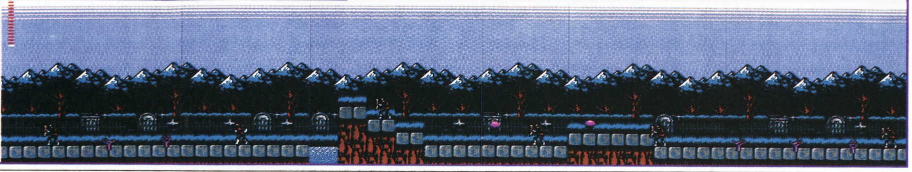


⑰カミーラ墓地

スライムが多く出現するので注意。ゾンビも無視して進撃。

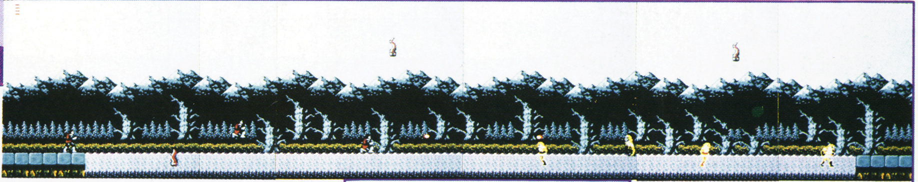
おジョマの沼(1)へ→

←⑯オルジバの町へ



おジョマの沼(1)

月桂樹なしでもアバラ骨を使いジャンプしていけば渡れるが、使った方が無難。



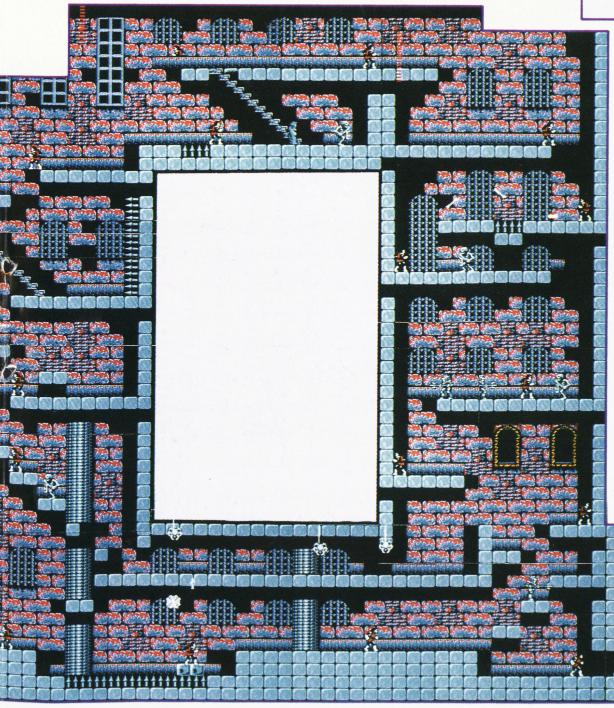
←⑰カミーラ墓地へ

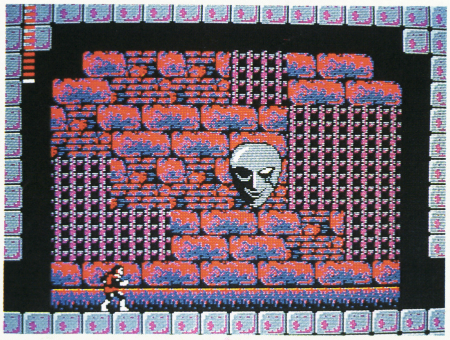
えラルバの館へ→

墓地のその先も特別にちょっとだけ公開だ!

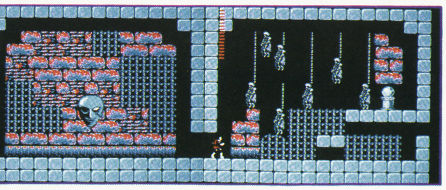
カミーラ墓地は左から右へは進めない。ここで一度ヨーバの町まで戻り、こんどは左へ左へと進まなくてはダメだ。

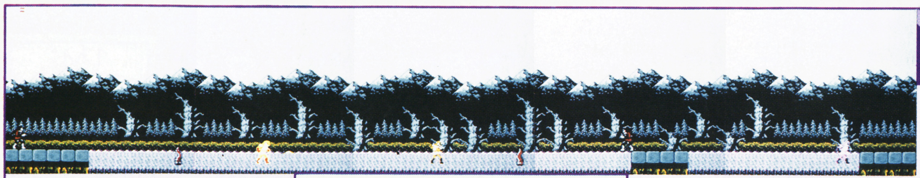
でもどうしても見たい!というキミに、ちょっとだけ墓地の先を見せよう。きっと最後に近づけば、役立つはずだ。





女吸血鬼カーミラ。ふつうのムチではまず倒すことができない。強い武器が必要なのだけれど……





←えラルバの館へ

いデビアスの森へ→

うジョマの沼(2)

おと同じように見えるが、敵の強さがアップしている。ヨークロールの吐く弾も速くなっているので注意しよう。

いデビアスの森

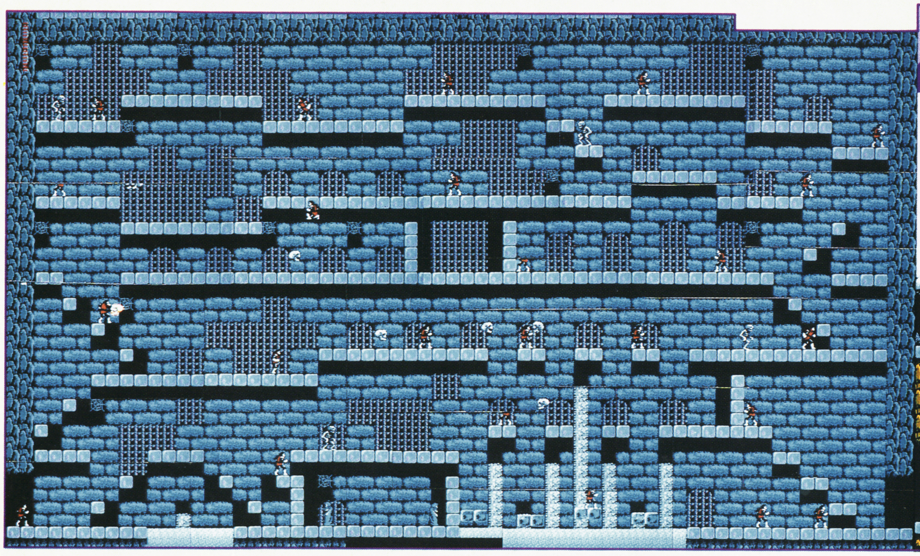
火炎人間、シャレコウベと強敵が出現。池の足場は上下するタイミングを見て！

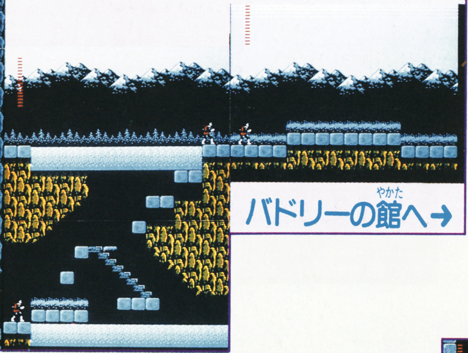
←うジョマの沼(2)へ

あユタの地下道へ→

あユタの地下道

とにかく広く、トラップも多い。ここにいる人が何かと何かを交換してくれるぞ。

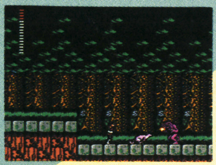




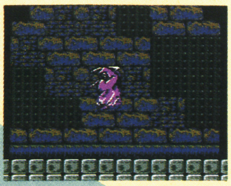
バドリーの館へ→

この先には何が待つ？

ここまでできミのシモンはどのくらい強くなったかな!? 次号でひき続きドラキュラ城まで完全攻略しちゃうぞ！

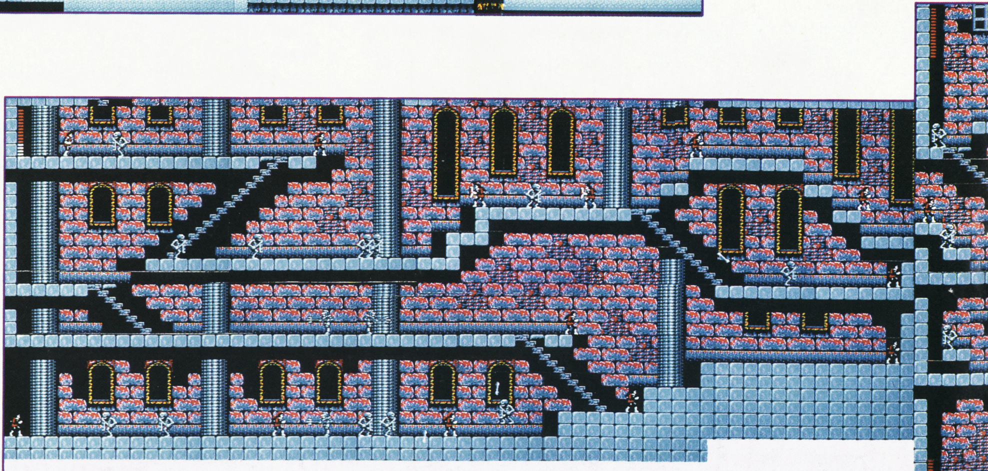


ここはいったいどこだ!?



こいつが死神。いったいどこに潜んでいるのか

急げシモン！ 平和の光をとり戻せ!!



→スタート

えラルバ(指輪)の館

遺骸の部屋の手前の女吸血鬼、カーミラという名のこの敵を倒すと重要なアイテムが手に入るのだけれども……。

を倒せ！君は小宇宙の息吹が聞こえるか!!

発売から1カ月たった「聖闘士星矢」だけど、君たちはどこまで進んでるかな？ 今回はおまちかねの攻略特集だ。星矢が黄金聖闘士と闘うまでを、徹底的に解剖するぜ。

発売中　バンダイ　1M+1M　5500円

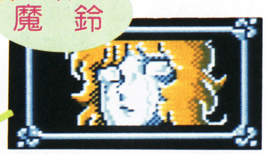
星矢の青銅聖闘士としての闘いが、今始まる

原作のストーリー通りに展開するこのゲームは、原作を知っていればいるほどクリアするのが楽になる。…というのは新作特集でも言ったよネ。そこで今回は「聖闘士星矢」の謎解きを重点的に紹介しようと思う。まだ教皇の間へ行けない人は、これを読んでクリアしちゃおうぜ！

1 聖域で聖衣を

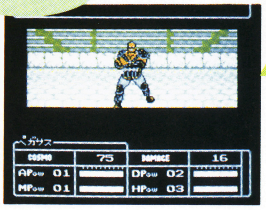
魔鈴やカシオス相手にコスモをたくさん使うのはもったいないネ。できるだけ一撃で倒して、後の闘いにそなえよう。

★魔鈴



魔鈴はけっこうしぶといので、注意しよう。ここであまりコスモを使わないように！

カシオス



一撃で倒すことを考えよう

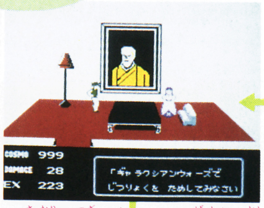
2 日本へ帰って銀河戦争

日本へ帰った星矢をまっているのは銀河戦争。紫龍たちに勝てない場合は、ApとAsのパワーを上げて闘ってみよう。

辰巳

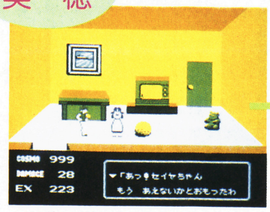
日本へ帰ったなら、まず辰巳と話すこと！

沙織



沙織は次に行くべき場所を教えてくれるからね

★美穂



美穂と話したなら、やっとこさ銀河戦争が開始される

銀河戦争

この3人に勝つと、これから後は星矢と一緒に敵と闘ってくれるんだ。

★紫龍

一番最初の相手はドラゴン紫龍だ！

★氷河

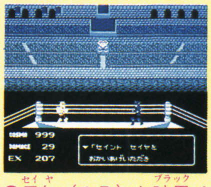
紫龍に勝ったなら、この氷河と闘う

瞬

瞬に勝つと、フェニックス一輝が登場する

VS・MODEで星矢vs星矢

VS・MODEでは星矢同士の闘いだ。老師が判定してくれる。



星矢（1P）と暗黒ペガサス（2P）との闘い

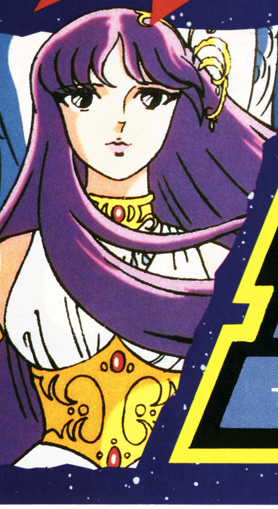
ⓒ車田正美／集英社・テレビ朝日・東映動画・BANDAI

注・★印のついたキャラはその時点で話すと、コスモがもらえます。

攻略特集!

シミュレーションバトルで教皇

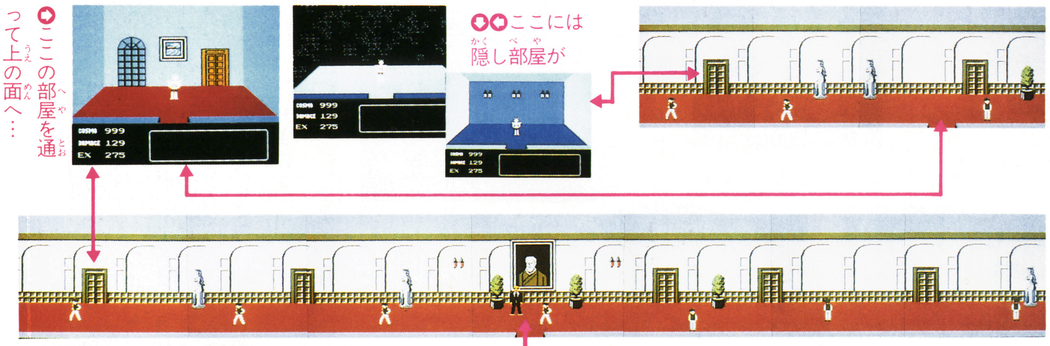
聖闘士星矢 黄金伝説



MAP紹介(その1)

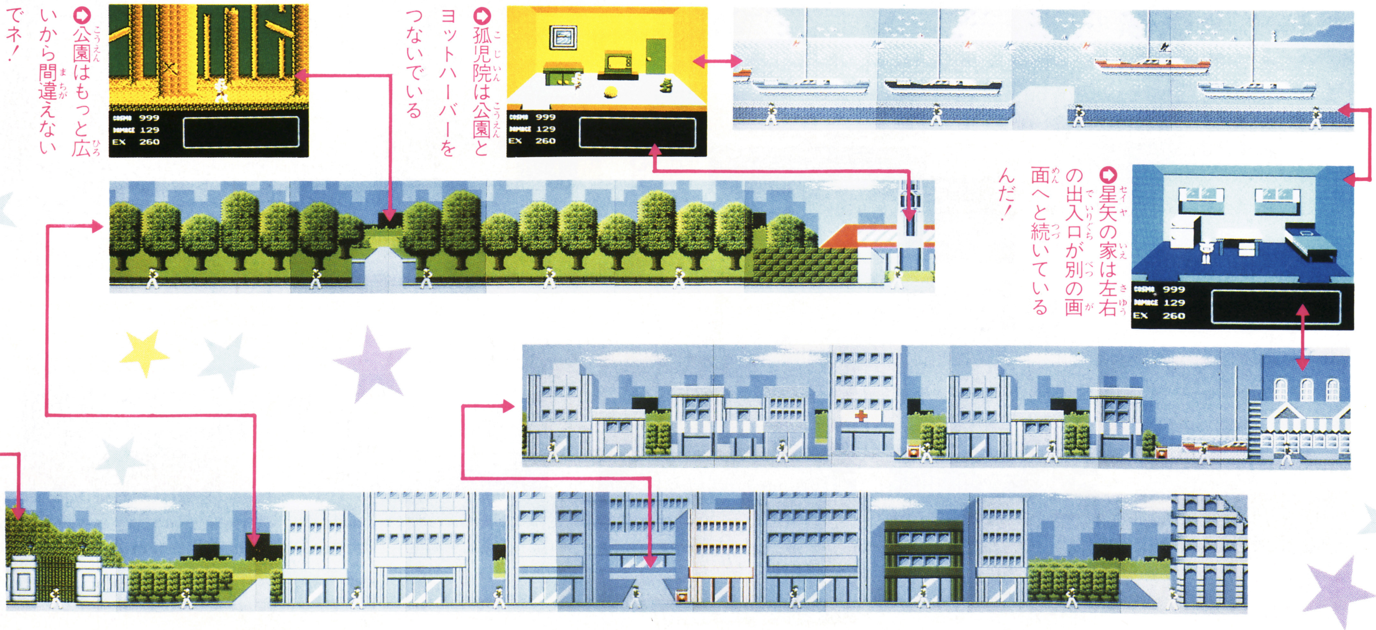
街中&城戸邸

ここで紹介してるのは街中と城戸邸。城戸邸の紹介してない扉にも部屋はあるので間違えないように。病院とコロッセオも見た通りの場所だ。



ここの部屋を通って上の面へ…

ここには隠し部屋が



公園はもっと広いから間違えないでネ!

孤児院は公園とヨットハーバーをつないでいる

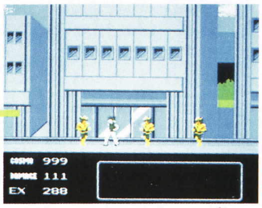
星矢の家は左右の出入口が別の画面へと続いているんだ!

コスモを上げて、白銀聖闘士との闘いへ！

3人の青銅聖闘士を味方にした星矢の次の相手は、暗黒聖闘士！ ここからは〝なかま〟のコマンドで味方を呼び出せるから心強いゾ。ザコは決まった面にしか出てこないから、できるだけ早めに経験値を上げておこう。

3 暗黒聖闘士との闘い

ここで街中にザコが出てくる。できればここで経験値を最高にしておきたい(時間はかかるが)。後で経験値を上げるより楽だヨ。



◆黄金聖衣の4つのパーツを持っている

◆街中にザコキャラが出現。倒して経験値を稼ぎまくろう

◆暗黒聖衣を倒すと、能力表示はこうなる

◆沙織の元に、一輝からの挑戦状が届いた！ さあ対決だ

五老峰で修業をつめ

フェニックス一輝を倒す前に五老峰に行くと、コスモを上げるための修業をつむことができる。忘れずにやっておこう！

◆老師の言葉を聞いてからじゃないとダメ！

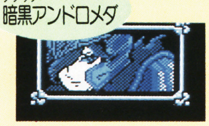
◆コスモが増えてゆくんだ！

風穴での闘い

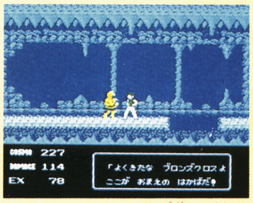
富士の風穴にいる敵は、全部で6人。一輝は残りの5人を倒さないと出てこないことを忘れずに。一輝を倒すと星矢の仲間になってくれるからね。

◆ザコの暗黒聖衣も風穴の中にいる

◆兄弟そろって出現？



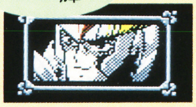
◆黒い鎖の攻撃に気をつけろ



◆風穴の中にはザコキャラがいる

◆ブラックブリザードで攻撃する

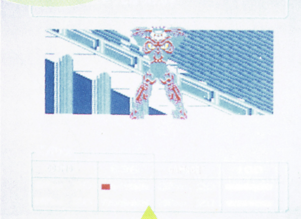
◆星矢そっくりの攻撃パターン



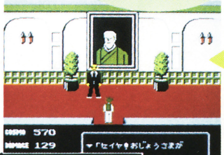
◆一輝はとても手強い！ 注意せよ

4 沙織さらわれる

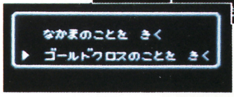
沙織がアテナの化身であることが、やっとわかる。ちょっとややこしいので矢印をよく見て、星矢を進ませるようにしよう。



◆しつこいドクラテスだ！ またこいつと闘わなくちゃいけない

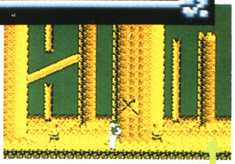


◆沙織お嬢様が誘拐されたって？



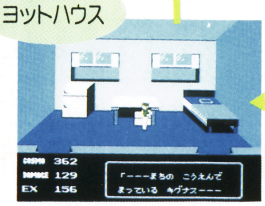
◆ちゃんと話を聞いておくこと

◆アニメオリキャラと闘う



◆ザコ出現！ ドクラテスは？

◆黄金聖衣を全部取り返したなら、沙織お嬢様に会いに行こう



◆星矢の家に帰ってみると、そこには氷河の書き置きが…

◆城戸光政から、沙織の本当の正体を聞いてしまうのだ！

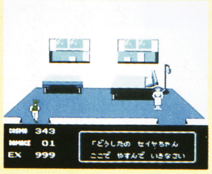
◆紫龍に情報を聞く。敵はいったいどこに？

◆辰巳に会うと、星矢の行くべき場所が……

聖闘士星矢

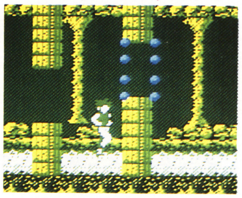
病院でコスモを上げろ

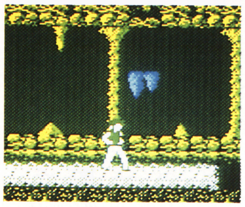
病院をうまく使うと、コスモをどんどん上げられる。どう使うかは自分で考えてみよう。



⇧シミュレーションバトルの後に病院へ行けば…

⇩ふさがっている壁は、パンチで壊して進もう。かならずどこかを壊せるはずだから



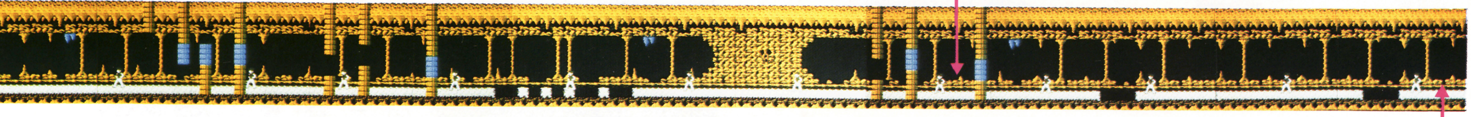


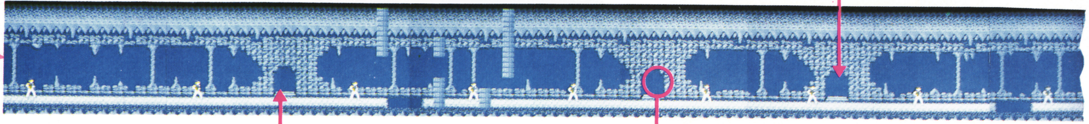
⇧風穴の天井にある2つ並んだ岩は、かならず落ちてくるぞ！　タイミングよくかわせ

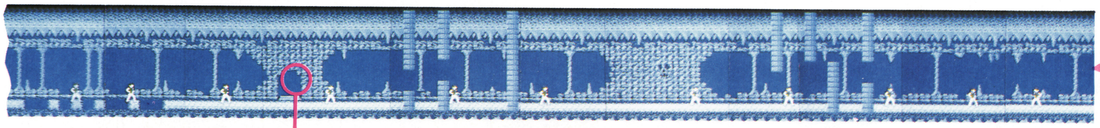
MAP紹介(その2)

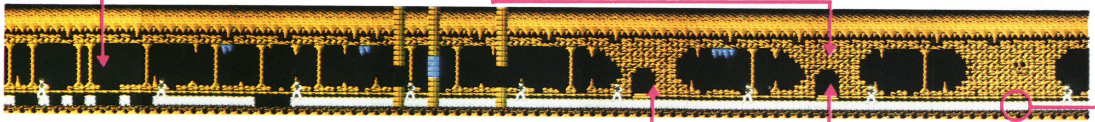
富士の風穴

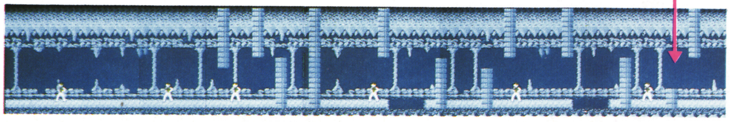
暗黒聖闘士たちがどこにいるかは言えないけれど、1つだけヒントをあげよう。各風穴のはじっこを捜してみよう。





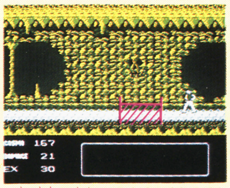




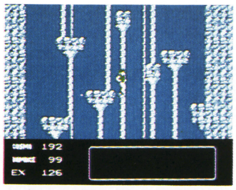


ドクロのマーク？

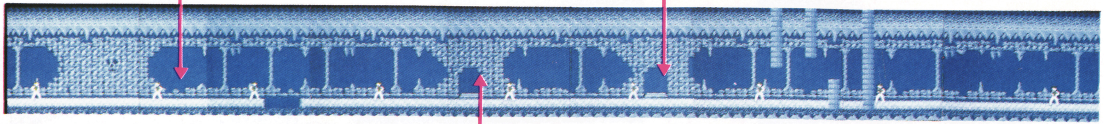
ドクロのマークの真下には、落とし穴があるゾ！　ジャンプしてよけて行こう。用心深くススメ！

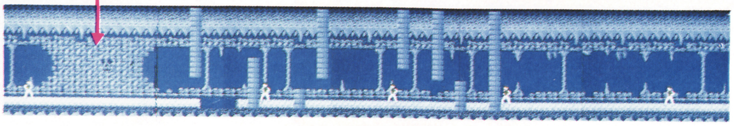


⇧写真に示した所が落し穴の範囲。よく見てジャンプ



⇧落とし穴の中ではダメージを受けるから、早くはい上がることをまず考えよう



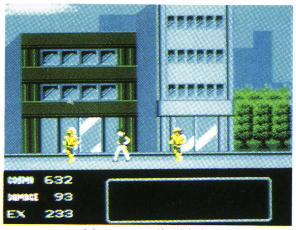


アテナを救い出し最後の闘いへ向けて聖域へ

ここでの星矢の目的は、沙織を救い出すことと、聖域へ行くことだ。

5 沙織を取りもどせ

沙織を救うには白銀聖闘士と闘わなくちゃならない。その後にも獅子座のアイオリアが……。ザコを倒して経験値を上げよう。



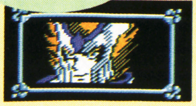
ザコを倒すと、経験値が1～2ぐらいずつ上がる。根気よく倒せ

せめて聖域へ行くまでには、星矢のコスモを999以上、経験値を各LV20（最高値）にまで上げておいてほしい！ そうでないと、後で苦しい闘いをしなければならないぜ。それから新作特集では、最初の方にシャイナが出てくるって言ったけど、開発途中で変更になり、この辺で登場するから注意が必要だぞ！

白銀聖闘士出現

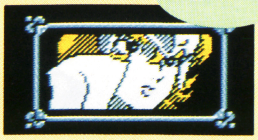
街中を中心に出現する白銀聖闘士たち。同時にザコも出現しているので、できるだけダメージを受けないようにして、シミュレーションバトルへ持ち込もう。

ダンテ



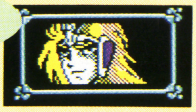
こう球攻撃をしてくるのはダンテ！

ミスティ



ミスティの技は“マーブルトリパー”

カペラ

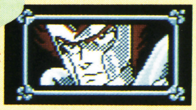


ソーサーでこちらを攻撃してくる

ジャミアン

カラス使いの白銀聖闘士の名はジャミアン。

バベル



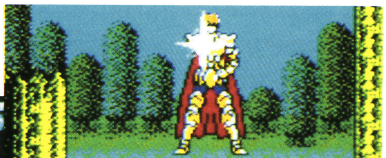
炎を使うのが得意なようだ

沙織

やっと沙織を助け出した。さあ次はどこへ…？

アイオリア

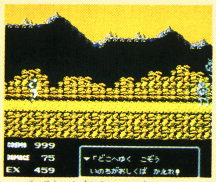
黄金聖闘士12人の1人、獅子座のアイオリアでは？



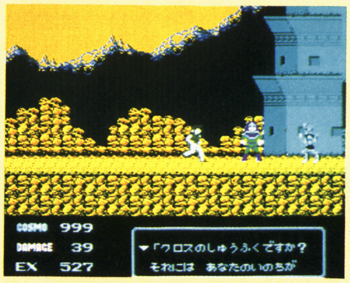
黄金の聖闘士だけあって攻撃力があるぞ。聖域へ行く前に、どうしても倒さなければ！

ムーに聖衣の修復を

ムーに会いに行くと、まず亡霊聖闘士と闘わなくちゃいけない。ムーに会って聖衣の修復を頼むと、ダメージを回復してくれる。



亡霊聖闘士に会っても、決して臆することなく先へ進むことを考えろ！



“命をかけて”聖衣の修復を頼むと、きっといいことが…

シャイナ

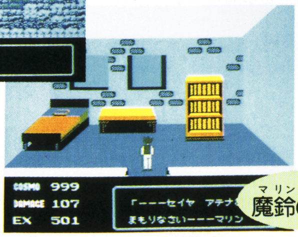
ここでやっと シャイナと会う。サンダークロウ攻撃は強烈だ

聖域の入口にもザコキャラが。できるだけ倒せ

6 聖域へ行こう

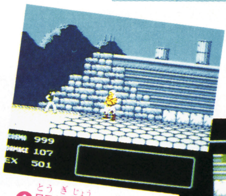
とうとう聖域だ。ここに もザコは出現する。これが 経験値を上げる最後のチャンスだからね ガンバッテ。

どうやら魔鈴の家のようだネ



この小屋はいったい何なんだろうか…？

魔鈴の部屋



闘技場にはまたもやカシオス

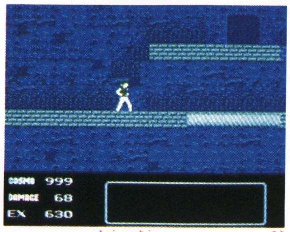
ここでもカシオスはたいして強くないから簡単に倒せる

カシオス

教皇を倒すために、12宮を突破しろ、星矢！

とうとう黄金聖闘士との闘いだ！　この山岳のステージからは、どこへも移動することができないので注意しよう。

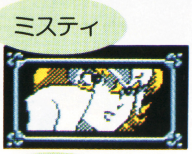
12宮の黄金聖闘士との闘いには、大変膨大な量のコスモを使ってしまう。コマンド面での闘いには十分注意が必要。



⇧これが12宮の前のステージ。敵を次々と見つけていくことが大事

7 山で白銀聖闘士と対決

サンクチュアリ山岳の白銀聖闘士を全員倒さないと、12宮へ進めない。前に出てきたキャラもいるけど、注意して闘おう。



⇦ミスティも2度目の登場

⇦アテナの盾を持ってれば…

⇦炎を使う2つの攻撃の仕方を持つ

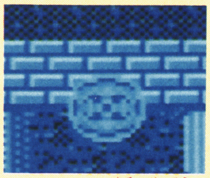
⇦キックでしか攻撃してこない

⇧魔鈴のことを話してくれる相手だ

⇧3度目の正直かな。でもしつこい

アテナの盾とは？

この山岳のどこかで、魔鈴がアテナの盾をくれる。アルゴルと闘うためにぜひ必要なんだ。


⇧アルゴルの盾に対抗するために、ぜひ必要だ

MAP紹介（その3）
これが12宮だ！

12宮の上に教皇の間が見える。ここにもザコは出るけど、経験値のたしにはならない。

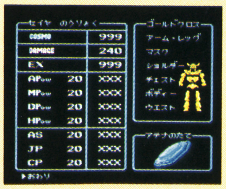
⇧アルデバランの技の名は、"グレートホーン"。うまく闘えば一撃で倒すことも可能

8 12宮には黄金聖闘士

12宮にはもちろん黄金聖闘士が…。星矢の力をフルパワー使うことができなければ、絶対教皇の間へ行くことができないよ。

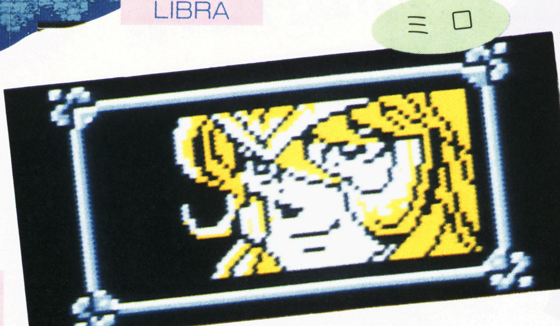
黄金聖衣をまとえ

⇦黄金聖衣の力で、強大な敵を倒せ！



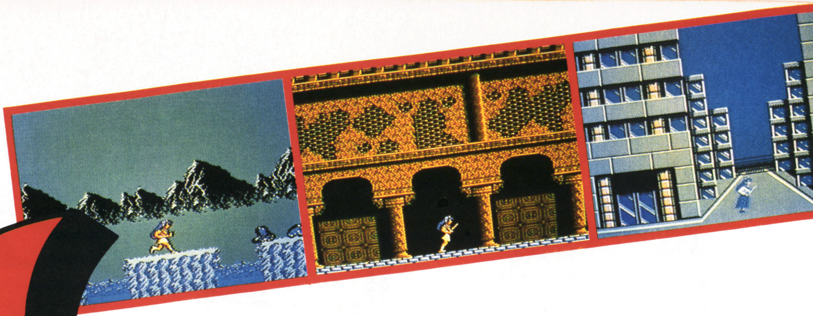
⇦これが星矢の最強の力

星矢のもてる力をフルに使うことができれば、黄金聖衣をまとうことができる。この状態だと、黄金聖闘士を一撃で倒すことも夢じゃないんだ。



⇦蠍座の黄金聖闘士の名はミロ。強力な力で攻撃してくるぞ！

夢幻戦士 ヴァリス 完全攻略本



絶賛発売中!

390円

ゲームを作った徳間書店
だからここまでできる
徹底攻略

ニュータイプのマップ
アイテムがたくさん
強力なモンスターたち
驚異のマルチエンディング
こんなに手強いゲームでも
完全攻略本で
楽々クリアだ!

ファミリーコンピュータ Magazine 編集部・編著

ファミマガJournal

証券取引もファミコンでする時代。まずは山一証券だ

⇧画面表示はカタカナと数字のみ。漢字が表示できないから少し読みづらいのが悲しい

いまだファミコンに理解を示さないご両親をお持ちのキミは、さっそくこのページをおとうさんおかあさんに見せてくれたまえ。ファミコンは最近、めっきり大人っぽい顔も持つようになったのである。以下、大人っぽいお話。

野村証券がファミコンを使った証券取引、ファミコントレードを秋頃から開始することは、No.12のファミマガジャーナルでお伝えした通りだが、山一証券では、16ビット機やMSX用のシステムとして昨年から行われていたサービス(サンライン)のファミコン版が、すでに利用できるようになっている。

ファミコンに通信カートリッジを付け、電話回線につないで証券会社の超大型コンピュータをテレビの画面に呼び出し、情報を取り出したり株式の売買注文を行う。

①上場価格情報(希望銘柄登録可能)や個別銘柄の株価チャート・出来高・業績予想・売買手口、東証株式指標、日経平均チャートの最新情報をリアルタイムに入手できる。

②株式売買注文、注文取消、注文照会を画面上で行うことができる。

といったあたりが、このサービスの概要である。

新しく揃えなくてはならない通信カートリッジ+キーボードは両方で1万4000円。利用料金は年額3万円。

詳しくは、フリーダイヤル☎0120―001234山一証券証券情報部までお問い合わせください。

ウィザードリィフェアが始まっているんだからね!!

かぎりない戦略と戦術のコンビネーションが広大な迷宮の中で繰り広げられるファンタジーロールプレイングゲーム―ウィザードリィ。

というわけで、「パソコン版をはるかにしのぐ究極の」、というたい文句で11月にファミコンでも〝ウィザードリィ〟が発売になる。

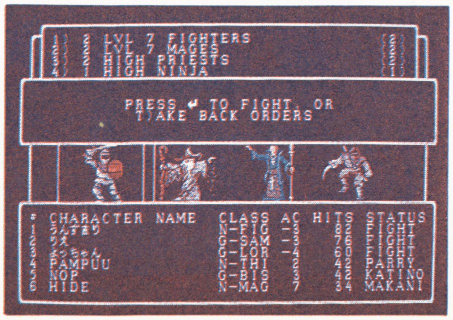
で、この世界中で大人気のRPGのキャラクタコンテスト、ウィザードリィ倶楽部結成記念式、ウィザードリィお楽しみイベントが開催されるというお知らせなのである。

8月から募集が始まっているキャラクタコンテストは、①イラスト部門(ウィザードリィのイメージイラストね)②フィギュア部門(ジオラマなんかを作るのね)③コスチューム部門(いわゆるコスプレ、つまりはゲームキャラクタの仮装大会ね)④シナリオ部門(ゲームシナリオなわけね)と、以上4つの部門に分かれている。各部門ごとに、グランプリ、優秀賞、入賞の上位3名には賞金も用意されているし、応募者全員に参加賞も出るそうですぜ。作品が商品化される可能性ありだから、力入れてみましょうか。

コスチューム部門は参加申し込みをして、10月10日のイベント当日までに衣装ができあがっていれば大丈夫。ほかは9月15日がしめ切りである。

10月10日には東京・赤坂のTBSのスタジオで記念式とイベントが行われるのであるが、倶楽部の会員にはいろいろと特典があって、イベントのほうはキャラクタ度チェックコーナー、豪華かどうかはまだわからないがとにかく賞品がでるクイズ大会、募集したキャラクタコスチュームのショーなど、もりだくさんのメニューが予定されているらしい。

入場は無料だが、いちおう参加申し込みをしなくちゃならないので、アスキーのウィザードリィフェア事務局☎03―498―0090に電話して申し込み用紙を催促してくれたまえ。コンテストの問い合わせもこの電話にね。



⇨これはパソコン版の画面だ。ファミコン版は開発中

©ANDREW GREENBERG, INC. & ROBERT WOODHEAD, INC.／SIR-TECK SOFTWARE INC. & ㈱FORETUNE

コナミからファミマガ読者にごめんなさいのプレゼント

✪このイラストが"沙羅曼蛇"だともっとよかったのにいいい。でもタダなのはウレシイ!?

どうしてごめんなさいなのかというと、ほんとはもう発売されているはずの"沙羅曼蛇"が、9月25日にならないと発売されないからなのである。

で、何をプレゼントしてくれるのかというと、これがなんと沙羅曼蛇ならぬ月風魔伝のイラスト入り豊島園（東京練馬区）のチケットなんだね。

東京近郊の人にしかごめんなさいできないんだ。ごめんなさい。

チケットには入場券にのりもの券も3枚ついていて、9月30日まで有効。9月10日までに編集部に届いたハガキの中から抽選で5名の方に2人分のチケットをプレゼントします。当たった人には15日までにチケットが届くように送りますからね。

あて先は、ファミマガ編集部沙羅曼蛇ごめんなさい係。

ソフエルのテレフォンサービス『ファミコン情報局』が開局したよ!!

ファミコンで証券取引を始める前に株式売買のシミュレーションゲームをしようじゃないかというわけで"ザ・マネーゲーム"である。

"ザ・マネーゲーム"を始める前にテレフォンサービスでプレ・ストーリーを聞いてしまおうじゃないかというわけで、ソフエルの『ファミコン情報局』なのだ。

✪BJに連載中のマネーウォーズの宮川総一郎先生

☎03―250―1800に電話をすると、ソフエルのゲームやキャラクタの情報を、仕入れることができるのだが、9月20日までは、ザ・マネーゲームのプレ・ストーリー後編が聞けるよ。

これはなんとテレフォンサービス界初のテレフォンドラマになっているんだからねっ。

"ザ・マネーゲーム"のソフトと一緒に入っている宮川総一郎のマンガのプロローグをドラマ仕立てにしたもの。

ソフトが発売される10月には、攻略法もこのテレフォンサービスで聞けるそうだ。

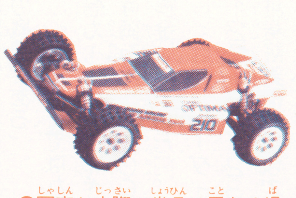
エアー・フォートレスでラジコンカーをもらおうぜ

HAL研究所が"エアー・フォートレス"の発売を記念してプレゼントしてくれるのはラジコン4WDレーシングカーと、カッターやスケールやコンパスがロボットみたいなカードになったカードマニア。

"エアー・フォートレス"と言えば宇宙都市が舞台のアクションゲームである。

で、このゲームとラジコンカーおよびカードマニアとの因果関係はどこにも無いのだが、とにかくプレゼントしてくださるのであるからありがたくいただこうではないか。

ソフトのパッケージの中の応募券をHAL研究所あてに送る。抽選で、ラジコンカーが10名、カードマニアが100名に当たるんだって。しめ切りは9月21日（必着）。当選者の発表は発送をもって代えさせていただきますとのこと。



✪写真と実際の賞品は異なる場合があるそうです

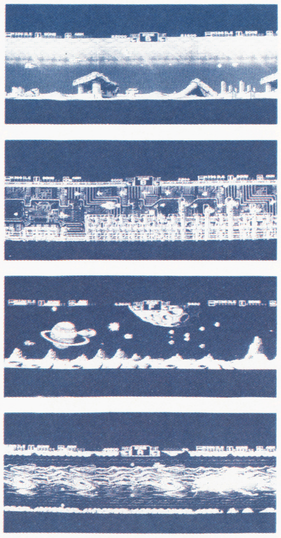
ミラクルロピットのBGMをオーケストラで聴く喜び

✪ファミコンでは出せない雄大なシンフォニーでじっくり楽しんでね

ひとつのゲームにのめりこむと、そのBGMが頭から離れなくなり、授業中もつい口ずさんでしまったり……という具合にゲームミュージックへのニーズが高まるのであるが、"ミラクルロピット2100年の大冒険"のBGMがオーケストラとシンセサイザーによる大シンフォニー・アレンジでレコードになった。キングレコードより発売中である（カセットも同時発売。両方とも2200円也）。ゲームのオリジナル・サウンドトラック（つまりゲーム中のBGMそのままの音）バージョンも入っていて、全曲楽譜付きである。

また、アポロン音工からはアーケードゲームの"WECル・マン24"のゲームミュージックが発売中（カセット）。WECル・マン24のゲーム開発チームが演奏およびボーカルを担当したアレンジバージョンも入っている。こちらのカセットは1000円也。

ダライアスの模範プレイをビデオで見ようではないか



ゲーム基板から直接ビデオ信号に変換して作っているから、画面はゲームセンターそのまま

「ビデオゲーム初の驚異の3画面マルチビジョン。11種類の巨大戦艦。そして、5種類のエンディングすべてを見せます」という"ダライアス"のシミュレーション・ビデオが発売になった。"奇々怪界"と"スクランブル・フォーメーション"も同時発売。3本とも20分で、ゲーム攻略ヒント入りの解説書付き。β、VHSが3500円でレーザーディスクは5000円だ。この3本を1つにまとめたTAITOスペシャルは、β、VHS、8㎜ビデオがあっていずれも1万円。

腕が未熟なばかりにエンディングを見ることができない、くやしい、プレイしなくても見ているだけで大好き、というキミ、どうぞ買ってやってください。なお、このビデオでゲームはできませんからね。

©TAITO CORP.

編集部からのお知らせ

川柳、ちょっとおしゃべり、ウソ技のアイデア募集

"ちょっとおしゃべり"のコーナーでは、ファミコンやソフトにちなんだ川柳、身のまわりで起こったゲームにまつわるエピソード、ウソ技のアイデアの3つを募集中。川柳は、横6㎝×縦20㎝の紙に、イラストといっしょに書いて封書で送ってね。

応募は、住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、すべてファミマガ編集部ちょっとおしゃべり係まで。ユニークな作品を待ってるよ。

表紙のアイデア募集

ファミマガの表紙の図案を募集するよ。ファミコン本体をモチーフにして、季節感あふれる作品を考えてほしい！

応募は必ず封書で、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、ファミマガ編集部表紙アイデア係まで送ってね。

今号の表紙は、石川県の竹田一クン・20歳の作品。竹田くんには、ファミマガ特製電卓をお送りします。大切に使ってね！

これが竹田クンのイラストだ

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM
ファミマガ編集部○○係

No.13読者プレゼント当選者

大魔司教ガリウス
秋田／鈴木正隆・9歳
栃木／伊藤賢治・13歳
東京／小玉勇輝・12歳
神奈川／山重修一・11歳
新潟／樋口寛・13歳
滋賀／伊藤信彦・14歳
大阪／荒場亮一・13歳
兵庫／井上直彦・11歳
山口／竹熊義広・16歳
福岡／西村武司・14歳

夢幻戦士ヴァリス
北海道／片岡義順・15歳
宮城／藤島博之・11歳
静岡／いけだなおき・10歳
大杉哲也・13歳
大阪／前原直樹・11歳
兵庫／松原陽子・4歳
奈良／志茂則彦・13歳
鳥取／入江慎一・18歳
福岡／安倍一樹・15歳
宮崎／下園禎洋・14歳

女神転生
北海道／村上勝祥・13歳
福島／滝田哲也・11歳
千葉／江藤公信・12歳
神奈川／岩垂正晃・13歳
愛知／田辺雅幸・14歳
兵庫／上田裕美・12歳
香川／篠原孝之・15歳
長崎／中川建司・15歳

熊本／須賀雅福・15歳
沖縄／小林弘典・13歳

ハイウェイスター
茨城／有沢紀子・14歳
埼玉／新井淳・12歳
神奈川／角田英朗・13歳
岐阜／豊田純也・13歳
三重／近藤伸・13歳
大阪／大下修弘・14歳
島根／安藤寛泰・13歳
岡山／田尾光清・14歳
長崎／広島新也・13歳
福岡／山口宏樹・14歳

ボンバーキング
青森／三浦夕佳・12歳
福島／古川典・15歳
栃木／大森賢史・8歳
千葉／瀬川勝博・13歳
東京／山川喜義・13歳
福井／北倉真樹・13歳
大阪／中田陵賀・13歳
島根／山本崇博・9歳
香川／三枝貴・15歳
鹿児島／柏田雅彦・13歳

ゾンビハンター
宮城／鈴木栄治・15歳
福島／荒井暁・13歳
東京／近藤真尚・9歳
神奈川／徳水竜也・10歳
岐阜／荒城正秀・13歳
大阪／今井敦・15歳

奈良／和田茂・19歳
島根／佐々木隆文・13歳
広島／岩部健治・9歳
宮崎／長倉吾郎・12歳

ヘクター'87
青森／中田康一・15歳
茨城／佐々木恵介・11歳
東京／中原洋介・12歳
神奈川／山本一生・9歳
山梨／小林哲也・8歳
長野／松下活二・13歳
石川／加茂伸介・10歳
愛知／竹本圭一郎・12歳
三重／鬼頭大輔・11歳
愛媛／山崎悟・13歳

シェラザード
北海道／神亮太朗・14歳
青森／矢野真樹・16歳
群馬／小野沢透・10歳
埼玉／神藤志保・7歳
東京／浅沼圭代・16歳
静岡／田辺成彰・12歳
大阪／入江陽一・13歳
奈良／筆田康裕・12歳
佐賀／片江秀孝・12歳
熊本／前田敬司・12歳

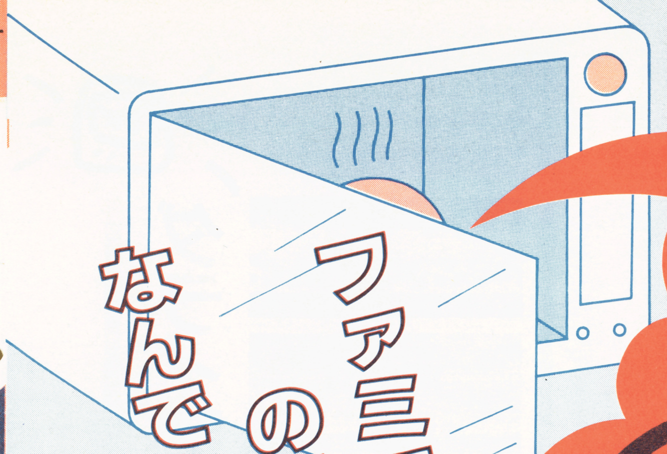
チェスター・フィールド
北海道／松田英志・13歳
秋田／高橋ゆうや・5歳
群馬／飯島修一・15歳
神奈川／菊池稔・14歳

新潟／反町賢・13歳
愛知／岡本浩嗣・12歳
岡山／宮地博直・12歳
山口／野中正直・12歳
高知／加島唯史・9歳
長崎／加藤勝典・15歳

モンティのドキドキ大脱走
岩手／佐藤康宏・13歳
宮城／長門輝道・7歳
神奈川／秋元正和・13歳
山梨／藤本政芳・12歳
富山／高島勲・10歳
石川／森隆宏・13歳
三重／野崎茂樹・14歳
奈良／田中正仁・14歳
熊本／塩田英顕・13歳
鹿児島／石沢和広・17歳

クレオパトラの魔宝
青森／木村福雄・14歳
群馬／土岐英一・14歳
埼玉／中島洋介・11歳
東京／若尾裕美子・10歳
新潟／服部竜也・13歳
福井／小林幸二・13歳
大阪／増原昭秀・12歳
山口／中司真人・12歳
福岡／三浦真一・13歳
熊本／加藤香織・13歳

※敬称は省略させていただきました



ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ

30秒Q速解答

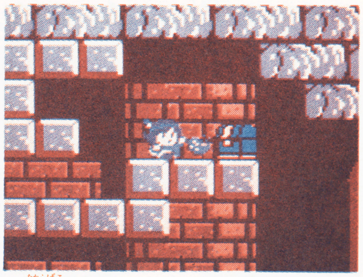
あの突撃Q&Aが、新しくなって帰ってきた。AVGとRPGの質問だけではなく、ファミコンのことなら何でも聞いてくれのコーナーに生まれ変わったんだ。

ドラゴンスレイヤーIV

複雑なマップと家族の役割分担が難しいぞ。

Q カギを持っていても開かないし、触るとダメージを受ける宝箱の正体は?
愛知県/尾関加奈恵ちゃん

A この宝箱は敵キャラが化けているものなんだ。だからカギを持っていても開けられないし、触れればダメージも受けるのさ。名前はミミック。宝箱が異様に多いときは、こいつが化けている可能性があるよ。



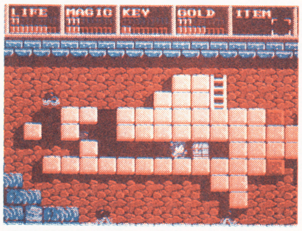
宝箱そっくりだが、これは敵キャラ

Q グローブが無いので、お父さんが役に立ちません。どこにあるのでしょう。
埼玉県/丸山哲くん

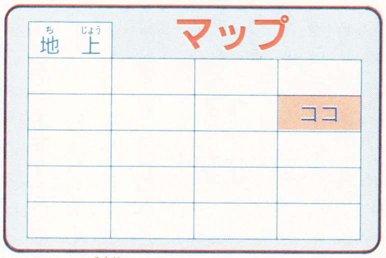
A お父さんの必需品グローブを手にいれるにはマップの"ココ"と書いてある所に行けばいいよ。ただ、マップの1マスは、1エリア=4画面分なのに注意。

"ココ"へ行くには、上の段の一番右のブロックを壊して、ハシゴを降りればいいよ。

ハシゴを降りれば、魚の形をしたブロックがある。この中の宝箱にグローブがあるよ。



この魚のような形のブロックの中にグローブの入った宝箱が



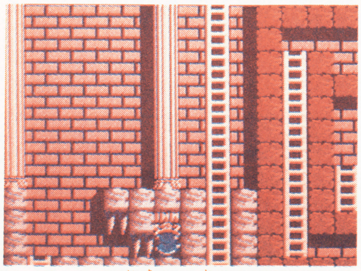
これは広大なダンジョンのほんの一部。1マスが4画面分の広さになっているよ

Q 敵の攻撃が激しくて、4つめのクラウンが取れません。なんとかしてよ。
東京都/森住総一郎くん

A ドラゴンのいるエリアの一番左のブロックを壊し、ハシゴを降りていくと、写真のように隠れているINNがあるよね。

そこで1回ジャンプすると、なんとお店の看板が変わってSHOPになるのだ。当然中に入れば、戦いが非常に楽になるシールドが売っているんだね。

隠れINNの看板が変わるまで頑張れ



まずはこの位置まで降りてジャンプ

Q ダンジョンの中にいる巨大モンスターの隠れている場所を教えてください。

新潟県／笠原淳くん

A 各中ボスの所へ行くためには、ダンジョンのどこかにあるクラウンを取らなければいけないんだ。

クラウンを取れば、自動的に中ボスの所にワープする。

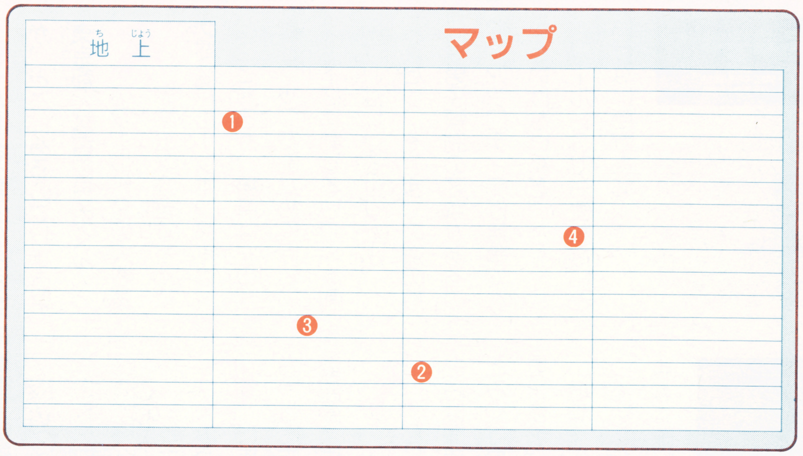
そして、中ボスを倒さないかぎり、地上には戻ることができないんだ。

クラウンは、全部で4つ。1個めのクラウンを取ると、対戦相手は毒ぐものTARATUNES。2個めならEREBONE。3個めはARCHWINGER。4個めはROCKGAEAとなっている。

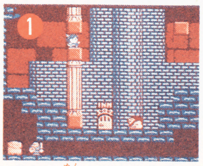
MAPの中の記号はクラウンの位置を示していて、記号3はお父さんのゼムンが行きやすく、2はお母さんのメイアが得意そう、4はポチがいいかな、1はやっぱり妹のリリルが取りにいくのが、ベストだと、こう思うんでありますね。

さっきの質問にあった、シールドを早めに手にいれて戦いにのぞもうね。

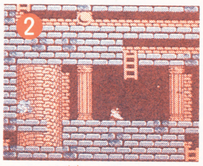
ファミマガNo.14についていた、ドラスレのマップを持っている人は、裏の白地図に位置を書いておこう。



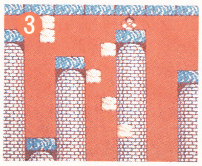
このMAPも1マスが4画面分になっている。記号の位置はだいたいのクラウンの位置を示している



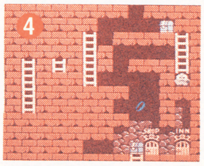
この面にクラウンが



この面もクラウンが



ここにもクラウンが



ここもクラウンが

魔城伝説II

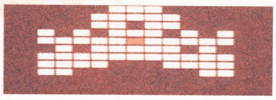
マップは広いし、謎もふんだんに隠されているぞ。

Q ワールド1へのワープゾーンへ行ったけれど、グレートキーが見つからない。

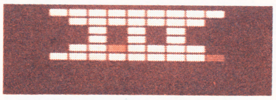
北海道／安生洋二くん

A グレートキーは城の中にある。スタート地点から1画面分左にある宝箱の中だよ。見つけたら剣で一突きしよう。

宝箱が開いて、中からグレートキーがでてくるよ。



スタート地点のすぐ近くにある



Q ワールド2でもらったブレスレットは、なんの役に立つんですか？

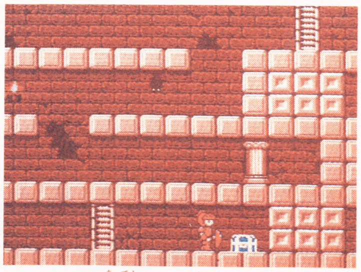
愛知県／後藤達俊くん

A アフロディテが、女人禁制の所に入れるようになるブレスレットは、ワールド2にある。

ワープのほこらから出たら左に進もう。すると、迷宮の下まで運んでくれるリフトが現れる。

それに乗って下まで行ったら、1画面分右へ行こう。そこに軍神アレスのほこらがあり、ここでコイン220でブレスレッドを売ってくれる。

MAPの中央で赤くなっているのが、アレスのほこらのある場所



スタート地点のすぐ近く。見落とすな

Q ワールド3の大悪魔を呼び出す呪文をなくしてしまいました。

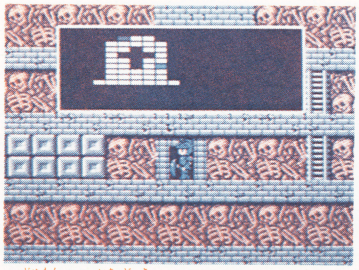
東京都／山崎一夫くん

A これを聞かないことには、大悪魔を呼び出せない呪文は、当然攻略には重要だよ。聞いたらちゃんとメモしておこう。

ワールド3の呪文のほこらは、左の写真の場所にある。

ワープのほこらから出発して、右回りに進んで行けばたどりつける。でも、慎重に進まないと行けないよ。

アレスに会うまでにお金をためておく

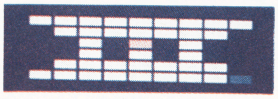


呪文は、一度聞いたらきちんとメモる

©日本ファルコム㈱／㈱ナムコ・KONAMI

Q ワールド2で変な風船があると聞いたんですが、どこにあるのでしょう？
東京都／越智田日明くん

A ワールド2の大悪魔アネモスを倒すために必要なバルーンボンバーは、どこにあるか、場所は左の写真とマップで確かめてほしい。
上下に移動するリフトを利用すればいけるはずだよ。
ただし、そこまでの道のりには男子禁制の区域があるので、アフロディテが無事でないといけないんだ。
ワールド3でも使わないといけない所があるよ。


けっこう役に立つバルーンボンバーはここ。リフトを上手に使え

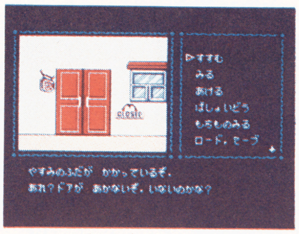
コイン20で買えるとは安い

クレオパトラの魔宝

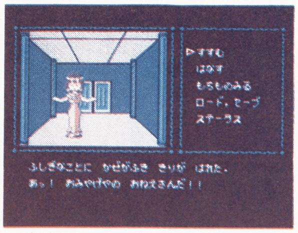
AVGとRPGをこれ1本で楽しめるけどね。

Q みやげ屋のおねえさんに首飾りをあげてからちっとも先へ進めません。
愛知県／児玉光彦くん

A みやげ屋のおねえさんに首飾りを渡すと、お店は閉まってしまい、2度とみやげ屋には行けなくなってしまう。
おねえさんは地下神殿に行っているので、地下神殿をくまなく探してみよう。



みやげ屋が休みになったら正しい手順でプレイしている証拠



地下神殿でみやげ屋のおねえさんとは再会することになる

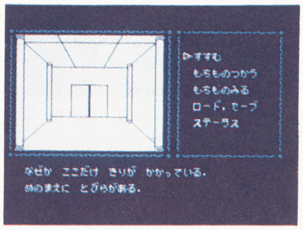
Q 礼拝堂で金の羽根と取り替える、銀の羽根が見つかりません。
東京都／小泉友威くん

A RPGには物々交換がよく出てくるけれど、銀の羽根を手に入れる為には、カルー湖の聖堂でふたまたの笛を吹いてみよう。
セベクの像の口が開いて、中から銀の羽根が出てくるよ。

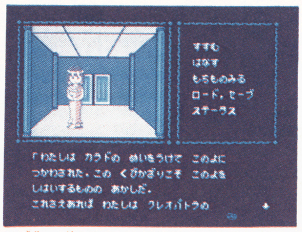
セベクの口が開き、中から銀の羽根が

Q 女神イシスの彫像のある部屋で、どうすれば父さんが生き返るのですか？
広島県／正木宏明くん

A お父さんのいる部屋の前に、白い霧の部屋がある。そこでかぜの笛を吹くとみやげ屋のおねえさんが現れるので太陽の鏡を使おう。すると黄金のスケルトンが出てきて、倒すと首飾りが手に入る。これをクレオパトラの像にかければいいよ。



なぜかここだけ霧がかかっている。かぜの笛を吹いてみよう



霧が晴れると、みやげ屋のおねえさんが。しかし何か変だ

オホーツクに消ゆ

ちょっとした見落しで捜査が先に進まないぞ。

Q まきこが1人で摩周湖にいた後、捜査が進みません。
新潟県／山田恵一くん

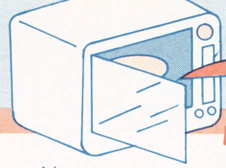
A 摩周湖にまきこが1人で現れてから、捜査が先に進まない人は、摩周湖で何か見落としている物がある。
この場面は、画面のどこかにカギがあるので、画面上をくまなく捜してみよう。

この摩周湖で、何か見落とした物は？

Q トドワラで女性の死体を発見したけれど、これ以上ゲームが進みません。
新潟県／藤原良明くん

A アドベンチャーゲームは、画面には出ていても、それが何か分からないと、使うことも調べることもできないことがある。
この場面に似たようなもので、女の人がどうして死んでいると思ったかというと、コマンドやメッセージを読んだからなんだね。でも、全てのコマンドを試してみると…。

目の前の物は全て疑うのが執念の刑事



30秒Q速解答

Q 網走刑務所の前まで行ったのですが、どうしても刑務所内に入れません。
神奈川県／マサ斉藤くん

A 殺人事件が起こるたびに作られる、泣いているように見えるキズがついているニポポ人形。
これを作った浦田という人は、今は網走刑務所にいるらしい。
刑務所の前で呼んでみれば、中に聞こえて、面会してくれるかもしれないぞ。

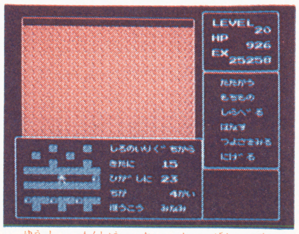
用があるなら呼んでみるのもいいぞ

勇士の紋章

ディスクライター版は、地下4階のマップが違うよ。

Q 書き換え版の地下4階の北西部の小部屋に入ってもワープしないぞ。
神奈川県／薄田公男くん

A ディスクライターで書き換えたものは、オリジナルのマップと違っているなんて、なかなか味なことをしている勇士の紋章だけど、北西部の小屋といっても何個もある。別の部屋を試してみよう。

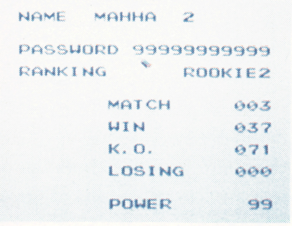


勇士の紋章、書き換え版は難しくなっている

隠しコマンド

ファミリーボクシング

ぼくはこんなパスワードを発見しました。3試合しかしていないのに、戦績が37勝71KO。おまけにパワーポイントが99というものです。
山口県／上田勝則くん

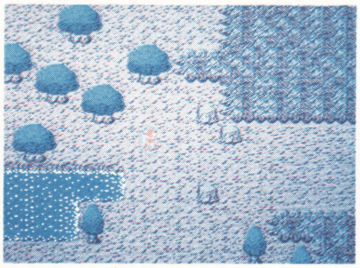


なんともメチャクチャな戦績のパスワードだね

質問

Q ファミマガ編集部さん質問があります。
1 ディスクの両面と2Mのカセットでは、どちらが容量が多いのか？
2 カセットで2M以上は無いのか？
3 ゲートアレイ方式とは何か？ 以上よろしく。
徳島県／柿原賢二くん

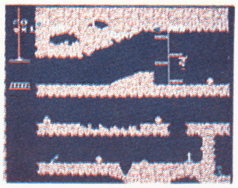
A これはめずらしい質問だね。ディスクの容量は両面で1Mビット、カセットは2Mビット。だからカセットの方が容量は多い。
2番目の質問について、現在はありません。
さて、3番のゲートアレイだけれど、説明が難しいので、コナミの人が誰かに突撃して、みんなによく分かるように説明してもらうことにします。


これは2Mのジャーバスだけど……

スペランカー

Q すぐに主人公が死んでしまいます。コンティニューや無敵はないですか？
神奈川県／池田司くん

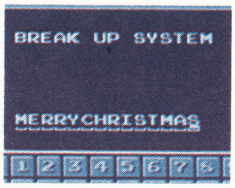
A スペランカーとはなつかしいゲーム名だけれど、残念ながら無敵やコンティニューはありません。


スペランカーの無敵は、ウソ技ではあったけど、実際のカセットでは無いんだ

謎の壁

Q 最後のパスワードが分かりません。英字と数字を1つ1つ試しても、気が遠くなります。ぜひ教えて！
京都府／梅原奏美さん

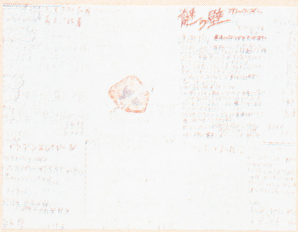
A 1つ1つパスワードを試すのもいいと思うけれど、時間節約のために左の写真をどうぞ。

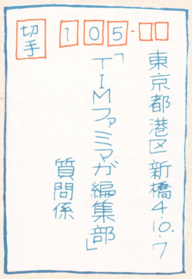


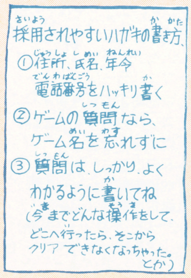
今となっては、何とまあハズしているパスワードだろう。でもいいか

質問募集

ファミコンについてのどんな質問でも、答えてしまおうと思っているコーナー。
当然Q&Aのコーナーなので、キミたちの質問が無いと困ってしまうんだ。
ゲーム以外の質問、たとえばカセットの容量のような質問でも大歓迎。
質問があればどしどし送ってくれ。コーナー名は質問係でいいからね。







 ©KONAMI・スクウェア・アーマープロジェクト／ログインソフト・㈱ナムコ・IREM Licensed from Broderbund・TAITO CORP.

150本 アンケートに答えてゲームをもらおう！ ファミマガ読者プレゼント

今号のプレゼント（各10名様）

①ドラゴンクエストIII…P6
②ロマンシア……P12
③ウルティマ……P16
④ファザナドゥ……P20
⑤怒II……P24
⑥勇者への挑戦……P28
⑦インドラの光……P32
⑧メカ生体 ゾイド……P34
⑨バイオ戦士 DAN……P36
⑩パルサーの光……P38
⑪井出洋介名人の実戦麻雀…P40
⑫SWAT……P42
⑬スターゲイト……P44
⑭ミリピード……P45
⑮ジャウスト……P46

（ゲームのあとの数字は今号の紹介ページです）

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①～⑮）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。しめ切りは9月17日（必着のこと）、発表は10月16日発売のNo.19です。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、つまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているソフトを下の表から選び、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを2つ選んで番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を、下の表から3冊選び番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンにしてほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 今号のファミマガを読んでどう思いましたか？ つぎから選び番号を書いてください。

①値段も安く、おもしろい ②おもしろい。値段もちょうどいい ③おもしろいが値段が高い ④値段は安いがつまらない ⑤つまらない。値段はちょうどいい ⑥つまらないし、値段も高い

11 あなたが今ファミコン以外で興味のあるものをつぎから3つ選び、興味のある順に番号を書いてください。

①パソコンゲーム ②ビデオゲーム ③ボードゲーム ④ゲームブック ⑤ラジコン ⑥光線銃 ⑦ウォーターガン ⑧エアーガン ⑨超合金、ロボット ⑩その他

No.	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	㊙ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No.	機種名
1	セガマークIII
2	スーパーカセットビジョン
3	MSX
4	MSX2
5	PC-8801（mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,VA を含む）
6	ファミコン3Dシステム

No.	今号の記事
1	〈新作〉ドラゴンクエストIII
2	〈新作〉ロマンシア
3	〈新作〉ウルティマ
4	〈新作〉ファザナドゥ
5	〈新作〉怒II
6	〈新作〉勇者への挑戦
7	〈新作〉インドラの光
8	〈新作〉メカ生体 ゾイド
9	〈新作〉バイオ戦士 DAN
10	〈新作〉パルサーの光
11	〈新作〉井出洋介名人の実戦麻雀
12	〈新作〉SWAT
13	〈新作〉スターゲイト
14	〈新作〉ミリピード
15	〈新作〉ジャウスト
16	キッズスコープ
17	〈攻略〉ドラキュラII
18	〈攻略〉聖闘士星矢
19	ファミマガジャーナル
20	30秒 Q速解答
21	超ウルトラ技スペシャル
22	ファミリーボクシング決勝戦
23	ニューゲームマシーン速報
24	〈まんが〉ぐわぁんばれ〇〇〇〇
25	ゲームベスト10
26	超新作ゲーム先取り大作戦
27	ひとめでわかる新作カレンダー
28	〈ふろく〉女神転生魔宮マップガイド
29	〈ふろく〉新 鬼ケ島前編攻略ノート

No.	ゲーム名
1	マグナム危機一髪
2	鉄道王
3	トップ・ガン
4	谷川浩司の将棋指南II
5	聖闘士星矢
6	エア・フット（仮称）
7	愛の伝説（仮称）
8	水戸黄門
9	大魔司教ガリウス
10	アルマナの奇跡
11	囲碁
12	夢幻戦士ヴァリス
13	ドラキュラII
14	奇々怪界
15	フォトン
16	トランスフォーマー2
17	シェラザード
18	新 鬼ケ島前編
19	メカ生体 ゾイド
20	スターゲイト
21	井出洋介名人の実戦麻雀
22	バイオ戦士 DAN
23	パルサーの光
24	女神転生
25	SWAT
26	ミリピード
27	新 鬼ケ島後編
28	勇者への挑戦
29	つっぱり大相撲
30	妖怪屋敷
31	沙羅曼蛇
32	快傑ヤンチャ丸
33	インドラの光
34	エスパ冒険隊
35	ミネルバトンサーガ
36	ファザナドゥ
37	ドタ君の冒険浪漫
38	怒II
39	ジャウスト
40	ウルティマ
41	星をみるひと
42	カリーンの剣
43	横浜港連続殺人事件
44	アウトランダーズ
45	ロマンシア
46	真田十勇士
47	バブルボブル
48	ファイアー・バム
49	リップル・アイランド
50	ナゾラーランドスペシャル
51	宇宙船コスモキャリア
52	タイトーグランプリ
53	桃太郎伝説
54	ファミリーコンポーザー
55	トップルジップ
56	ガーディック外伝
57	覇邪の封印
58	スターウォーズ（仮称）
59	信長の野望
60	ザ・マネーゲーム
61	ランボー
62	シャーロック・ホームズ犯罪組織壊滅作戦
63	スティックハンター
64	アスピック
65	ウィザードリィ
66	キョンシーズ2
67	スーパー・ブラックオニキス
68	飛龍の拳2
69	サイコ・ソルジャー
70	エリュシオン
71	ゴルゴ13
72	大戦略
73	聖書1999
74	スーパーマン
75	ディープダンジョンIII
76	キャプテン翼
77	スケバン刑事III
78	アイランド・アドベンチャー
79	忍者くん 阿修羅ノ章
80	松本亨の株式必勝学（仮称）
81	上海
82	ナゾラーランド3
83	ダンプ松本
84	ポケットザウルスクイズワールド
85	ボールブレイザー
86	ピットストップII
87	太陽の神殿
88	電撃ビッグバン！
89	武田信玄（仮称）
90	エイリアン2
91	ムーンボールマジック
92	ライジン
93	聖剣伝説
94	甲子園（仮称）
95	パリ・ダカール・ラリー・スペシャル（仮称）
96	ジャンプワールド
97	めぞん一刻
98	コズミック・システム（仮称）
99	ドラゴンクエストIII
100	Qバート（仮称）
101	アルテリオス
102	双截龍
103	F1レース（仮称）
104	ラッシュ&クラッシュ
105	トップシークレット
106	ガンスモーク
107	京都龍の寺殺人事件
108	アイスホッケー（仮称）
109	風雲少林拳2
110	タロット占い（仮称）
111	地理制覇大冒険（仮称）
112	歴史大冒険（仮称）
113	サイドポケット（仮称）
114	ファミリーサーキット（仮称）

のしちゃえ。

な、なんと。アメリカのイカしたゲームが続々3つも押しよせて来た。あのアタリ社が、アメリカで大ヒットを飛ばしたヤツだ。どれも、目をみはる、息をのむ凄さ。やればやるほど味が出る面白さ。ガンガンやって、バンバンのしちゃえ。指先がムズムズする人、腕がなりやまない人、すぐお店に走ろう。定価もお手頃サンキュー(3,900円)と、イカしてる。

超スピードの感激だ。シューティングゲーム《スター・ゲイト》 **9/7発売**

Star Gate スター・ゲイト

"ヤスデ"が活躍。シューティング&アクションゲーム《ミリピード》 **9月発売予定**

Milli-Pede ミリピード 巨大昆虫の逆襲

ユーモラスな鳥上槍合戦。アクションゲーム《ジャウスト》 **10月発売予定**

亜空間サバイバルゲーム **JOUST** ジャウスト

ファミリーコンピュータ™用カセット各¥3,900

ⓒアタリ

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5OS'85ビル5F TEL.03-252-6344

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

好・評・発・売・中・!

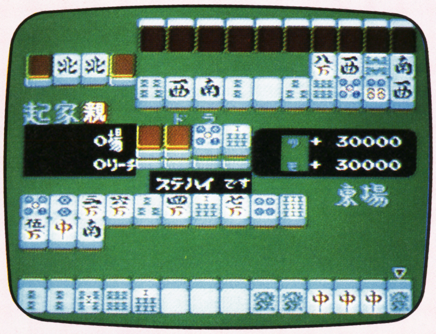
ディスク・ソフト IFD-MJK™
標準小売価格 ¥2,980

楽しさいっぱい、おなじみの 東南麻雀(トンナンマージャン)

ヤクマン狙いの大勝負 一発麻雀(イッパツマージャン)

はじめての人にも教えてくれる 麻雀先生(マージャン)

配ぱいのままで打つ 上級麻雀(マージャン)



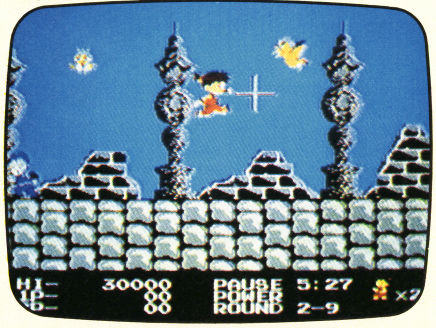
9月26日新発売

コミカル時代活劇ゲーム
快傑(かいけつ)ヤンチャ丸™

2メガROM・カートリッジ IF-07 標準小売価格 ¥5,500

メッチャメッチャ元気 ヤンチャ丸
敵をなぎたおして姫を助けろ!

ゆけ! ヤンチャ丸



9月18日新発売

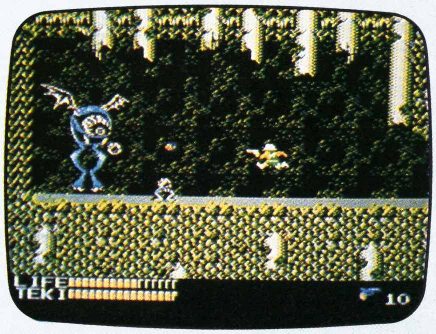
スペランカーII 勇者への挑戦™

1メガROM・カートリッジ IF-06 標準小売価格 ¥5,300

きみが3人になる!

主人公をえらべるアドベンチャーゲーム。
1カセットで3カセットのたのしい大冒険。

おまたせしました。いよいよ登場!



アイレムのソフトには す ご い プレゼントがいっぱい!

ガーディック外伝 SF・キャンペーン

A賞 キラリとひかるひと味ちがう
立体3-Dホログラム テレホンカード 500名様

B賞 SF界の鬼才・加藤直之先生の
大型ポスター (1030㎜×728㎜) 1,000名様

ヤンチャ丸・メッチャ元気キャンペーン

A賞 おもしろ天狗が君に開運の風をおくる
てんぷうき 100名様

B賞 小坊主が君の運命をうらなうぞ
占い小坊主・三休 200名様

※商品内のアンケート葉書をお送りいただいた方の中から抽選でプレゼント!

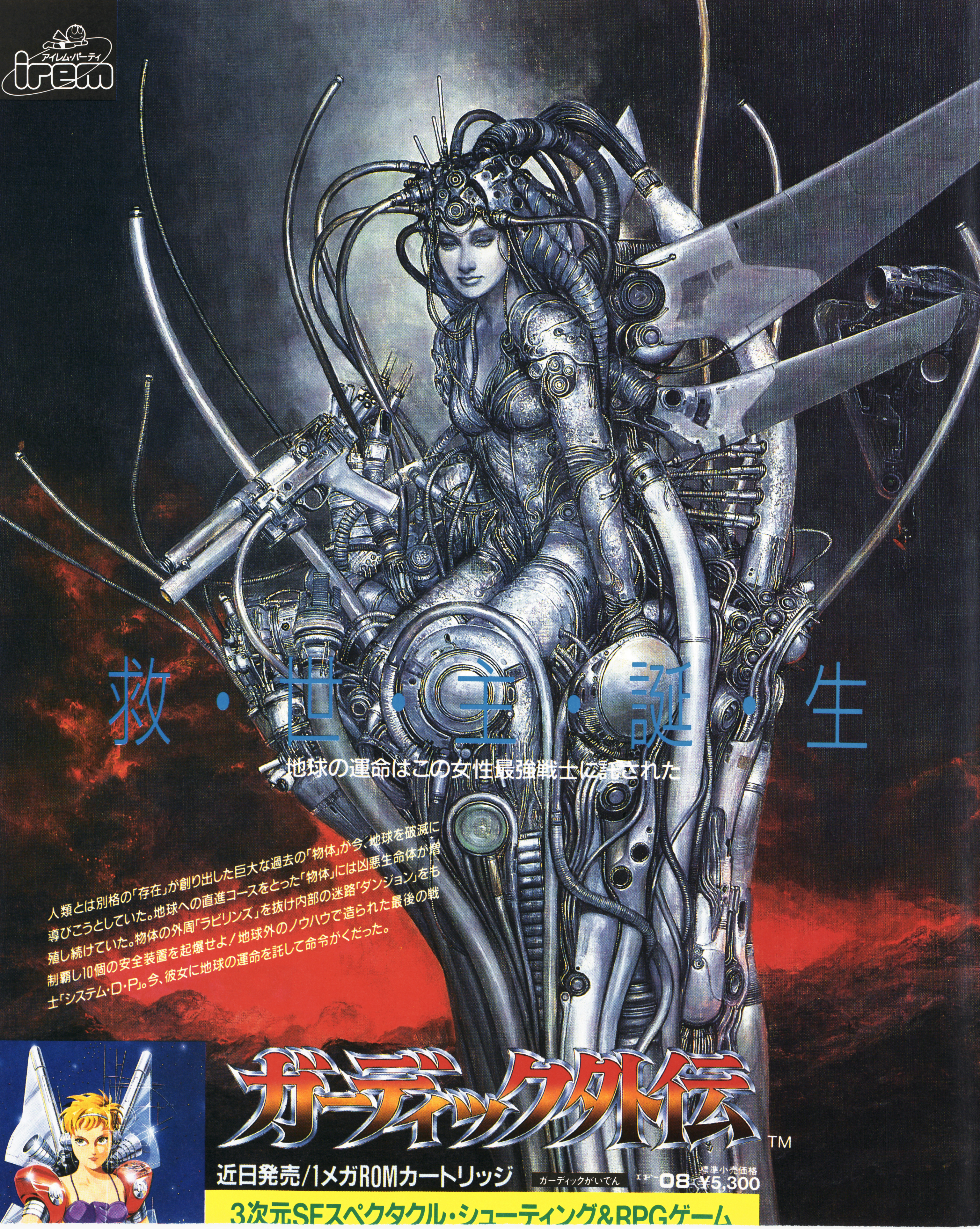
スペランカーII・キャンペーン 勇者認定証 テレホンカードプレゼント

ゲームの終了画面を撮影して送って下さい。
認定証テレホンカード(名前入り)を3人の主人公ごとに先着300名計900名にプレゼント!

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
© 1987 IREM CORP. Licensed from COMPILE
© 1987 IREM CORP. Licensed from OX
© 1986-1987 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED
© 1987 IREM CORP. Licensed from Brøderbund

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係



アイレム・パーティ
irem
救・世・主・誕・生
地球の運命はこの女性最強戦士に託された
人類とは別格の「存在」が創り出した巨大な過去の「物体」が今、地球を破滅に導びこうとしていた。地球への直進コースをとった「物体」には凶悪生命体が増殖し続けていた。物体の外周「ラビリンズ」を抜け内部の迷路「ダンジョン」をも制覇し10個の安全装置を起爆せよ！地球外のノウハウで造られた最後の戦士「システム・D・P」。今、彼女に地球の運命を託して命令がくだった。
ガーディック外伝™
近日発売/1メガROMカートリッジ
ガーディックがいてん
IF-08
標準小売価格 ¥5,300
3次元SFスペクタクル・シューティング&RPGゲーム

戦(たたか)いは、はじまった。

9月(がつ)5日(か)発売(はつばい)!
希望小売価格 ¥5,300

この興奮(こうふん)をキミは体感(たいかん)したか?

僕(ぼく)はゾイドファン。キャラクターもカッコよくできていて、ゲーム内容(ないよう)もすごく気(き)に入(い)った。(渡辺純一(わたなべじゅんいち)くん/仙台(せんだい))

すごくおもしろい。敵(てき)キャラの攻撃(こうげき)もちょっとずつ違(ちが)うけどコツはわかった。ゲームクリア目標(もくひょう)4日(か)。早(はや)く発売(はつばい)して!!(中島雄二(なかじまゆうじ)くん/札幌(さっぽろ))

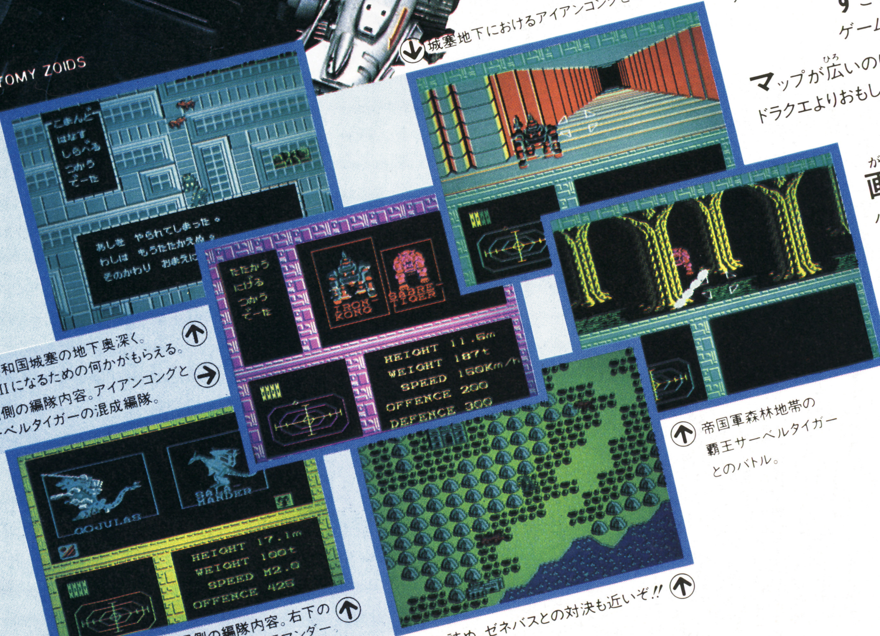
マップが広(ひろ)いのに僕(ぼく)は満足(まんぞく)。いろんなゲームの要素(ようそ)が詰(つ)まっている感(かん)じ。ドラクエよりおもしろいと思(おも)う。(松本政行(まつもとまさゆき)くん/東京(とうきょう))

ゾイドの乗(の)り換(か)えがおもしろい。戦闘(せんとう)シーンは本当(ほんとう)に興奮(こうふん)する。早(はや)く家(いえ)でやりたい。(山田道夫(やまだみちお)くん/大阪(おおさか))

画(が)面(めん)がすごくきれいなのにビックリした。そして何(なん)といってもバトルシーンがすごい!!(加藤(かとう) 豊(ゆたか)くん/名古屋(なごや))

全国縦断(ぜんこくじゅうだん)ゾイドフェアにて!!

★バトルステージは24×24(576画(めん)、地下(ちか)と要(よう)さいをふくめると1,000面以上(めんいじょう))の広大(こうだい)なマップ。
★1メガROM+64kSRAMの大容量(だいようりょう)カセット。
★勝利(しょうり)の決(き)め手(て)は、勇気(ゆうき)と冷静(れいせい)な頭脳(ずのう)プレー。
★キミがいままで経験(けいけん)したすべてのゲーム要素(ようそ)がつまっている、



↓城塞地下におけるアイアンコングとのバトル。

旧共和国城塞の地下奥深く。MKIIになるための何かがもらえる。↑

帝国側の編隊内容。アイアンコングとサーベルタイガーの混成編隊。→

↑帝国軍森林地帯の覇王サーベルタイガーとのバトル。

共和国側の編隊内容。右下のデータはサラマンダー。↑

いよいよ大詰め。ゼネバスとの対決も近いぞ!! ↑

スーパーマルチゲーム・ゾイド

ZOIDS

■中央大陸の戦い■ FS-2006G(TFS-ZD)
©1987東芝EMI/TOMY ZOIDS

TOEMILAND

■お問い合わせは:東芝EMI株式会社・本社/〒107 東京都港区赤坂2-2-17☎03(587)9148/第II営業本部・東京営業部☎03(843)5081/第II営業本部・大阪営業部☎06(376)4131/名古屋支店☎052(221)8226/福岡支店☎092(713)1251/仙台支店☎022(227)8211/札幌支店☎011(241)3713

ゾイドテレホンサービス 最新情報だよ!!
東京 03 587-7000 大阪 06 374-6491
ダイヤルはまちがえないでね 9/10まで

ゾイドイメージガール
CHIKA デビュー!!
イメージソング
「素敵なサマーボーイ」
●シングルWTP-17979¥700
●シングルカセット ZP10-29¥1,000
好評(こうひょう)発売中(はつばいちゅう)

●ゾイドテレホンカード〈6種〉
限定発売(げんていはつばい) 各(かく)¥980
テレホンカードのお問い合わせは 03-587-9148まで。
好評発売中
品切れの場合は御容赦ください。

●ゾイドバトルミュージックカセットテープ 発売元:TOMY
音楽監督 久石譲
9月(がつ)下旬(げじゅん)発売予定(はつばいよてい)(価格未定)

●ゾイド MSX2 MEGA ROM
10月(がつ)下旬(げじゅん)発売予定(はつばいよてい) ¥5,800

MSXはアスキーの商標です。

桃太郎 NEW SINGLE 発売中!!

ファミコン用ソフト「スワット」テーマソング
『SWAT(スワット)〜男達よ星になれ
B/W言葉よりTonight(トゥナイト)
AH-857 ¥700 唄●桃太郎
テロ軍隊"Pigeon Dust"を攻略することができる☆HINT & KEY WARDが、このレコードに隠されている!人質を救出するためには、このSINGLEを手に入れろ!!
発売元/日本コロムビア株式会社

MOMOTAROU PROFILE
BORN ON Oct. 19, 1965/
Birthplace. Tokyo/
Height:176cm/Weight:64kg
R&Rバンド紅麗威甦のdrumsとして活躍中、83・9ソロ・デビュー!84・9 BLVCK SVTAN結成。以来、数多くのライヴを体験、一貫して、本質的なR&Rを追求している。

SWAT 特製テレホンカード(2枚1組)プレゼント実施中!!

今、ファミコンソフト「SWAT」(東映動画TDF-SW ¥5,300)または、SHINGLEレコード「SWAT〜男達よ星になれ」(日本コロムビア株式会社 AH-857 ¥700)どちらかお買い上げの方の中から抽選で当ります!
■応募方法/官製はがきに、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、ファミコンソフト「SWAT」の説明書またはテーマソング「SWAT〜男達よ星になれ〜」のシングルジャケット裏についている応募券を貼って、ご応募ください。
■あて先/〒107 東京都港区赤坂4-14-4 日本コロムビア株式会社「SWAT」特製テレホンカードプレゼント係
■景品内容/「SWAT」特製テレホンカード(2枚1組)500名様
■しめきり/昭和62年9月30日(水)当日消印有効
■抽選・発表/応募しめきり後、厳正なる抽選により、景品の発送をもって発表にかえます。

アレフガルド伝説の謎を秘め

第一章 ドラゴンクエスト
——古しえの昔、伝説の勇者ロトあり……——
その伝説のロトの血をひく若者が、暗闇の支配者、竜王を倒しアレフガルドを救いました その後、若者とローラ姫は結ばれ、ローレシアを建国しました

第二章 ドラゴンクエストII・悪霊の神々
百年の平和の後、再び世界をおびやかそうとする邪神の使徒・大神官ハーゴンがあらわれました ローレシアの若き王子は平和をとりもどさんと、サマルトリアの王子、ムーンブルクの王女とたちあがり、苦難とぎせいをはらいながらも、ハーゴンを倒したのです。

そして今、第三章の幕があこうとしている!! その名も…。

ドラゴンクエストIII

『そして伝説へ…。』

アレフガルド伝説の謎を秘めた旅が、まさに始まろうとしている…。

スタッフ
- ●モンスターデザイン・鳥山 明
- ●音楽・すぎやまこういち
- ●企画制作・㈱エニックス
- ●シナリオ・堀井雄二
- ●プログラム・㈱チュンソフト

おなじみの最高スタッフで、お送りするファミコン史上最高のロールプレイングゲーム!!

12月発売に向け制作快調!!

勇者とその仲間たちせいぞろいっ!!

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F
TEL03(371)5581

12月発売●ROMカセット・価格未定

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

アタマを科学する
JALECO
そそるぜ
君の冒険心
巨大迷路を舞台に、魔王を倒すべく5人のエスパー(超能力者)が繰り広げる大冒険スペクタクル!
エスパ冒険隊
魔王の砦
JF-15 ¥5,300 (9月下旬発売予定)
★宇宙船コスモキャリア JF-16 10月末発売予定
★バイオ戦士ダン JF-14 ¥4,900も好評発売中!
株式会社 ジャレコ
●本社 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271
●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F ☎06(203)0081
© 1987 JALECO LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ASCII
ASCII CORPORATION

異次元ソフト

1977–1987 10 おかげさまで10周年

マップとフィギュアのついた本格派ファンタジーR.P.G.

10月遂に登場!!

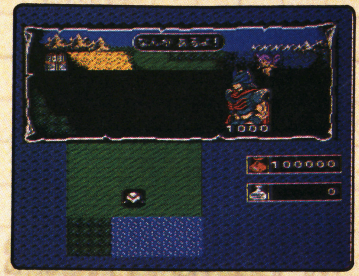
↗特製マップとメタルフィギュア。カラーリングで、こんなにりっぱに!

「覇邪の封印」とは…

平和な世界に突如訪れる暗黒！ かつて、先史の勇者イアソンにより封じられた異次元の門が開かれたのだ。大挙して侵入する異次元獣の軍団！ 平和だった国も今は恐怖と絶望に支配され、荒廃の一途をたどった—。

平和な世界をとり戻す為には異次元の門を封じなければならない。異次元の門“バアンドウラ”を封印する唯一のもの、“覇邪の封印”を求めて、聖アルカス公国から勇者アーガスが旅立った—。

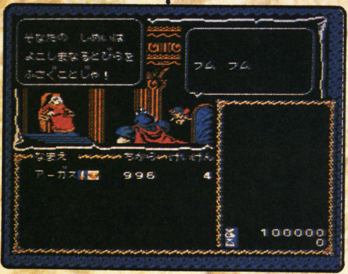
立帝貨（リッテイカ）

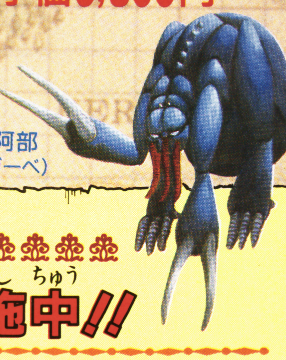


ゲームカセット
■2メガビットの大容量ROM!
■予価5,800円

究極のファンタジーR.P.G.登場!

何と言っても特製マップとマーキング用のメタルフィギュアが付いて、マッピングのわずらわしさが軽減され、ゲームシナリオ本来のおもしろさが楽しめるようになったのは、ファミコン初の快挙!!そしてゲームの命とも言えるシナリオやキャラクターは、完全オリジナル。8つものエリアに広がるこの本格的ファンタジーの世界を、キミにもゲームでたっぷりと体験してほしい!




長阿部（ナガーベ）

Agyarma（アギャーマ）
Derather（デラーザー）
Jardien（ジャーディン）

覇邪の封印 わくわくキャンペーン実施中!!

今がチャンス!! 先着10000名(締切9月15日)のみなさんに、オリジナルステッカーが当たる。さらに、ダブルチャンスとして抽選で1000名に限定オリジナルブロンズフィギュアをプレゼント。どしどし応募しよう!!

★応募方法
住所、氏名、年令、電話番号を書いた紙と、ご自分の住所、氏名を書き60円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記のところへお送り下さい。
〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー HS開発部「覇邪の封印わくわくキャンペーン」係

★締切・先着10000名（9月15日）
・限定オリジナルブロンズフィギュア(9月15日)

★発表 賞品の発送をもってかえさせていただきます。

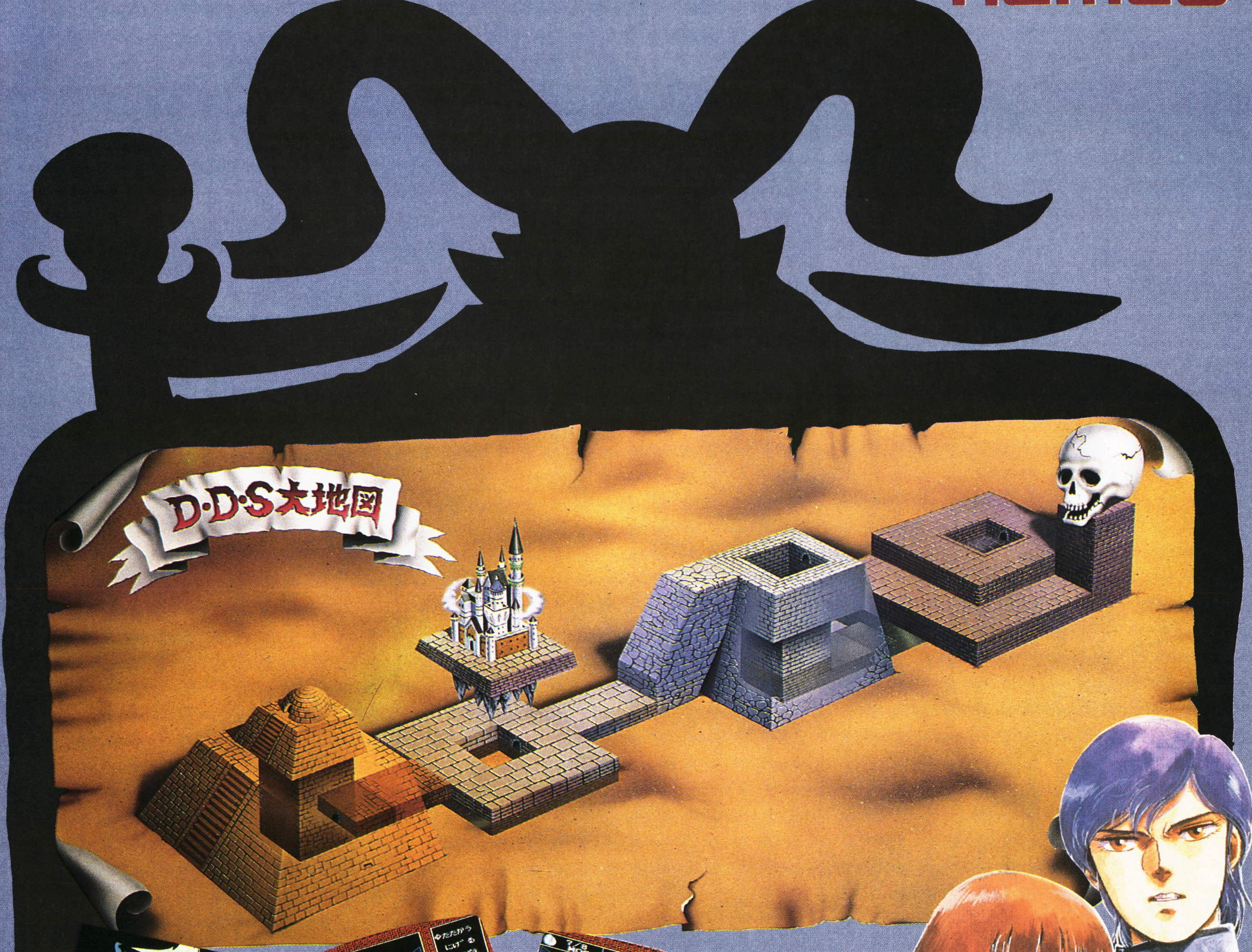
オリジナルブロンズフィギュア

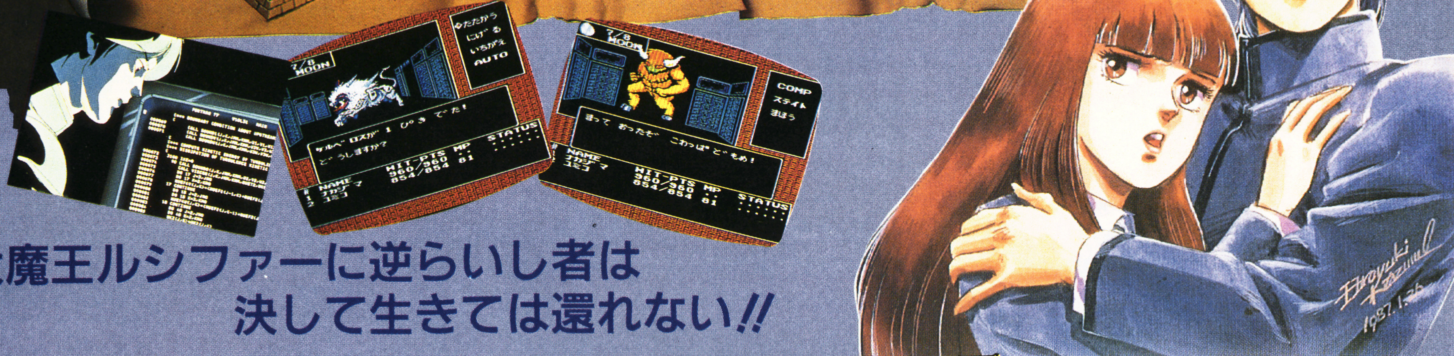
オリジナルステッカー

©1986 KOGADO STUDIO
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリー コンピュータTM用カセット

namcot





大魔王ルシファーに逆らいし者は
決して生きては還れない!!

厚い謎のベールに包まれた戦慄の神殿デビルポリス。
そこには無数の魔物たちと恐るべき罠が待ちうける。
"RUN DEMON"
悪魔召還プログラムを作動させ、大魔王ルシファーの
野望を打ちくだけ!!

デジタル・デビル物語（ストーリー）
女神転生

9月11日 新発売 ¥4,900

©西谷 史/㈱徳間書店/ムービック/シップス

ホットな情報がいっぱい!

東京☎03-540-1000
大阪☎06-389-9999
横浜☎045-541-0000
高松☎0878-31-7651
札幌☎011-851-0000

がんばれ!ニッポン!
JGS1021
株式会社ナムコは、オリンピックキャンペーンのオフィシャルスポンサーです。

※ファミリーコンピュータTMは任天堂の商標です。

「遊び」をクリエイトする 株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5
© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

TECMO テクモの 任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット
つっぱり大相撲™
CREATIVE SOFT TECMO LAND
テクモランド
ついにおすもうさんがやって来た!!
どすこいしませんか!
みんなーおすもうさんだよー！まるくてカワイイおすもうさんは、気は優しくて力持ち！そんなおすもうさんに、あなたもなれる！今は前頭十三枚目だけど、対戦するごとに鍛えられて強く成長していくよ。そうしてレベルアップして、いつかつかむぞ横綱の星！今日も明日もどすこい、どすこい。君もあなたもどすこい、どすこい。どすこいすれば、みんな集まる。どすこいすれば、みんな幸わせ。君も一緒にどすこいしませんか！
希望小売価格 4,900円
9月18日発売!!
TECMO テクモ 株式会社
〒101 東京都千代田区神田須田町2-2
須田町藤和ビル8F
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©TECMO. LTD. 1987

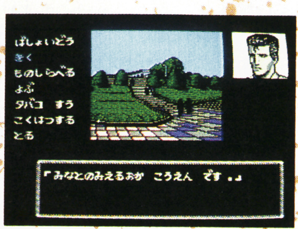
トップルジップ
Topple Zip™
この楽しさは、止まらない。
ブッチギリに楽しいアドベンチャーレースゲーム「トップル ジップ」。
キミを待ちうけているのは、ワナあり、仕掛けありのトラップレース。
おまけに、どの面につながっているのかわからないワープトンネルまであるんだ。
さあ、愛機ジッピング号に乗って、レッツゴー！
アイテムを取って ジッピング号をどんどん パワーアップさせてね。レースに 勝てば、わたしと結婚できるのよ。 わたしも応援するから、 がんばってネ。
ワシからキミへの 挑戦だ。こいつはただの レースじゃないぞ。アイテムいっ ぱい、ワナもいっぱいで、ドキドキ ハラハラの連続だ。はたして キミは勝てるかな。
トップルジップ
10月9日発売予定
希望小売価格 ¥4,200
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
商品開発の過程で、内容等一部変更することがありますのでご了承ください
ファミコンユーザーテレフォン 03(250)3300
君たちと作っていきたい
ここは創造力のフィールド
BOTHTEC® ボーステック株式会社
〒150東京都渋谷区渋谷3-6-20

DECO データイーストのファミリーコンピュータ用カセット

探偵　神宮寺三郎

横浜港連続殺人事件

横浜港に浮かんだ謎の女性死体!?
忽然と姿を消した婚約者…？
次々に起こる殺人事件!?
忍びよる魔の手に、探偵神宮寺三郎が挑む!!



※画面は開発中のものです。

本格的AVG、
探偵神宮寺三郎シリーズ第二弾！

2M ROMカセット
10月発売予定

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データイーストビル TEL.03－332－1875

徳間コミュニケーションズ特別企画

ファミコンGoods（グッズ）

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

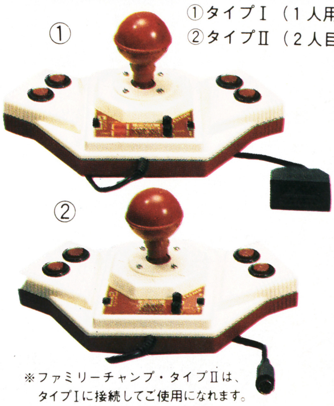
通信販売（つうしんはんばい）

〈　〉の中が商品番号です。注文の際は商品名、商品番号を必ずご確認下さい。

ジョイボール

¥3,980〈TH-101〉

ファミリーチャンプターボ

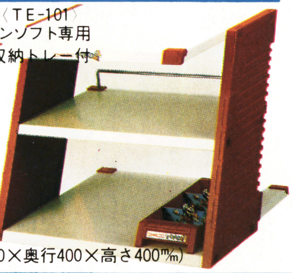


①タイプⅠ（1人用）　¥4,850〈TS-103〉
②タイプⅡ（2人目用）¥4,850〈TS-104〉

※ファミリーチャンプ・タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます。（アダプターはいりません）

ファミコン収納台　ファミコン・ランド

¥5,980〈TE-101〉
ファミコンソフト専用収納トレー付



（間口500×奥行400×高さ400mm）

ジュニアタオルケット

（130×180cm、綿100%）

各¥3,800

①スーパーマリオブラザーズ2〈TM-125〉
②スーパーマリオブラザーズ〈TM-101〉
③スパルタンX〈TM-102〉④エキサイトバイク〈TM-103〉

ジュニア毛布

（140×100cm、アクリル100%）

各¥4,500

①サッカー〈TM-104〉②F-1レース〈TM-105〉③マリオブラザーズ〈TM-106〉④スーパーマリオブラザーズ〈TM-121〉

スーパーマリオブラザーズ　クォーツ掛時計

各¥2,980

写真の商品（赤色〈TT-104〉）の他に、黒色〈TT-105〉もあります。

スーパーマリオブラザーズ　クッションケット

各¥4,000

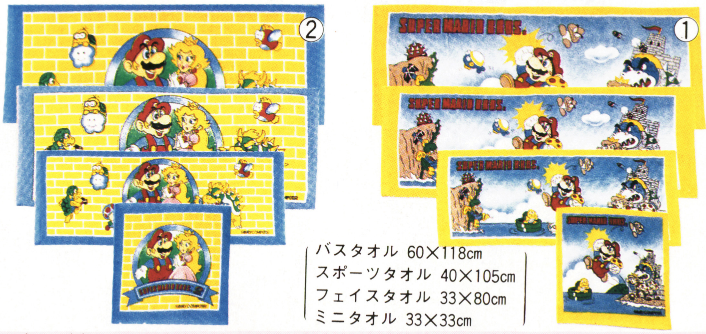
（120×145cm、アクリル100%）
①赤色〈TM-122〉②青色〈TM-123〉

タオル4点セット

（綿100%）

各¥3,300

①スーパーマリオブラザーズ〈TM-107〉
②スーパーマリオブラザーズ2〈TM-124〉



バスタオル 60×118cm
スポーツタオル 40×105cm
フェイスタオル 33×80cm
ミニタオル 33×33cm

完全攻略テクニックブック

好評発売中！　この本のシリーズは、通信販売はしておりません。全国の書店でお買い求め下さい。

購入方法（こうにゅうほうほう）

〈お問い合せ〉時間3:00〜5:00
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書

氏名	保護者名（申し込み者が15歳未満の場合）　印	性別　男・女
住所 〒　TEL		年齢　歳

商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

キリトリ線

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります。（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）
★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
★品物は、現金書留到着後、約1〜2週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1—18—21
㈱徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ係

ファミリーコンピュータ™用ゲームカセット
未知の力"ヴァリス"に導かれた主人公「優子」が、
"夢幻戦士"となって「夢幻界」に挑戦！
「夢幻魔王ログレス」に囚われた
「幻想王女ヴァリア」を救い出すために！
主人公
優子
LIFE POINT0252
LIFE POINT0426600
LIFE POINT0152000
幻想王女 ヴァリア
●製作・発売元…㈱徳間書店 ●販売元…㈱徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

絶賛発売中!!
夢幻戦士
ヴァリス
TM
こ、このけんは・・・
LIFE POINT0136500
あうっ!あっしは、かじやさ。
けんをみしてみな!
YES NO
LIFE POINT0006000
LIFE POINT0000800
LIFE POINT0136100
夢幻魔王 ログレス
麗子
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
TOKUMA SOFT
●GTS-VA 標準小売価格5,500円
©日本テレネット・徳間書店

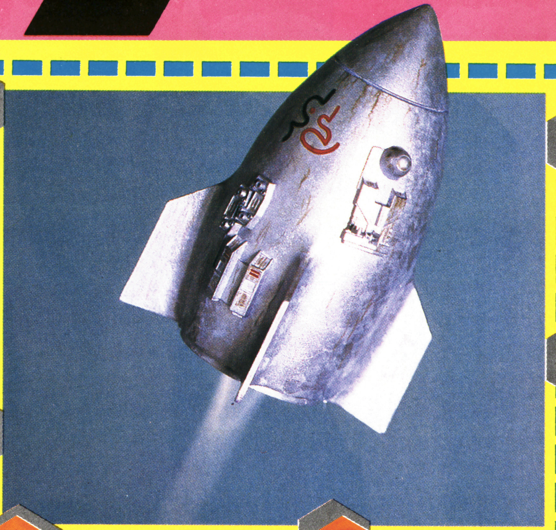
ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

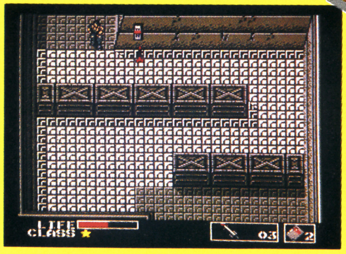
10月号9月8日発売！ 定価360円

6大ゲーム完全攻略



グラディウス2 ①

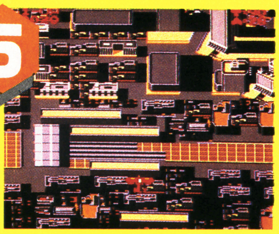
メタルギア ②



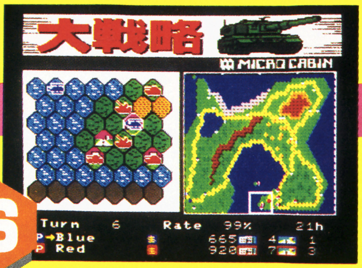
③ デジタルデビル物語 女神転生

④ ディープフォレスト

⑤ スクランブルフォーメーション



⑥ FAN ATTACK SPECIAL 大戦略ターン4



新作ソフト徹底研究

ハイスクール！ 奇面組
ハードボール
魔界島／将軍
ダイナマイトボウル
カインドゥ・ギャルズ

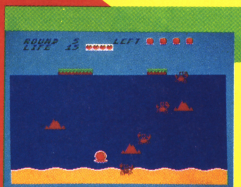
MSX・FAN・NET

MSX専用通信「THE LINKS」のMSX・FAN のメニューには、新作情報やゲームのQ＆A、おしゃべりのコーナーがあります。この他に掲載のBASICプログラムのダウンロードのサービスなど、楽しさいっぱい!!

FAN STRATEGY

STRATEGY（ストラテジー）っていうのは、戦略とか戦術といった意味の名詞。つまり、シミュレーションゲーム専門の情報公開コーナーなわけだ。第1回は、大戦略の日誌ふう記録と『信長の野望 全・国・版』の暗殺戦法！

ゲームプログラム



打ちこんですぐに遊べるゲームプログラムが8本！ くわしい解説付きだから遊びながらBASICの勉強にもなる一石二鳥のページだよ。ほかにも、MSXのサウンドで遊べる「サウンド・エディタ」のプログラムもあるぞ！

10月号増刊
〔ファンダムライブラリー①〕

MSX・FAN創刊号から7月号のファンダムとプログラムポシェットからの9本を収録！

MSX プログラムコレクション50本

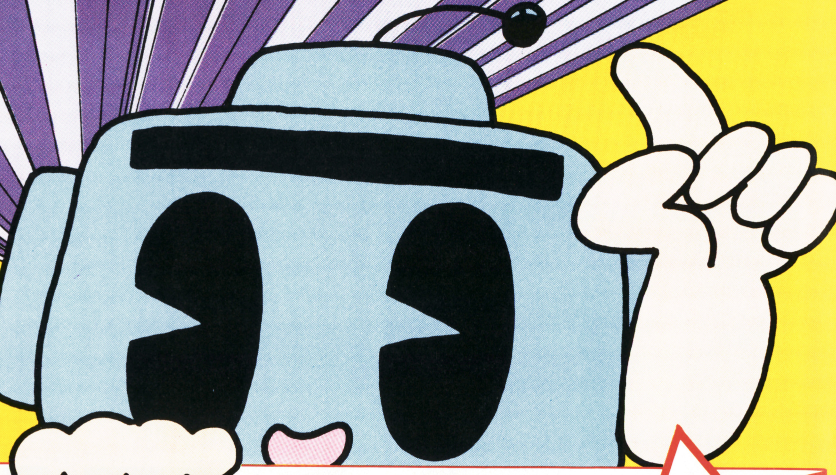
9月25日発売予定！ 定価780円

MSXマークはアスキーの商標です。
©コナミ／日本テレネット／ザイン・ソフト／タイトー／システムソフト・マイクロキャビン

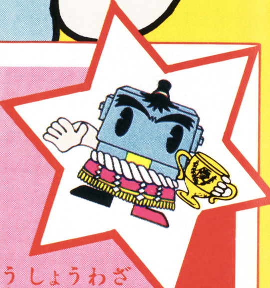
徳間書店

超ウルトラ技スペシャル

はぁ～い!! ウル技がちょっぴり衣がえをしたんだ。相変わらず人気のウソ技もいっきにパワーアップの難解度で、キミの頭脳にビシバシの刺激だぞー。



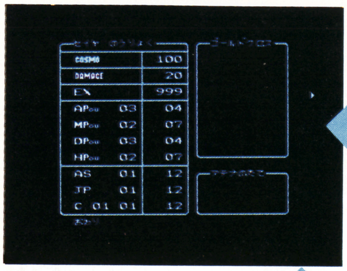
聖闘士星矢
いきなりいっ!! EXが999に

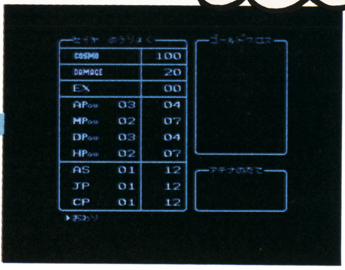


優勝技

茨城県／川崎浩司クン

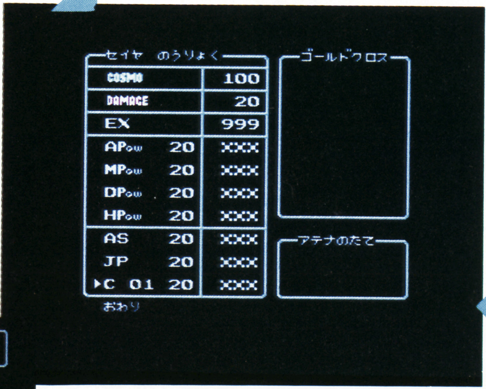
ゲームを始めたら、セレクトボタンを押して、「のうりょく」の画面にしよう。そしてカーソルを「おわり」のところに合わせて右上か左上を押す。うまくやれば、カーソルがへ～ンな所にいってしまって、Ⓑボタンを押すとEXがドンドコドコドンと増えていく！ 999になったら、カーソルをもとの位置にもどして、それぞれの能力に振り分ければ、つよ～い星矢の出現だ。



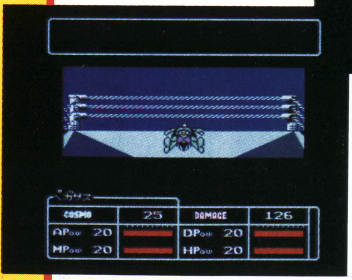


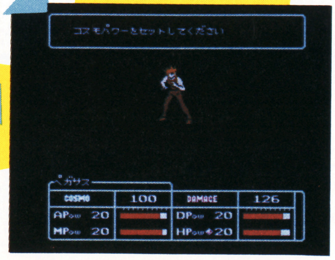
✪カーソルを「おわり」に合わせて――

✪えいっ、と左上か右上を押す。ⒷでEXが999になったゾ！



✪「のうりょく」の画面がこんなになってしまう！ これは強い～





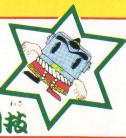
✪見ろっ！ あの紫龍でさえ、一撃で倒してしまえるのだ～～

✪これで、星矢は聖衣をつけなくても、とってもつよいのだっ！

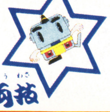
レベルがいっきに最高

技のレベル

横綱技 すごい最高ランクの技


大関技 2番目のランクの技

小結技 普通のランクの技


十両技 初歩のランクの技

幕下 技ではないが変なもの

 ©車田正美／集英社／テレビ朝日／東映動画／BANDAI

ちょっとおしゃべり!

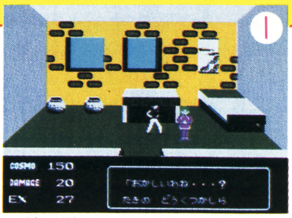
今号の悲しいワタシ　この前、デパートのファミリーボクシング大会に参加した。ワタシはパワーが99だったのに、Ⅰコンの人がスタートを押したので"パワー0"になってしまい戦いの結果、負けてしまった。Ⅰコン野郎のヒキョーもの！（愛知県／ファミタスクン）。どこにでもヒキョーな奴がいるものねえ。うーむ。

聖闘士星矢

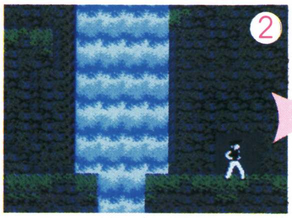
なんと、こんなところに老師がいたっ!!

横綱技　東京都／田中裕二クン

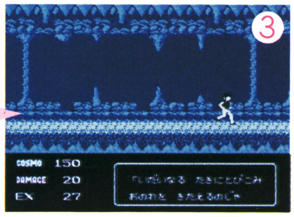
いちばん最初に、五老峰にいったとき、なぜか老師の姿がない。メッセージは残っているのだけど……？　左のマップを見て欲しい。じつは、老師はこんな所にいるんだよ～。



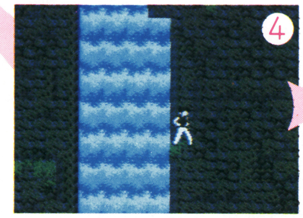
①滝の洞くつ？　下にある洞くつのことなのかな。それとも――



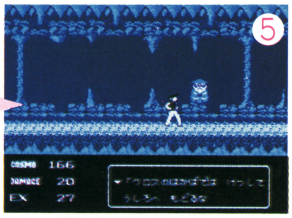
②とにかく下に降りていって、洞くつの中に入ってみましょうか



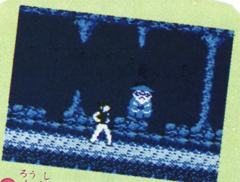
③奥に老師のメッセージを発見。滝に入るとコスモが上がるんだ！



④ここに立って、上ボタンを押すと中に入れる。隠れ洞くつだ！



⑤奥に老師がいて、コスモやヒントをたくさ～んくれるのだヨ



老師さまいい人だねェ

老師がいた！

五老峰

ドドド…っと滝の落ちている五老峰。老師はいったい、どこにいるのか？　星矢は老師の姿をついに発見したのだっ！

水戸黄門

黄門様の名前で盛岡から始まる面白パスワードだよ!!

小結技　神奈川県／黒岡善之クン

夢幻戦士ヴァリス

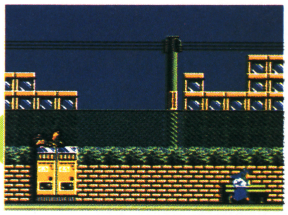
現実世界ラストのメッセージが夢幻界で聞けるのだ

小結技　東京都／井上高信クン

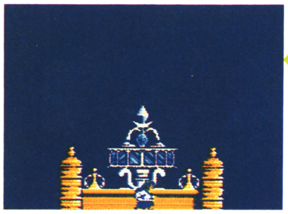
現実世界のミドルキャラ2匹と、ボスキャラを倒そう。そして、台座のあるシーンへ行こう。

普通は、この台座のシーンでメッセージを聞いた後、廃虚の面に行くね。

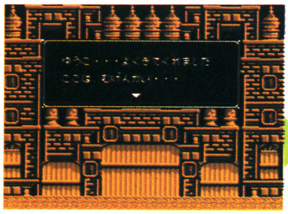
でも、台座のシーンで、すぐに十字ボタンの下を押すと廃虚のところで、メッセージを聞くことができるんだよ。



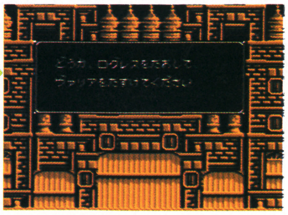
ミドルキャラ2匹とボスキャラ1匹を倒した、後は右へ進んで



現実世界をクリアするためには、この台座のシーンにこなくては

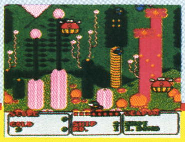


あれっ？　十字ボタンの下を押してたら次の面へすぐにきたヨ



ちょっとせっかちなのか？　ここで話をするなんて？

ウル技



●ファンタジーゾーン
いつでもどこの面でもお手軽にできるよ。オパオパを画面の一番下で歩かせながらⒶボタンを押すとパトカーのサイレンのような音がするんだ。ドロボーが家に入ったら「オパオパ・パトカー」の発進だぜイッ！
（神奈川県／宮本浩平クン）

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月11日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

水戸黄門

横綱技

これでもう好きな宿場から始められるよ

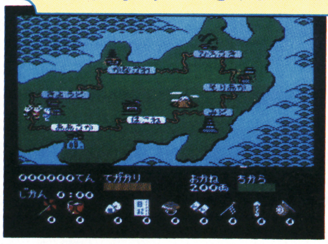
大阪府／大藤豊クン

ナ、ナント!! 大阪から水戸までのどの宿場もクリアしているパスワードを見せちゃおう。これで自分の好きな宿場からゲームをスタートできるね。

大阪 ぬね?もせるえつさよ

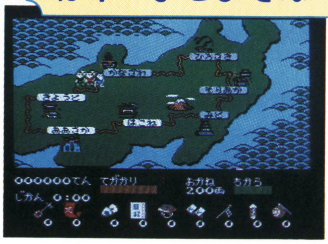
大阪では悪徳商人が鉄砲の密売で金もうけをしているらしいぞ。ガンバレ!!

京都 ぬふ?やせるえつさら



ここ京都では木津屋の若だんなを誘拐犯人にしたてあげようとしてる悪人がいるぞ

金沢 は?いよさまそぬ〜ち



米どころ金沢では米をひとりじめしようとしている悪いヤツらが待ち受けてるぞ

弘前 ら〜きなはいもせるき

緑あふれる森林の宿、弘前では藩の物になってる木を勝手に切ってる悪人がいるのだ

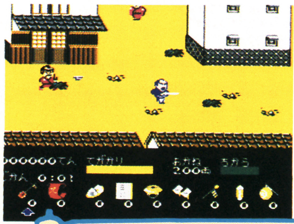
盛岡 いひよさつえるそぬち

盛岡ではナントかおりさんがさらわれてしまったのだ!! 早く助けだそう

水戸 とむれおめんたわちい

長い道中の最後は水戸だ。水戸さえクリアすればエンディングが見れるぞ!!

〜とくかわみつくに〜



このとおり盛岡から始められるのだ

ゲームがスタートしたらコンティニューを選ぼう。旅日記を入力する画面になったら「〜とくかわみつくに〜」とパスワードを入力しよう。すると盛岡からゲームがスタートするんだ。でも各宿場での事件は解決してないのに盛岡から始められるのは不思議だ!!

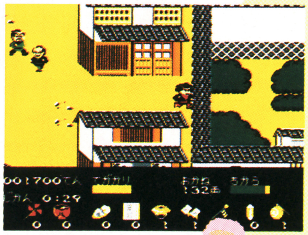
水戸黄門

小結技

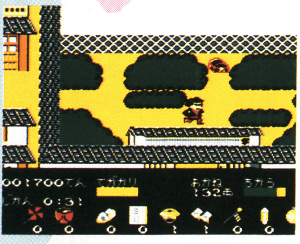
アイテムがたくさん取れる場所とその法則だよ!!

宮城県／田代雄作クン

ナント、アイテムをたくさん取れる宝箱があった。箱根の宿で代官所の横に酒屋がある。酒屋の裏に回ると代官所のへいがあるので、弥七に交代しよう。ジャンプでへいを越えると宝箱があるのだ。日記なら1つ、オニギリなら3つ、ちょうちんなら4つ、三度笠なら5つ、げたなら6つ、かんざしかおふだなら8つ、この宝箱から出るんだよ。



この代官所のへいをジャンプでのりこえよう



宝箱があるのでシッカリ取っておこうね

ウル技 裏技

●水戸黄門

タイトル画面でコンティニューを選ぶと普通はBGMがないね。でも格さんがしゃべり終わってから聞こえてくるテーマソングが始まってからコンティニューにすればテーマソングが引き続きながれコンティニュー画面にBGMができるのだ。(北海道／高山正司クン)

©車田正美／集英社／テレビ朝日／東映動画／BANDAI・SUNSOFT

ちょっとおしゃべり!

スベテ川柳だわだわ「ファミコンは長い時間が大キライ」埼玉県／ファミ少年クン。長時間やると壊れるって意味なのネ。「クロマティ、デッドボールで怒ったゾ」三重県／飛鳩クン。フムフム。「サハラ亭何週たったらサラバ亭?」大阪府／中西健太郎クン。大きな御世話だわさ。サハラちゃん、おこっちゃうわよ!

聖闘士星矢

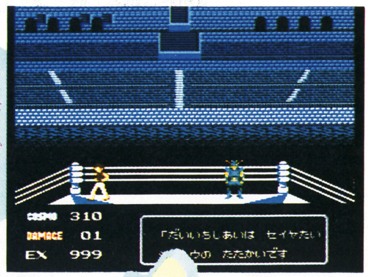
横綱技

コスモ無限増殖。これぞセブンセンシズ

広島県／深沢哲也クン

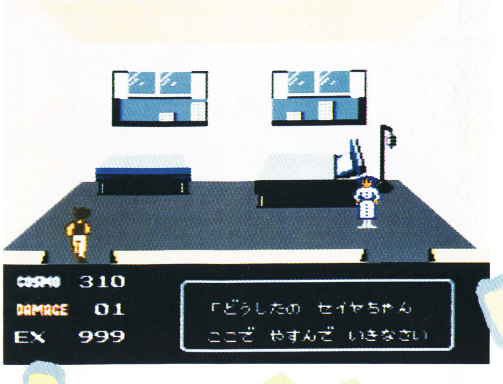
まず、クロスをもらったら、シミュレーションモードで対戦する前にダメージを1にしておく。その後、わざとコスモを使わずに敵にやられる。そして病院で体力を回復した後で、ダメージをコスモにかえる。

そしてまたダメージを1にしてシミュレーションモードで敵にやられるという事を何度も繰り返すと999までコスモが上がる。表示は999になっても、なおもしつこく繰り返すと、表示は変わらないけれど、コスモは増えていく。これで、もうほとんど無敵になれるゾ。



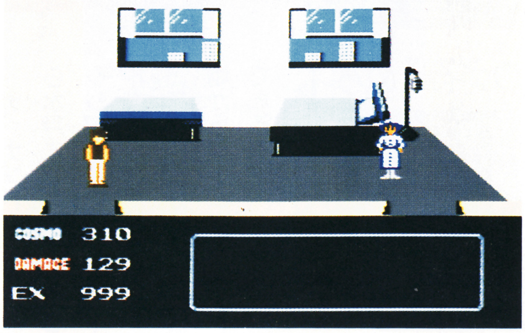
クロスを手に入れたら、シミュレーションモードで戦う前にダメージを1にしておこう

シミュレーション画面ではコスモを使わないようにして適当にやられてしまおう



やられた後で病院に行ってみると先生がいるので…

ダメージを回復してもらい1だけ残しコスモにかえてまた、この技を繰り返そう



夢幻戦士ヴァリス

横綱技

好みの音楽をセレクトして聞いちゃおう

東京都／若松良クン

とっても音楽がステキな夢幻戦士ヴァリス。そのステキな音楽を聞くための隠しコマンドを発表してしまうのだ。

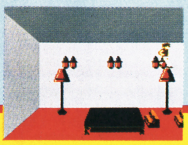
まず電源を入れる。そして、タイトル画面が出たら、コントローラⅡの十字ボタンの右を押したまま、リセットボタンを押そう。

これでOKだ。あとはコントローラⅠのⒶボタンを1回押すごとに、12種類の音楽を順番に聞けるんだよ。まるでCDを1枚もらったようなうれしい隠しコマンドだね。

タイトル画面。なんとも、ステキな音楽が流れ出してきた

コントローラⅡの右とリセットボタンを押す

すると、コントローラⅠのⒶボタンを押すたびに違った音楽が流れ出すのだ



●聖闘士星矢

まずキドテイへ行こう。右へ行き2つ目のドアへ入り右上のすみへ行こう。ここでジョイスティックを右上に数秒押してから右下に押してみよう。するとかべをのぼっていき天井を歩けるようになる。ただし天井にいくと出られないヨ。

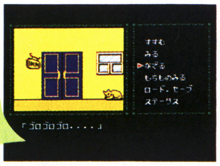
(大阪府／垂見一明クン)

ウル技 場外技

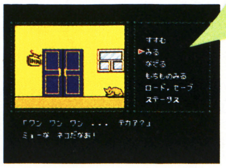
超ウルトラ技スペシャル

クレオパトラの魔宝
ネコのくせにワンとなくヘンなネコだなーと!!
東京都／吉田渡クン
小結技

まずゲームをスタートしたら宿屋に行こう。宿屋には入らずに宿屋の前にいるネコを「みる」と、ネコがネコろんでいると見事なギャグが出るので大笑いしよう。
次に「なでる」とネコがゴロゴロゴロ…となくので、もう一度「みる」と、なんとネコが、ワンワンワン…テカア？ となくんだよ。
DOGの人達は素晴しいお笑いのセンスをもってるね!! ハッハッハ……。



●その後でもう一度みると、こんな事を言うんだよ!!

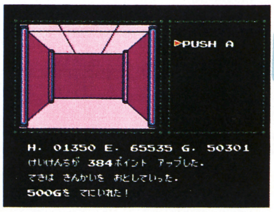


●宿屋の前にいるネコをみた後でなでるとゴロゴロゴロとなく

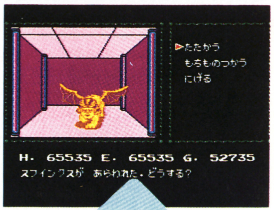
クレオパトラの魔宝
横綱技
ひえー!! HPがこれだけあれば楽勝さ
兵庫県／宇野覚クン

なっなんと最高HPは2000ではなかった!! EXを65535まで上げてから宿屋に泊まりに行くと「ひえー！ こんなにけいけんちをあげてどーするの？ じゃとくべつにヒットポイントをだいサービスしてあげるね！」と言いHPが65535になってしまうのだ。
こうなれば敵なんかコワクないのだ!!

●ヨシ!!最高レベルになったぞ



●でも経験値が上がるのはクサイな？ 何かのゲームでも似たようなウル技があったな~~



●HPが65535もあればスフィンクスもコワクないよー

●EXの限界値の65535までためてみると

クレオパトラの魔宝
大関技
持っていない物が売れてドンドンGがもらえるぞ
新潟県／金子丈夫クン

●カーソルが外に出て持ってない物が出る!!

●十字の上を押しながらⒶボタンを押すと…

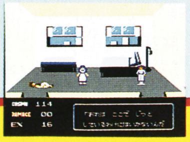
道具屋へいき「うりにきた」を選んで「うるものえらぶ」にカーソルを合わせよう。
カーソルを合わせて十字ボタンの上を押しながらⒶボタンを押そう。
するとカーソルがわくの外へ出て、持っていないはずのナイフが売れてしまう。売っても持ち物は何も減らないので、繰り返すと大金持ちになれるぞ。
でも道具を持っていないと、この技は出来ないよ。

●売ってしまえばお金はもらえるし持ち物は減らないし、道具をたくさん買える

次号の発売日は9月18日(第3金曜)です。

ウル技こぼれ場外技

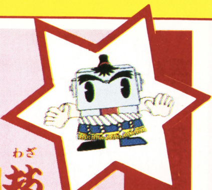
●聖闘士星矢
星矢の体力を0にして死ぬと病院に行くよね。ここで、のうりょく画面にしてダメージを0にする。そうすると死んでいるはずの星矢が死につつも病院の人と会話をするのだ。星矢はナンテしぶといヤツなのだろうか!!
(福島県／馬目広進クン)



©車田正美／集英社／テレビ朝日／東映動画／BANDAI・スクウェア・TELENET JAPAN／TOKUMA SHOTEN

ちょっとおしゃべり!

オール川柳だよーっ
最初は福島の川柳パパ北野ひろ志サン「マイカーを車検出すのかジャーバスで」これに似たダジャレをどっかで見たコトがあるのだが……。「月風魔ゲップをしたらゲップー魔」兵庫県のハマコクン。悲しくて涙でたわ……。「あらイヤだハラがたつわねこのゲーム」同じく兵庫の変色マティクン。わかる!



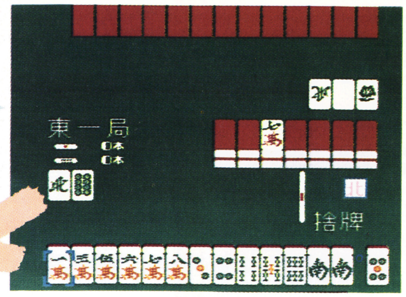
ファミリーマージャン

横網技

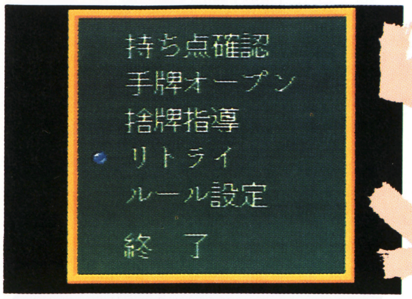
リーチ棒が255本あがれば絶対勝つ

神奈川県／中島活弥クン

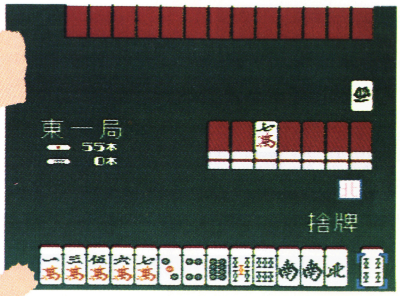
レッスン3でリーチをかけたら、捨牌をする前に、リトライをしよう。するとリーチ棒が55本と表示される。その上、実際にはリーチ棒は255本もありどんな低い手でもあがれば、25500点が入り、あっという間に勝ってしまうのだあ。



○東一局で早くも3巡目でテンパイをしたぞ。ここでリーチ棒を出してリーチをかけたら……



○捨牌をする前に、セレクトボタンを押してオプション画面に切り換えよう。そしてこのリトライを選ぶと……



○リーチ棒に御注目。なんと55本。リトライだから、さっきと同じようにリーチをかけて、あがってみると

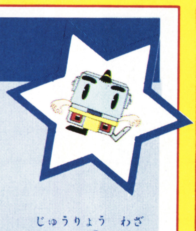
○25500点入るのだが、点棒がハコに入りきらずに、プラス69で勝ってしまうのだ

月風魔伝

お金を呼びよせてしまう方法が、あったのだぁー

東京都／花岡光男クン

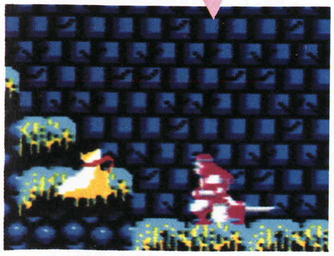
十両技



お金が地面の中に入っても、引き寄せて取ることができるのだ。
まずお金の近くにしゃがむ。そして、しゃがみながらお金から遠ざかろう。すると、月風魔が動いたほうに、お金も動くのだ。
これを何度もやると、お金を取ることもできるね。

○地面の中にお金。ところが……

○しゃがんで、右へスースーと動くと



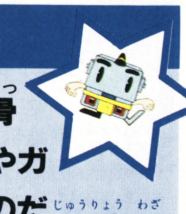
○ほら、お金もついてくる!!

月風魔伝

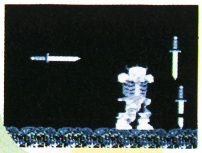
駒を使えば凶骨牛骸が内マタやガニマタになるのだ

青森県／葛西俊行クン

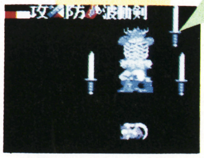
十両技



獄門島のボス、凶骨牛骸のところへ行こう。
そして、凶骨牛骸の真下で、駒を使うのだ。
このときコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを連打すると、なぜか凶骨牛骸の足が内マタになったりガニマタになったりと、変なかっこうをするんだ。

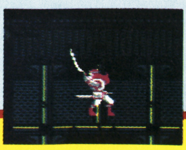


○凶骨牛骸の真下に、月風魔を移動させ、アイテムの駒を使うと、いいんだ



○画面では止まっているのでわからないが実際にはガニマタになる

●月風魔伝
鳥居の中に入ると横スクロールの面になるね。そこでジャンプをしよう。そして、空中で月風魔が向いてる方と逆に十字ボタンを押しながら剣をふるのだ。すると、上半身と下半身が逆向きの、軟体月風魔になっちゃうんだ。
（神奈川県／木村博之クン）



ウル技場外技

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月11日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

月風魔伝

大関技

復活の呪文で簡単にエンディングを見られるのだ

大阪府／田平宣弘クン

感動のエンディングを見るための呪文があった。

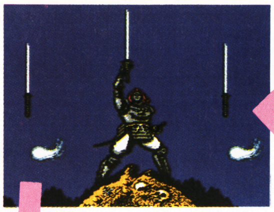
まず「つづける」を選んで、呪文画面にしよう。

ここで「おわりをみたいなおわりをみたいな」と入力するのだ。

そして間違いなく呪文を入力したか確認したら、Ⓐボタンではなく、セレクトボタンを押すのだ。するとエンディングが始まるゾ。

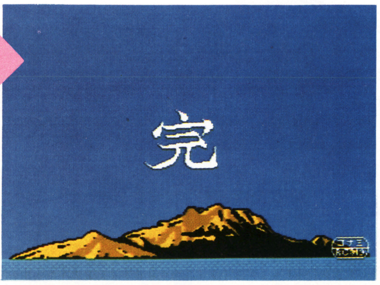
↑「つづける」にして呪文画面にすればいいんだよっ

↑おわりをみたいなおわりをみたいなと入力しセレクトボタン



↑ジャジャ〜ン。ほらこれはもしかして

↑エンディングだエンディングをやっているんだ



↑ふ〜う！　なんにもプレイしないでエンディングを見てしまった☆

月風魔伝

きかないはずの大念動波が2番目の龍骨鬼にも有効

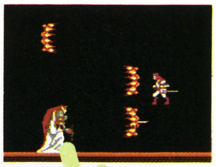
東京都／げんごろうクン

小技

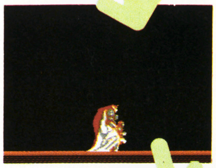
一度変化した2番目のタテを持っている龍骨鬼も、大念動波で倒せるのだ。

アイテムを布にして、龍骨鬼に重なろう。そのまま布の効果がきれるのを待つ。

これだけで、いままで大念動波を跳ね返していた2番目の龍骨鬼も大念動波でダメージを与えられるのだ。

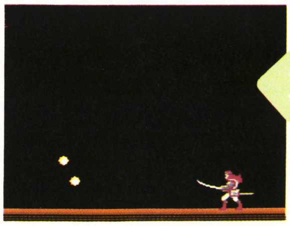


↑跳ね返された



↑布を使っている

↑すると、ダメージを与えることができるのだ



↑大念動波があれば、こんなに楽に倒せるってワケね

月風魔伝

月風魔が道からはみだしてしまってなんか変だなー

愛知県／戸谷健郎クン

小技

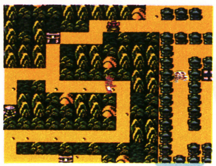
狂鬼島北部の右の一番上にある鳥居でできる技だ。

この鳥居のあたりにくると、鬼がいる。そこで、うまく鬼を鳥居の近くにおびき出そう。

そして、月風魔が鳥居に入る寸前で鬼にぶつかるのだ。

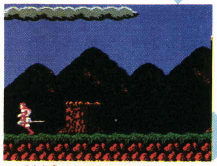
すると、戦闘シーンになる。左へ進んで戦闘シーンから出よう。戦闘シーンから出た瞬間に、月風魔が鳥居に入ったら、この技は成功だ。

すぐに左へ進んで鳥居の外へ出ると、月風魔が道をはみ出しているのだ。

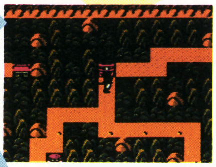


↑狂鬼島北部、三首島へのワープの門の近くの鳥居だ

↑鬼にぶつかるのは、このあたりだとOKなんだ

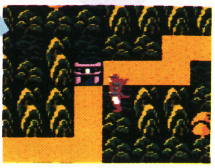


↑戦闘シーンになるので左へと進んで、この戦闘シーンから出るのだ



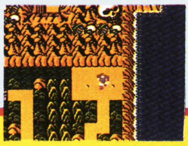
↑すぐに画面が変わって、月風魔が鳥居に入ってしまうはずだよっクルリン

↑鳥居に入っちゃったけど、すぐに左へ移動して鳥居から出てみよう



↑オーット。月風魔が、道をはずしたことをしている。さてさてヘンテコ

ウル技 場外技



●月風魔伝

まちがってはじめるで始めようと思ったのにつづけるにして呪文の画面にしてしまってリセットを押す時間がもったいないときには、コントローラⅠのⒶⒷボタンを同時に押せば、すぐにゲームを始めることができるのだ。

（岩手県／菊池啓一郎クン）

©KONAMI・日本物産㈱／㈱ナムコ

ちょっとおしゃべり

おなじ世界なのかしら　ヘラクレスの栄光でつぎの呪文を入力するとレベル16で始まる。ドラクエIIとヘラクレスはおなじ世界だったりして!?「ごめんね　もうしないから　ゆるしてね　ラゴスより」。ドラクエIIをクリアした人ならわかるよネ（千葉県／水門羅互須クン）。おなじ世界なら、あのソックリ度も理解できるわいな。

ファンタジーゾーン

大関技

エキストラシップがいつでも2000$で買える

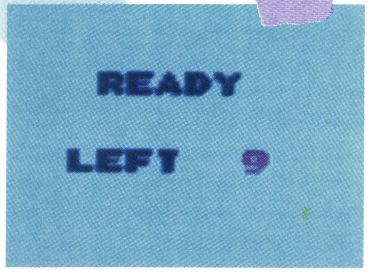
神奈川県／川崎一徹クン

一度買うと$20000に値上がりするエキストラシップ。しかし、エキストラシップを買うときにコントローラIIのⒶⒷボタンを押すと、$2000にまけてくれるんだ。これで残機を増やせるね。

⇨う～ん。$20000かあ。ちょっと高いので買うのをよそうかな

⇨でも、コントローラIIのⒶⒷボタンを押すと

⇨おっと値下げしてくれるのかい。$2000か。うれしいなあ



⇨というわけで、こんなにたくさん残機が増えたのだ

ボンバーキング

お池に入ってアイテムをドンドン増やしてしまおう

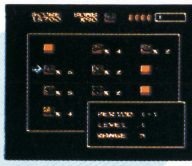
小結技

宮城県／岩住良博クン

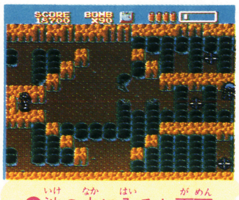
1－1の面にある周りを壁で囲まれた池に秘密があったのだ。池の右側の壁のところに5回爆弾を置いて壁を消しちゃって池の中に入ろう。すると画面上のすべての敵を倒すことができ、なんと持っているアイテムや爆弾の数が2倍になるのだ。

⇧この池がポイントなのだ　爆弾をちゃんと置こうね

⇧う～ん、アイテムが少ない



⇦なぜ、ウォータープルーフは増えないのか？



⇧池の中に入ると画面が光った！　なんだ？

⇧な、なんと敵は全滅！　それでも新しい敵は攻めてくるよ

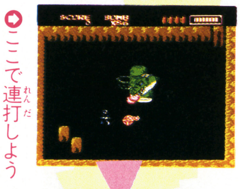
ボンバーキング

デモ画面だって攻撃しちゃうことができるんだよっ

幕下

福岡県／中嶋健太郎クン

ゲーム中にフラッシュかメガトン爆弾を取って死ぬ。そしてデモ画面でドラゴンと戦う面になったらセレクトボタンを連打する。するとアイテム選択画面がでることがあるので、前記のアイテムを選んでⒶボタンを押すと攻撃できる。だけど倒すことはできないんだよ。



⇧ここで連打しよう

⇦よし、攻撃だ

⇧だけど倒せないんだよ！

燃えろ!!　プロ野球

小結技

ホームランを打ったときのガッツポーズの法則を発見

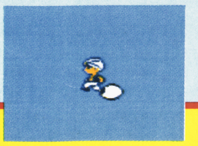
東京都／田中良和クン

ホームランを打つとガッツポーズを何回かするよね。その法則がボール数に関係していることがわかったのだ。ノーボールのときにホームランを打つとガッツポーズを2回やり、以下ワン

ウル技　場外技

●夢工場　ドキドキパニック

キャサリンが口から出すタマゴの上に乗って、飛んでいる方向の十字ボタンを押してみよう。するとタマゴのはしでふるえているんだ。よーく見ていると、足も動いているため、まるで空を飛んでいるように見えるのだぁ。（福岡県／東弘樹クン）



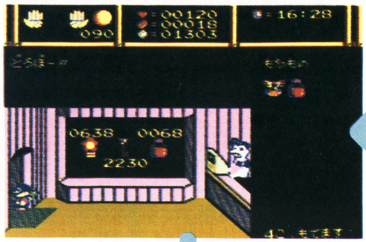
次号の発売日は9月18日（第3金曜）です。

うっでいぽこ

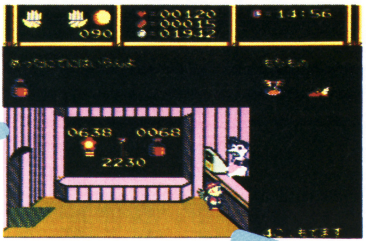
泥棒になって金もうけ ちょっとイケナイ㊙技だ

沖縄県／じるびびクン

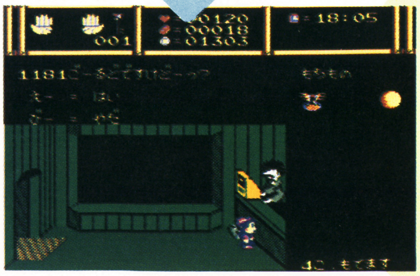
大関技



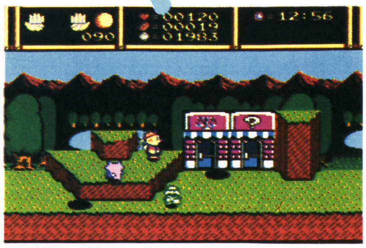
質屋に鍵を売ったらこんなにお金になる



薬をできるだけたくさん買っておこう



鍵を盗むと泥棒になるけど、薬があるから、なんとかなる!?



“?”じるしのお店に入るんだよっ、と

このゲームはお金が足りなくって大変!! という人におすすめ技だよ。

まず、?屋さんに行って女の子に変身できる薬をできるだけたくさん買おう。そして、もう一度?屋さんに入って、一番高いカギを盗んで、これを質屋さんに売るんだ。もちろん泥棒になっちゃうけど、薬を使って女の子になれば、お店に入ることができるんだっ!!

うっでいぽこ

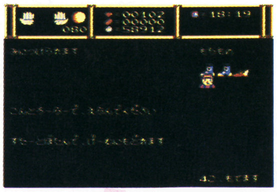
「くつ」をたくさんはくと、こ〜んなイイことがあった

京都府／杉村誠クン

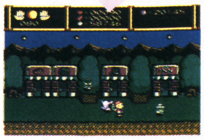
小結技

スピードアップのくつは20足まではける。そして、21足目からは、数秒間無敵になることができるぞ。

ジャンプシューズは8足まではける。なんと9足目からは、エネルギーを満タンまで戻してくれるのだっ。

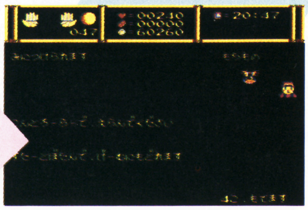


スピードアップは20足はける



ちょっとの間、無敵になれるんだ

ジャンプは8足まで



それ以上はくと、なあんと体力が戻ったぞォ

うっでいぽこ

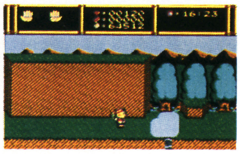
いきなり㊎。お金で苦労しないタメのパスワードだ!

福島県／トンピくン

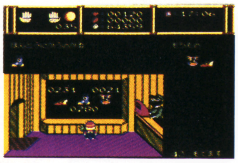
小結技

4お444 4はおひし7 す4444 44444
44444 44444 444は4 か4か44
44444 44444 4444た 614たの
7か4な4 12あ4

間違わないで、このパスワードを入れて、ゲームを始めてみると……

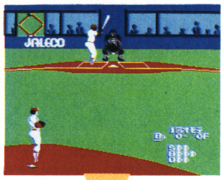


なんと、信じられないくらいの大金持ち。これで、お金には苦労しないぜっ!

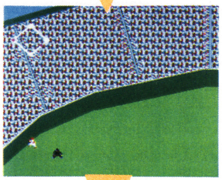


なんでも好きなものが買えるぞ。さあて、なにを買おうかなァ〜っと♥

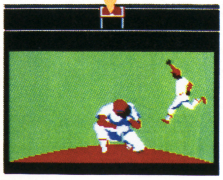
どうしても、お金を集めることのできない人は、左の一番上の、表のパスワードを入れてゲームを始めよう。いきなりポコが大金持ち。これで好きなものが、いくらでも買えるぜっつ。



スリーボールで



ホームランを打つ

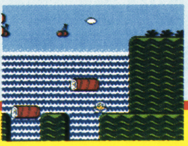


4回早くやるんだ

ボールのときは0回、ツーボールのときは2回、スリーボールのときは4回やるというようになっているのだ。

これでガッツポーズを何回やるかがわかるね。

ウル技 場外技



●夢工場 ドキドキパニック

チャプター1—3の丸太と岸の間が離れていないところで、岸の端に立ってみよう。すると上から落ちてくる丸太をヘディングしてしまうのだ。カギならわかるけど、丸太とはスゴイね。イマジンファミリーは石頭がそろっているのかな。（静岡県／佐藤孝英クン）

©セガ・エンタープライゼス／SUNSOFT・HUDSON SOFT・dB-SOFT・Nintendo

ちょっとおしゃべり

ばびんちょ川柳だよん「神戸港 晴海に横浜 今度はど港?」千葉県/神宮寺朱実サン。なさけナイよーっ。「あこがれのゲームをムリして買ったケドやった瞬間むなしさコミあげ」兵庫のピンボースペシャルサン。わかるの2乗だ。「ファミコンの落合のバットたおさせてみよ」福島県/星秀和クン。星野監督の言葉だって。

ハイウェイスター

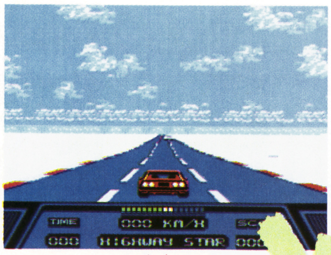
横綱技

だれでも全面制覇が可能ダ。面セレクト

神奈川県/ファッションSOLクン

まず車を選びデモ画面になったらⒷボタンを押してタコメーターの目盛りを増やしてみよう。そして十字ボタンの右上を押しながらスタートボタンを押すと、ナント1面からではなく他の面から始められるノダ。

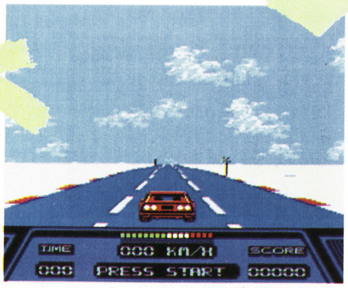
Ⓑボタンを押すたびにタコメーターの目盛りが2目盛りずつ増えていくわけで、4目盛りなら2面、6目盛りなら3面、メーターいっぱいの16目盛りならラストステージの8面から始めることができるんだ。これで全部の面をプレイしてみることが可能なのダ!



⇧メーターが10目盛りだと

⇧このようにステージ5がセレクトされ

⇧なんとこのように最終面のステージ8をセレクトできる



⇧メーターいっぱいの16目盛りにすると

ラウンドセレクト

ファンタジーゾーン

大関技

これは一見の価値アリ!ポッポーズの合体ショー

北海道/岡部晃クン

ステージ5のボス、ポッポーズのところまで行く。そしたら、まず左の1列全部をやっつけよう。つぎに2列目の上と下をやっつけたら敵のタマをよけつつジッと耐えていよう。するとポッポーズが合体をしてタマを出さなくなるので、後は楽勝なのサ。

ハイウェイスター

小結技

とにかくエンディングだけ見たい人はこのウル技です

東京都/セリーヌつとちゃんクン

面セレクトの応用でⒷボタンを64回以上、つまりタコメーターを8周以上させてから十字ボタンの右上とスタートを押すとナント、エンディングが見られるのダ! 苦労してエンディングを見るのも良し、このやり方で楽をしてエンディングを見るも良し…。

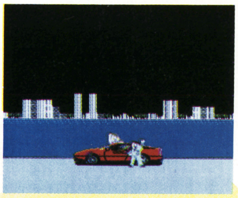
ハイウェイスター

十両技

エンディングを何回も見たい人のためのウル技です

長野県/AS正ノ助クン

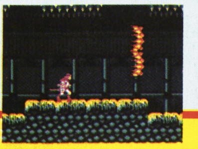
エンディングが終わって「THE END」が出ればそれで終わりと思うけど、ここでリセットを押せば、エンディングをもう1度見ることができるんだ。


⇧う〜んなんとなくありがたみが薄れてしまう…

ウル技爆笑技

●月風魔伝

大念動波を使えるなら次の技で遊んでほしい。場所は鳥居⑦(狂鬼島南部のワープの門の右上)でできる。この鳥居に入ったら大念動波を出そう。すると、天井がバリッバリッと壊れてしまうのだ。なんだか気持ちいいだろ。(愛知県/野田政博クン)



次号の発売日は9月18日（第3金曜）です。

ファンタジーゾーン

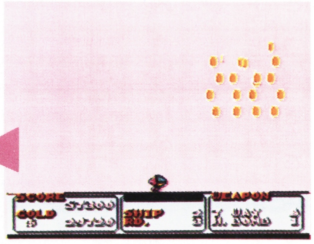
大関技

1度のお買物で2度分も使えるお得な技ですゾ!

東京都／いとしのマリコちゃんクン

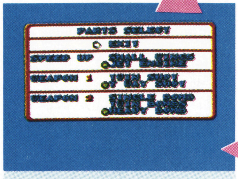
ウエポン1のタイマーが0になる前にボスをやっつけて次の面に行く。ショップ風船が出てくるので、すばやくショップに入ろう。

そしてショップを出ると、残り少なかったウエポン1のタイマーが、もとに戻って、長時間ウエポン1の武器を使えるんだ。



⬆タイマーが切れる前にクリアして

⬇次の面のショップ風船にタイマーが切れる前に入ってしまわなければならない



⬆買物をしないで同じウエポンをセレクトしたままにしておこう

⬆タイマーに注目してみると、15に復活しているのであった

⬆このようにしてじっと耐えてタマをよけてみると…

⬆前にいたポッポーズが後ずさりを始めていき、やがて…

⬆一番大きいのと合体ダ!

⬆ポッポーズの合体だよ～でもまったく強くないよ～

バツ&テリー

小結技

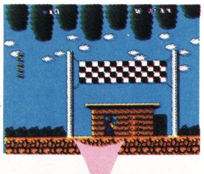
復活技。いつも2人で戦いたいね

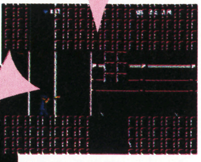
福井県／岩泉俊宏クン

バツとテリーは一心同体だ。だが不幸にしてどちらかが死んでしまうことがある。そんな時に使える技だ。

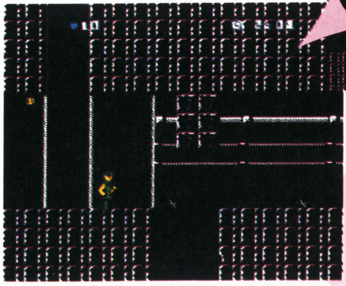
まず、どの面でもいいからゴールまでいく。するとBGMが変わるよね。そしたらセレクトボタンを連打するのだ。そうすると次の面になるとライフは1つに減ってしまっているが、死んだ方は復活しているのだ。

⬇バツの復活を祈ってセレクトボタンを連打





⬆ひえー、ライフが減ってるが……



⬆バツの復活だ!このあとも2人で戦っていける

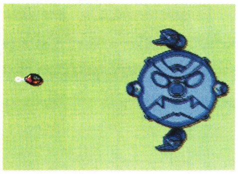
ファンタジーゾーン

小結技

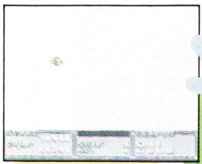
にっくきクラブンガー退治されどクリアできない…

北海道／熊谷英隆クン

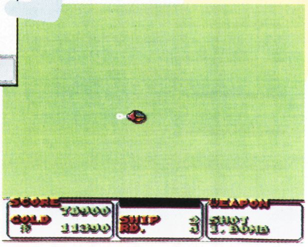
4面のボスのクラブンガーでスマートボム6発以上を連射してやっつけると、不思議なことにコインも出なければ、クリアもできないというやりたくないウル技でした。オソマツー。



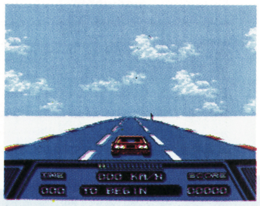
⬆なかなかクリアできないステージ4のクラブンガー



⬆スマートボムを連打してどうにかやっつけることはできたが

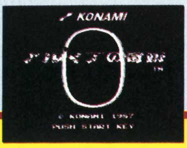


⬆オパオパさまよい続けてしまった



⬆Ⓑボタンをたたいてたたいて64回とにかくたたく

⬆そうすると苦労せずともエンディングの始まり～



●アルマナの奇跡

ディスクカードを入れたら、セレクトボタンとスタートボタンを押して、じっと待っていよう。しばらくすると、タイトル画面が現れるが、次の瞬間には、写真のようにタイトルの文字の上半分が消えてしまうのだ。

（埼玉県／大根田康仁クン）

©スクウェア・セガ・エンタープライゼス／SUNSOFT・大島やすいち／講談社／日本サンライズ／松竹／ユース・KONAMI

ちょっとおしゃべり!

グレート川柳!!「龍骨鬼3段変化は意表をついた」長野県/須坂トガシ友の会クン。それがどうした!「オホーツク簡単すぎてツマラナイ」神奈川県/斉藤加寿美サン。ムズイと思う人もいるぜ!「ファミジョキのリュウヘイキネンは金どころ」福岡県/中富満城クン。アタリマエ川柳だね、はいはいってなもんだわさ。

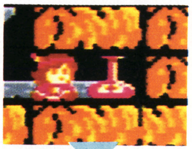
ドラゴンスレイヤーIV

十両技 開けた宝箱が閉じてしまう こいつはとんだ㊮技だあ!

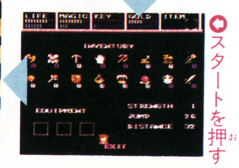
大阪府/浅野和人クン

せっかく、開けた宝箱が閉じられて、アイテムを取ることができないという㊮技を紹介するね。

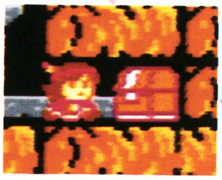
まず、宝箱を開けて、アイテムを出そう。次に、スタートボタンを押して、アイテムの表示画面を出すんだ。そして、再びスタートボタンを押して、元の画面に戻してみよう。すると、宝箱が復活してしまうのだ。



宝箱を開けて…



スタートを押す



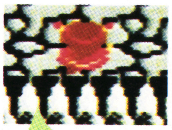
もう1度、押すと宝箱が元通りになる

ドラゴンスレイヤーIV

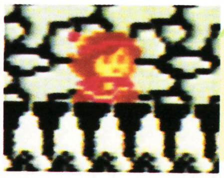
幕下 やったね! さかさつららの上でもヘイキだよん

福岡県/古賀章クン

地下迷宮には、危険な地形がいっぱいあるね。とくに上に乗ると、ライフが減ってしまうさかさつららは手におえないね。そんなときはコレ。さかさつららの上で、十字ボタンの上を押すと、ライフが減らないぞ。



さかさつららの上で十字ボタンの上を押せばダメージを受けない



さらに十字ボタンのななめ上を押すと歩ける

ドラゴンスレイヤーIV

いぇ〜い、BGMセレクトでキミもおどろうぜ!

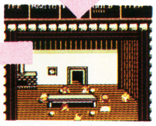
千葉県/グレート下元クン

小結技

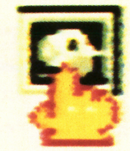
このゲームの全部のBGMを聞けるウル技だ。

まず、電源を入れて、まだ何も映っていないときにⅡコンの右下とⒶⒷボタン、Ⅰコンの左上とセレクトボタンとスタートボタンを押すのだ。次に、ゲームを始めて、家の中が映ったら、ひいおじいちゃんの絵にカーソルを合わせて、Ⓐボタンを押せば、OKだ。

コマンド入れて



ゲームスタート



絵にカーソルを合わせてⒶボタンを押して曲を選択

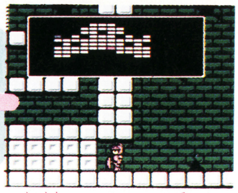
大魔司教ガリウス

大関技 ややっ、城の内部に隠れボーナスステージ発見!!

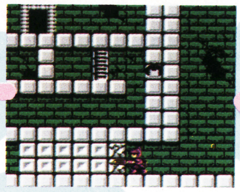
東京都/稲川洋之クン

なんと、グリーク城の内部には、ボーナスステージが隠されていたのだっ!

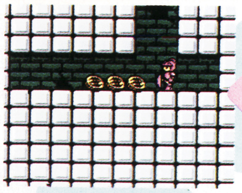
まず、写真①の場所まで行こう。次に、左下のブロックをモンゴリアンソードでこわして左へ進もう。すると、ストンと下にすり抜けて、コインのあるボーナスステージへ行けるんだ。さらに左のつきあたりでジャンプすると、ブロックの中にすりぬけるんだ。そのまま、左に進むと、矢筒のあるボーナスステージにたどり着くのだ。



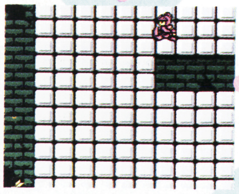
写真①。マップを見てね



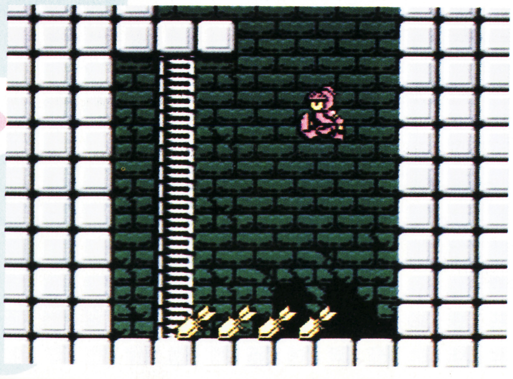
ブロックをこわそう



あッ、コインがあるっ!

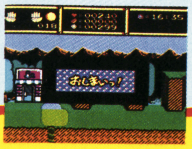


ジャンプですりぬけて…



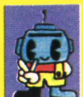
さらに左に進むと、なんとたくさんの矢筒を発見!

ウル技爆技



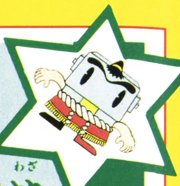
うっでいぽこ

まずジャンプシューズを8個以上買って、とにかくゲームオーバーになる。そしてⒶⒷボタンを押しながらコンティニューしよう。すると、いきなりぽこが画面の外に大ジャンプ! だけどゲームオーバーになってしまうのでした……(静岡県/CCBのバカたれクン)



次号の発売日は9月18日(第3金曜)です。

ドラゴンスレイヤーIV

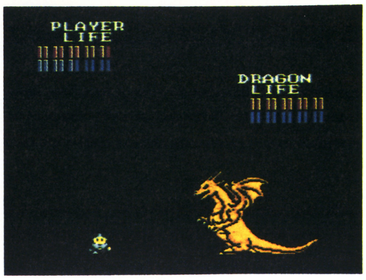


大関技

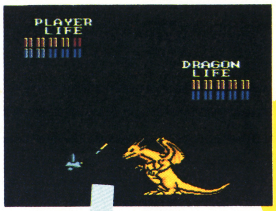
打倒！ディルギオスをめざすロイアスに朗報!!

千葉県／海老原昭クン

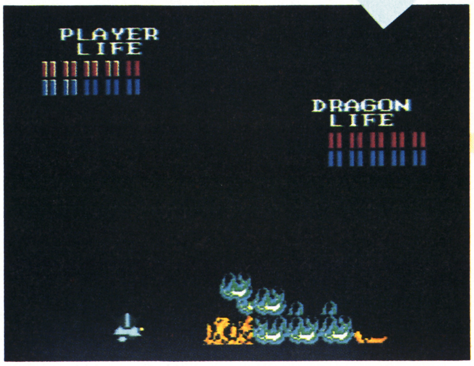
最後の敵、ディルギオス。この強敵がまったく攻撃を仕掛けて来ない場所が発見された！ 敵と戦っているときに左上にPLAYER LIFEと英文でライフが表示されるが、写真Ⓐの位置、つまりちょうどYEの真下では敵が炎を吐かず近付かないのだ。この位置で攻撃すれば、確実にディルギオスを倒せるぞ！



❶写真Ⓐ。少しでも位置がずれてるとやられてしまう。要注意だ

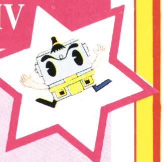


❶戦え、ロイアス。ドラゴンスレイヤーで攻撃だ！



❶燃えあがるディルギオス。苦闘のすえ、再び森には平和が訪れる

ドラゴンスレイヤーIV

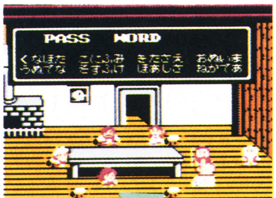


ピョ〜ン！ ジャンプシューズ増殖技でキミもとべ!!

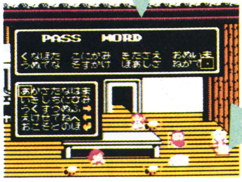
兵庫県／藤井宏之クン

小結技

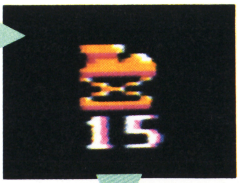
ジャンプシューズを増やせる技を紹介しよう。まず、パスワードを聞いて書きとめよう。次にパスワード入力画面で書きとめたパスワードを入力するんだ。ただし、左から7行目の2文字を「か」に変えることが大切なんだ。そして、ゲームを始めてアイテム表示画面に切り換えるとジャンプシューズが15コに増えてるぞ。



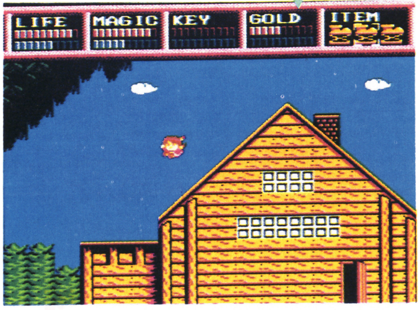
❶おばあさんのジーラにパスワードを聞こうね



❶おじいさんに、聞いたパスワードを教えてあげよう。左から7行目を変えてね

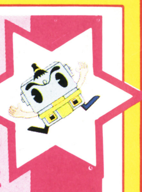


❶すると、ジャンプシューズが15コに増えてる！



❶ピョン！ 早速、ジャンプシューズを使って飛びはねるリルルちゃん

ドラゴンスレイヤーIV

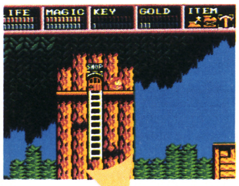


小結技

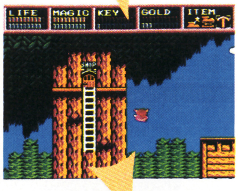
高いところから落ちても、ヘイキなウル技なのです♡

埼玉県／阪口一郎クン

高い所から落ちても、ライフが減らないウル技を紹介しよう。うっかり落ちてしまったら、地面にあたる寸前に、スタートボタンを押して、アイテム表示画面に切り換えるんだ。あとは、再びスタートボタンを押して、元の画面にもどすだけだ。

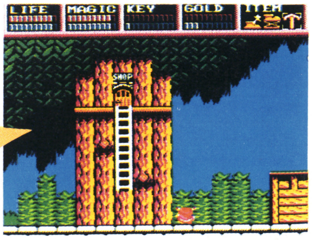


❶かわいい妹のリルルちゃん。ライフが満タンでうれしいわ



❶と思いきや落ちちゃう。痛いイヤ〜。そこで

❶スタートを押すと

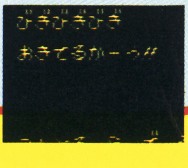


❶ほら、大丈夫♡ ライフが満タンのままよ

ウル技場外技

●うっでいぽこ

ゲームをやり過ぎて、ちょっと疲れたら、スタートボタンでサブ画面にして、ずう——っとそのままにしておこう。左上のメッセージのところに、こ〜んなセリフが出ちゃうのだっ！ これで、ウッカリ居眠りしてもダイジョーブ、なワケないよなァ——



©日本ファルコム㈱／㈱ナムコ・dB—SOFT

ちょっとおしゃべり

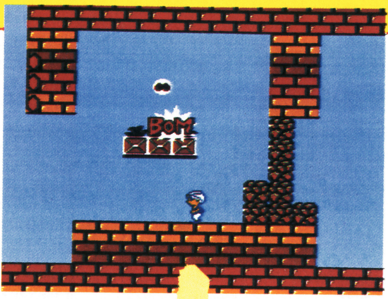
ジョギング月風魔 月風魔伝で、洞くつの周りをまわっていると、「朝からジョギングとはせいがでるのう。体力づくりにはげむのだぞ」と言う仙人がでる。「体力づくり」にひっかかったボクは、もしかしたら体力が増えるかも?と思い、周りを10周もしてしまった。しかし結果は何もなかった……(北海道／長田直樹クン)。

夢工場 ドキドキパニック

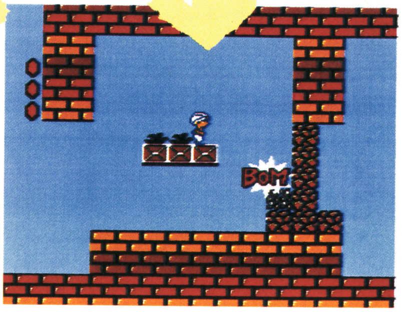
分身の術!? ドン・チュルゲが2匹になった!

大関技
群馬県／杉本友洋クン

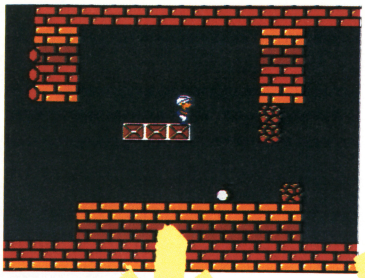
チャプター1―3のラストに行ったら、地面の爆弾を引き抜き、スパックをやっつけよう。次に上の爆弾を引き抜き、そこから壁に向かって爆弾を投げるんだ。その後ドン・チュルゲが爆弾を投げてきたなら、ほぼ成功。なんとドン・チュルゲが2匹になっているんだ。



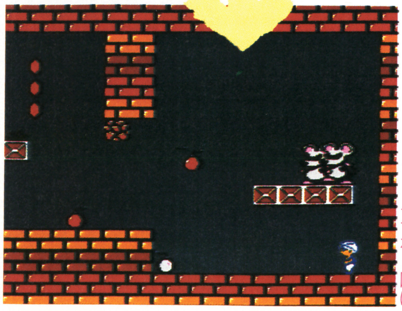
まずは地面の爆弾を引き抜き、スパックを倒せ



次に上の爆弾を引き抜き、ここから壁に向かって爆弾を投げよう



そしてドン・チュルゲが投げた爆弾が見えたら……



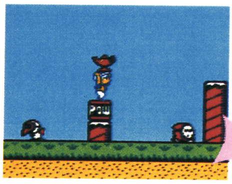
およよ。ドン・チュルゲが2匹に

夢工場 ドキドキパニック

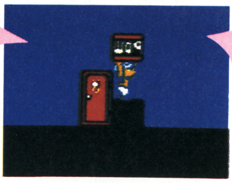
POWも2個になってしまうウル技だよ〜〜ん

小結技
東京都／林尚樹クン

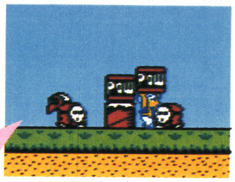
POWのある面(チャプター1―1など)でランプを取ったなら、POWの横に置いてみよう。そして扉に入って裏面のPOWを持ったまま、しばらく待とう。表面に戻ると、ぬぁ〜んとPOWが2個になっているのだぁ。



まずはランプをPOWの横に置き、扉の中に入ってみませう



裏面に入ったら、表面にあったPOWの位置を思い出し、POWを取ろう



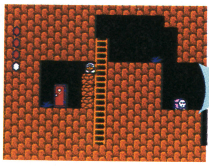
すると、この通り。POWが2個になっているぞ。有効に使おうね

夢工場 ドキドキパニック

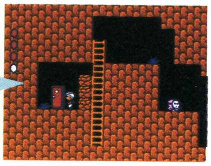
ブロック1個分なら、すりぬけてしまう便利な技だ

十両技
佐賀県／中ノ原義博クン

爆弾で壁を壊しても、ブロック1個分しかあかなかったときは、このウル技を使おう。壊れたところに入り、行きたい方向の十字ボタンと下を押しながら、Ⓐボタンを連打すればOKだ。



このように、ブロック1個分しかあかないときは、左下を押しながら…



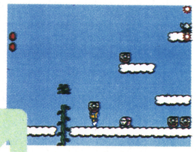
Ⓐボタンを連打すれば、この通り。壁をすりぬけることができるのだ

夢工場 ドキドキパニック

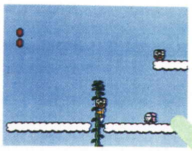
マスクを取ると木にアナがあいてしまったりするヨ

幕下
兵庫県／イマジンクン

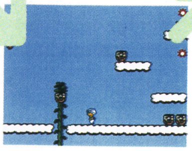
まずチャプター3―1の雲の上まで行こう。そこでマスクをかつぎ、左にある木に向かって走るのだ。そして木の真下に来たらⒷボタンを押そう。するとマスクが木に引っかかるので、今度はそのマスクを抜くと、木が切れてしまうぞ。



このようにマスクが木にはまり込んでしまうのだ。さらに…



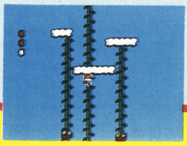
マスクをかついで走り、木の真下にきたらⒷボタンを押すと



このマスクを抜き取ると、木が切れてしまうのでした

ウル技場外技

●夢工場 ドキドキパニック
ジョイスティックをつなぎ、つるのある面に行ってみよう。そしてつるにつかまったならば、コントローラの十字ボタンを上に、ジョイスティックのレバーを下にしてみよう。すると、いつもよりも速く登れるのだ。
(新潟県／渡辺潤一クン)

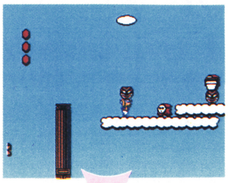


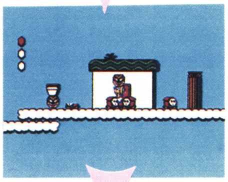
超ウルトラ技スペシャル

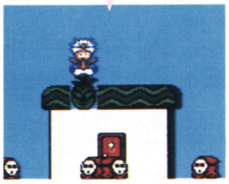
★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月11日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

夢工場 ドキドキパニック
マスクが屋根にメリメリとめり込んじゃうぞ!?
愛知県／東川隆生クン
番下

まずチャプター7―1の一番右はしまで行こう。そこでマスクをかつぎ、家みたいな建てものの前でわざとやられてみよう。すると、やられた瞬間、マスクを上に投げ、建てものの屋根にマスクがはまってしまうのだぁ。

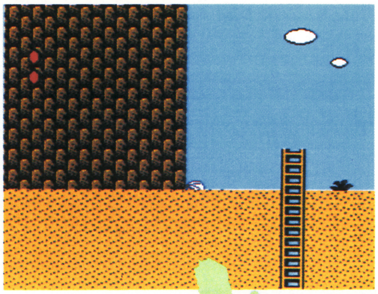

ここのマスクをかついで

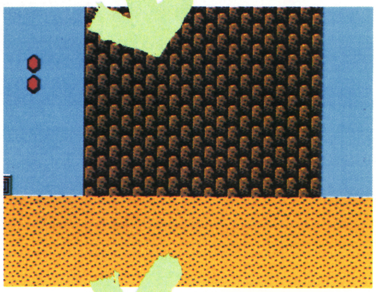

やられるまで待とう

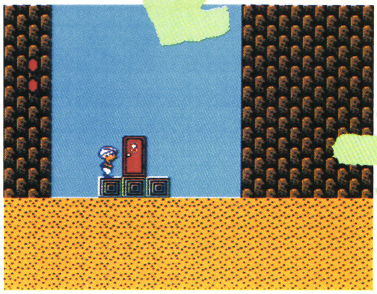

はまってしまった

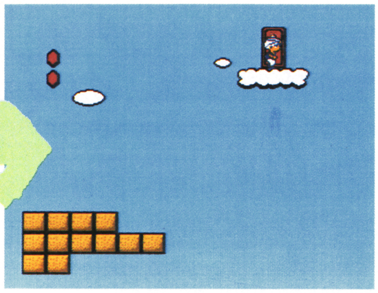
夢工場 ドキドキパニック
小結技
チャプター6―3で近道を発見!! みんな知ってた?
岩手県／大内諭クン

チャプター6―3のはしごを登り地上に出たら、すぐ左にある流砂に埋もれながらⒶボタンを連打し、左へと進もう。どんどん左に行くと扉があり、その中に入ると、キャサリン赤のいるピラミッドのすぐ近くまで行けるのだ。難しい6―3がこれで楽になったね。


はしごを登って、すぐ左の流砂に、このように埋もれてしまう

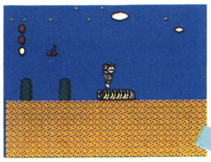

そして埋もれながら、Ⓐボタンを連打しまくるのだ

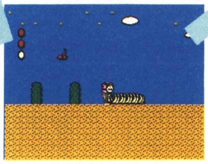

するとこんなところに扉が

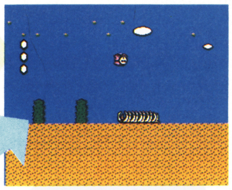

中に入ってみると、ピラミッドの近くに出てくるのだぁ

夢工場 ドキドキパニック
ヘイホーがふわふわと空中に舞い上がってしまうぞ
十両技
兵庫県／亀谷泰彦クン

チャプター2―1で骨の上にいるヘイホーをかつごう。そして流砂に埋もれながら、骨の下に入り込んだ。しばらく待つと、ヘイホーが点滅するので、Ⓐボタンを連打すると、ヘイホーは空中に舞い上がるのだ。

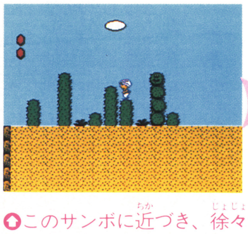

まずは、このヘイホーをかついで

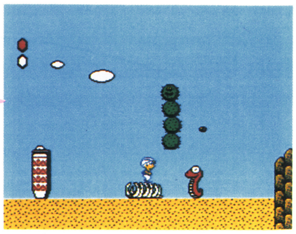

骨の下にもぐり込んで待とう


ヘイホーがバタバタとお空へ

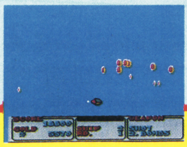
夢工場 ドキドキパニック
サンボがマンボで空中を歩いてしまうのであった
十両技
広島県／塚本好則クン

チャプター6―1で高いところにいるサンボに近づき、左へ誘導してみよう。するとサンボが空中に浮いたまま追いかけてくるのだ。


このサンボに近づき、徐々に左へと誘導していると……


ひえ～。サンボが空中を歩くのだ

ウル技場外技



●ファンタジーゾーン
各面のボスを倒したあとにコインが出てるネ。その時スタートボタンを押してポーズをかけて、ポーズを解除すると、コインを取っている時の曲がボスと戦っている時の曲に変わってしまうんだ。あまり気持ちが良くないけどネ。
(静岡県／斉藤宏之クン)

©Nintendo／フジテレビ・セガ・エンタープライゼス／SUNSOFT

ちょっとおしゃべり

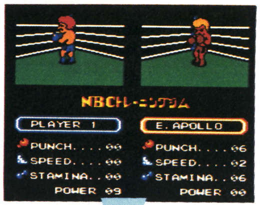
甲子園で宣伝だ？ 夏の祭典、高校野球。開会式をみんなは見たかな。選手は入場門から入ってくるワケだけど、トーゼンTVはソコをバッチシ写す。それを読んだコナミさん、入場門の左手に広告を置いた。TVにも新聞にもドーンと〝KONAMI〟のロゴが出たのであった。チャンチャン♪（東京都／磯修クン）

ファミリーボクシング

横綱技

どんなに打たれても倒れない無敵ワザだ

東京都／マイク・タイソンクン



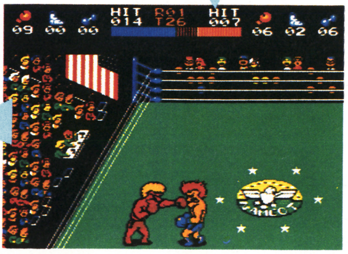
⬆この画面のときに、コマンド入力するのだあ

このウル技を使えば、どんなにパンチを受けても体力が減らないという無敵コマンドだ。

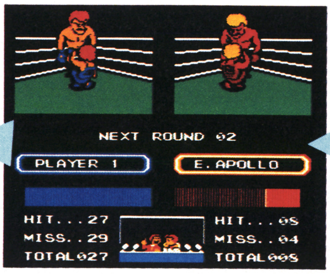
やりかたはパワー配分する画面のときに、

①コントローラⅡのⒶ
②コントローラⅠのⒶ、セレクト、Ⓐ
③コントローラⅡのⒷ
④セレクト
⑤コントローラⅡのⒶ、Ⓑ
⑥コントローラⅠのⒷ、Ⓑ

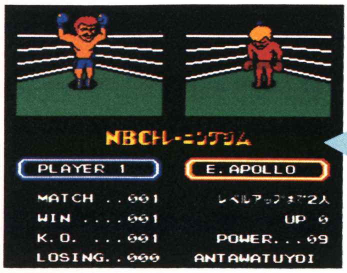
の順に押すんだ。そのあとでパワー配分をして、スタートすれば無敵選手のでき上がりだ。



⬆こんなふうにいくらパンチを受けても



⬆ほらこの通り。体力は全く減らない



⬆パスワードに注目。あんたは強い！

ゾンビハンター

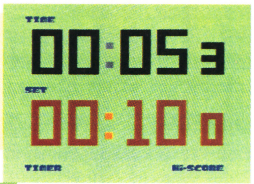
大関技

こんなおまけつきだったフルに使って楽しもう！

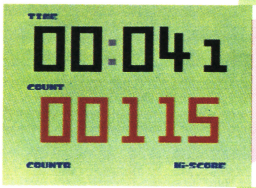
大阪府／矢通誠治クン

電源を入れる時にコントローラⅠのスタートボタンとⒶⒷボタンと十字ボタンの右を同時に押すと画面には何もうつらない。ここで十字ボタンの上下を押してやるとピッピッという音がする。このあとスタートボタンを押すといきなり画面に大きな数字が出てくる。これがタイマー機能。十字ボタンの上下を押した回数で、アラームを鳴らす時間が決められるのだ。

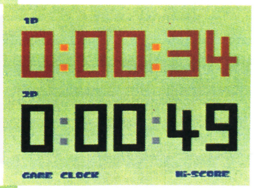
この他、スタート、Ⓐ、Ⓑと、十字ボタンの上でカウント、下でゲームクロック、左でストップウォッチの機能が楽しめるぞ。



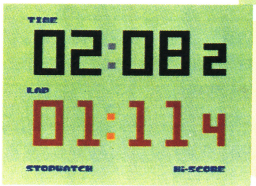
⬅タイマー機能。Ⓐボタンを押すと設定したタイムまで数え出す



⬅カウント機能。Ⓐボタンを押すとスタート。あとはⒶボタンを連射



⬅ゲームクロック機能。Ⓐボタンでスタートし、Ⓑボタンで２Ｐが動く



⬅ストップウォッチ機能。Ⓐボタンでスタートとラップタイム

スタートボタン Ⓐ、Ⓑボタン と 十字ボタン（上・左・右・下）

上 カウント
右 タイマー
左 ストップウォッチ
下 ゲームクロック

ジャンボウ

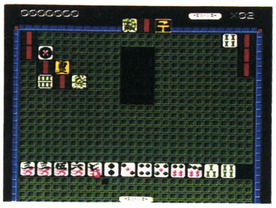
コンティニューで終わったところから再開しよう!!

三重県／川上慶子クン

小結技

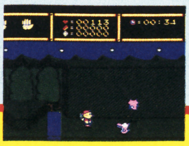
ゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ったらコントローラⅠの十字ボタンを上、下、左、右の順に押して、スタートしよう。すると、ゲームオーバーになったところの続きから再開できるんだよ。

⬆ゲームオーバーになったあとこのタイトル画面でコマンドを



⬆これは、ゲームオーバーになったときと同じ状態だ

うっでいぽこ



●うっでいぽこ

「キーワードをいれる」を選んだら、444……とぜ〜んぶ4を入れてゲームを始めてみよう。春のステージの終わりから始まるのだ。けど、ぽこがかなしばりに合って動けないのだ。これじゃどーしよーもないぜえっっっ！

（東京都／山口修クン）

Ⓒ㈱ナムコ・ハイスコア・K・AMUSEMENT LEASING CO.／SNK ELECTRONICS CORP.・dB-SOFT

ウソテックイズに応募しよう!!

ニセモノはどれだ!!

今号のウル技に1つだけできないウソ技があるのだ。ウソ技がわかったら、左上の応募券をハガキに貼って下のイラストのようにして送ってね。ウル技番号がなくなったので、技の見出しをはっきりと書いてほしい。

なお送り先は、ウル技の応募先と同じ住所のウソテックイズ係までだよ。

締め切りは9月10日（消印有効）。正解は、9月12日～17日のテレホンサービスとNo.17誌上で発表するよ。

20名様に好きなゲームを

ウソテックイズの正解者の中から抽選で20名に、9月4日現在発売中の好きなカセットもしくはディスクカードを1つプレゼントします。当選者は、10月16日発売のNo.19誌上で発表。

応募券を貼る！

①住所
②なまえ
（なまえにフリガナをふってね）
③でんわ
④とし
⑤ほしいゲーム
⑥こたえ
（ウソ技のワザの見出しを書いてネ）

超ウルトラテクニック どば～っと大募集!!

ウル技を見つけたら編集部にハガキで報告してほしい。くわしいウル技のやりかたと、①キミの住所、②なまえ（フリガナもふってね）、③電話番号、④とし、をしっかり書くんだよ。

そして、何のゲームのウル技なのか、わかるように表側にゲーム名を赤色で書いて下のイラストのようにして送ってね。

採用は、1つのウル技に1名が原則なんだ。だから早く送られたもの（消印を見る）で、くわしい説明のを採用するんだ。ウル技を見つけたら急いで出そう。

どうしてもハガキに書ききれないときは、封書で送ってもいいよ。

採用者には、それぞれの技の認定証と謝礼が出るよ。くれぐれもあて先を間違えないように気をつけて!!

おもて

〒105-00
東京都港区新橋4-10-7
「TIMファミマガ編集部」
ウル技係
☆ゲーム名

うら

①住所
②なまえ
（なまえにフリガナをふってね）
③でんわ
④とし
―内容―

ひょうしょう

認定された技によって、以下の謝礼が出るんだ。

特別技、優勝技には、金10000円、横綱技には、金5000円、大関技には、金3000円なり。

その他の小結技、十両技、幕下に認定された場合は、ファミマガ編集部特製の電卓を贈るよ。残念ながら、場外技には何も出ないけど。

No.15のウソテックイズの答え

③番・月風魔伝の龍骨鬼よりもでかい究極の隠れキャラ!!が答えでした。感動してくれたかな!?

No.13ウソテックイズ当選者

- 北海道／国広信介・10歳
- 青森／中村知大・11歳
- 茨城／根本晶夫・13歳
- 群馬／浅川強之・11歳
- 木村　誠・12歳
- 東京／森　隆広・14歳
- 酒井清隆・16歳
- 神奈川／福田高志・11歳
- 古木健一・13歳
- 中田成昭・11歳
- 静岡／永田秀幸・14歳
- 愛知／村上太志・9歳
- 青山昌弘・13歳
- 京都／近藤光浩・15歳
- 大阪／山川直恵・19歳
- 大橋剛夫・18歳
- 広島／三笠基樹・12歳
- 愛媛／新海康司・14歳
- 鳥取／仲田　豊・10歳
- 山口／高見正志・13歳

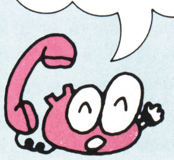
※ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきます。

最新版 テレホンサービスカレンダー

カレンダーの見方

下の電話番号で、ウル技や新作ゲームなどの情報が聞けるテレホンサービスは、毎週金曜日に、内容を変えるよ。右のカレンダーの色が同じところは、内容も同じなんだな。

日	月	火	水	木	金	土
					9/4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17		



03-459-8000

スクープ!

PC Engine ピーシーエンジン 登場!

NECの新型ゲーム機

10月中旬発売予定

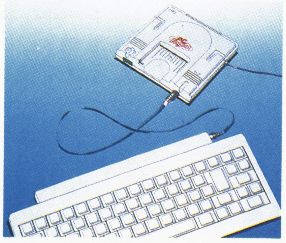
本体価格2万4800円

発売元／日本電気ホームエレクトロニクス株式会社・☎03-454-5111

こんなふうに使えちゃうぞ

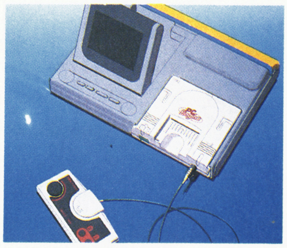
キーボードをプラス

ハヤリのワープロや、パソコンライクなゲームも可能になるんだ



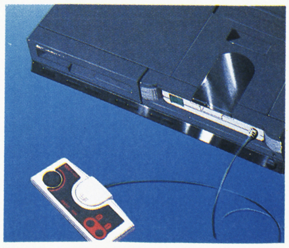
カラー液晶TVをプラス

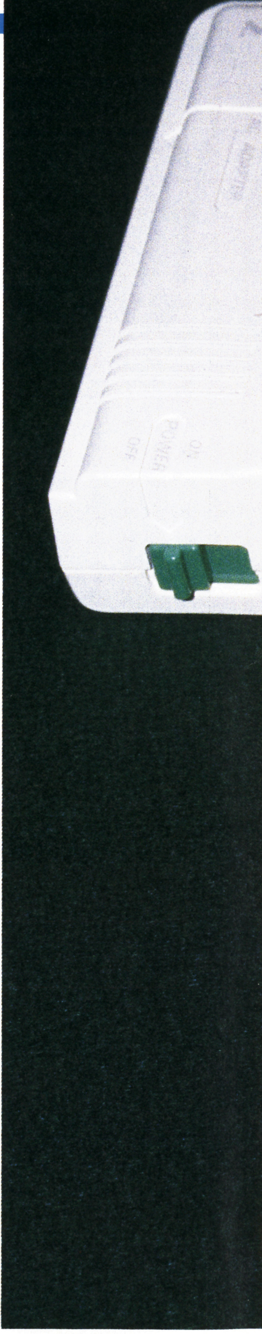
これでどこでもTVゲームができる!!



CDプレイヤーをプラス

CDに入った音楽をBGMに、ゲームを楽しんだりできるんだ!



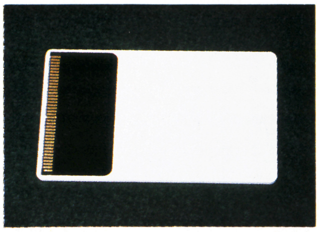


スーパーファミコンだなんだとウワサのとびから中、PC88シリーズなどでおなじみのNECからゲームマシンが登場！ 超先取りのファミマガが、気になる詳細をスクープだ!!

とってもコンパクトなマシンだ

まずひと目見ての印象は、大きさがとっても小さいということ。本体は縦横だいたい14㎝、厚さが4㎝と、携帯用のCDプレイヤーなみの大きさなのだ。

ゲームのほうもコンパクトに左のような"ICカード"で登場する。この中にファミコンカセットと同じ2Mのゲームが入っているんだ。



⬆これが"ICカード"。テレホンカードと同じ大きさで持ち運びも便利

キャラが大きく音楽もナカナカ

さて性能はというと、これがナカナカのもので、まず何といってもキャラクタが大きい！ ファミコンだとボスキャラになっちゃいそうな大きさのものが、ビシバシ動いちゃう。しかも色が256色表示できるのでとってもキレイ！

音だって同時に6つの音が出せるので、ゲーセンなみの音が楽しめちゃうのだ。

⬆右のおネエさんの持っているのが本体。ずいぶん小さいのがわかる

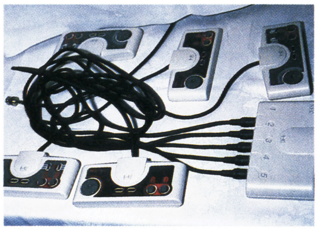
ちょっと高い値段が困りモノ!?

けれど残念なのはこの値段。本体だけで2万4800円しちゃうから、ゲームを1本つけちゃうと約3万円。ちょっと"ウ～～ン"とうなっちゃう金額だ。しかも本体にはコントローラが1つしかついてないから、みんなでゲーム！ということになると、別売りのオプションをつけなきゃならないのだ。

「ホームエンターテイメントの核として、いろいろな活用（下段参照）を考えている」らしいけど、とりあえずはゲームだけ。やっぱり高いという感じがするのはどうしようもない。なにしろファミコンゲーム5本分の値段だからね。

しかもここへ来て、さらに高まってきたのが、任天堂の"スーパーファミコン"の噂。SEGAから"セガマークⅣ"が出る!? な～んて本当かどうかわかんないような話だってある。どちらも単なる噂話にすぎないけど、気になってしまうのも確かだろう。

まあ、まだ姿も形もないマシンの話をしてもしょうがないので、話をNECのに戻そう。肝心のゲームのほうは年内に6本発売予定。その中で本体と同時に発表された3本を次のページでイッキに見せちゃおう！



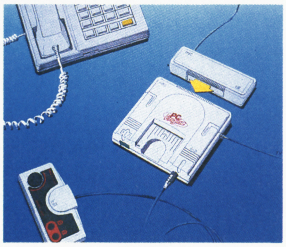
⬆これで5人分コントローラがつなげちゃう"マルチタップ"（2480円）

⬆連射もついてる別売りの"ターボパッド"も本体と同時発売（2680円）

パソコンとつなげちゃう

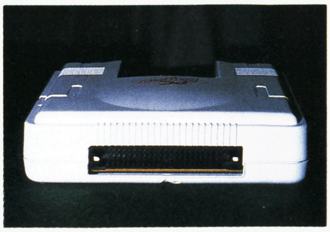
⬆パソコンと画面を合成したりして、さらに複雑なゲームができる

通信アダプターをプラス



⬆ファミコンでも話題の株式トレードや、パソコン通信もできるぞ

右で紹介したことも計画されている。本体のウラにある拡張バスからいろんなモノにつなげて、いろんなことをしちゃおうというわけだ。早く実現するといいね。



⬆本体をウラから見たところ。ファミコンカセットなど差し込まないよーに

PC Engine
ピーシーエンジン

生まれたてのニューゲームたち！

超巨大キャラが暴れまわる！

THE 功夫

本体と同時発売　ハドソン　4500円

なんと主人公が画面の2分の1

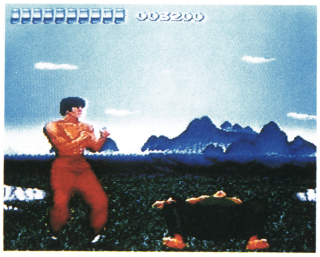
タイトルを見ての通りの、カンフーアクションゲーム。ジャンプにキック、そしてパンチと、敵をなぎ倒しながら進むんだ。

見どころは巨大なキャラ。写真にあるようなドデカイ主人公が、ビシバシ敵をやっつけて進むのは、まさにソーカイ。

とちゅうで出てくるウーロン茶を取ると、主人公がさらにパワーアップ！ そして各シーンのラストに登場するボスとの戦いは、まさに迫力！ 巨大なキャラどうし、画面いっぱいにくり広げられる功夫技の炸裂は手に汗にぎるゾ。

新型機の特徴を、十分に楽しめちゃう、大迫力の1作なのだ。

押しよせてくる敵にキックを一発おみまいだ！ リアルな動きに注目



シーンによって背景の色やパターンが変わっていく。ナカナカきれい

群れをなして飛ぶ鳥を、しゃがんでよける

あのカト・ケンのオモシロゲーム

カトちゃんケンちゃん

12月初旬発売　ハドソン　4500円

見て笑える！ギャグの連続だ

TVでおなじみのカト・ケンコンビが、ゲームになったこの1作。2人の事務所にかかってきた1本の電話……。"事件だっ！"とばかりに始まるギャグゲームなのだ。

いわゆる「スーパーマリオ」タイプのこのゲーム。ゲームテクなんかはファミコンのノリがそのまま使えちゃいそうで、みんなで楽しめそう。しかも主人公のカト・ケンが、ミヨ～～な表情をしたり、おかしな登場のしかたをしてくれたりと、笑えることウケアイだぞ。グッとしゃがんでふんばっちゃう、オナラ攻撃なんてのもあるんだ。

プレイするキャラをカト・ケンのどちらか選んで楽しめるのもウレシイところだね。

NECの新型ゲーム機 PC Engine ピーシーエンジン 登場!

絶景!?の3Dカーレースだ

パリ・ダカール ラリー (仮称)

本体と同時発売　ハドソン　4500円

ラリーに挑戦！ポンポコ走ろう

「まだ開発中ですが」と紹介のあったこのゲームは、「アウトラン」「ハイウェイスター」と同じ感じの3Dカーレースモノ。タイトルにもなっている有名なラリーをシミュレートしてるんだって。

コースの起伏もあり、背景も豊富。ただひたすら走ればいいというんではなくって、全体のコースを見わたした、カンと知識が必要となるシブいゲームになっている。

ちょっと残念だったのは、車がスピード感たっぷり〜〜というよりはポンポコ走っているといった感じだったこと。右の2作に比べて、カッコよさがなかった。実際に発売されるゲームはどう変わっているか、気になるところだね。

⬆これが「パリ・ダカール　ラリー」の画面。たくみなコントローラさばきでかっとばせ

⬆ボスキャラとの対決。ジャンプとキックを併用すれば、迫力のとびげりがキメられるぞ。敵もいろいろな技を使ってくるんだ。大画像が映画のよう!?

⬆無念にも力つきて倒れる主人公。このあとバッタリ倒れてオシマイだ

⬆バシッ!! パンチがキマったぁ！ウウッとばかり身をくずす敵キャラ

そのほかにもこんなゲームが

PC Engineで発売が予定されているゲームをまとめたものが左の表だ。本体と同時発売が予定されている「ビックリマンワールド」は、あのビックリマンチョコのキャラクタのゲームだ。

「邪聖剣…」はホラーRPG。「妖怪道中記」はゲーセンでおなじみのナムコのゲーム。今のところソフトの発売を予定しているのはナムコとハドソンの2社。どんなゲームが登場するか、楽しみだね。

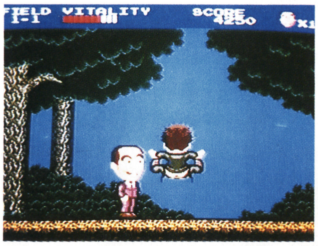
発売が予定されているゲーム

本体と同時発売
- THE　功夫
- ビックリマン ワールド
- パリ・ダカール ラリー(仮称)

11月初旬発売
- 邪聖剣 ネクロマンサー

12月初旬発売
- カトちゃん ケンちゃん
- 妖怪道中記

発売日未定
- ピンボール(仮称)
- ジャングル物語(仮称)



⬆草むらのカゲで何をしてるのかと思ったら……。トイレでしろよなっ

⬆ゴミバコの中からあき缶を投げてくる志村。近づいてケットばそう！

⬆空へのぼればボーナスステージ。カトちゃんの投げるモノを受けよう

⬆ほ〜らちゃんと公衆便所が。ハエは上から踏んづけてやっつけちゃえ

©HUDSON SOFT

ャンピオントーナメント

戦誌上中継

共催 ファミリーコンピュータMagazine

あの、全国チャンピオントーナメントも、8月22日に東京・新宿アルタでおこなわれた最終戦で幕を降ろすことになった。その闘いの模様を誌上で中継するよ。

ファミマガ地区の熱い闘いに終止符を打ったのは誰だ

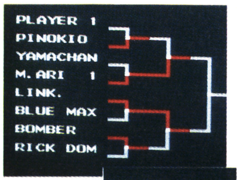
ファミマガには期間中に、1000通以上のはがきが送られてきた。そして週チャンピオンの決定戦からスタート。

1週め

初めてのせいか失格のはがきが多く、その中で埼玉県の畔上潔クンが堂々の優勝。

2週め

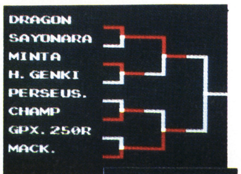
神奈川県の轟直子ちゃんが、女性陣初のエントリー。しかし優勝は熊本県の城下秀樹クン。



城下君のLINK.が優勝

3週め

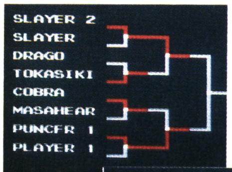
この週は東京都の坂井正彦さんが、圧倒的強さで優勝。最年長の30歳のおじさんだ。



坂井さんのMACK.が優勝

4週め

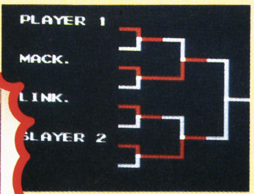
最後の一戦は82戦82KO勝ち、パワーポイント99の、千葉県の長谷部敦クンが優勝。



長谷部君のSLAYER 2が優勝

ファミマガ地区チャンピオンは千葉県の長谷部敦クン

ついに地区チャンピオンの決定戦。坂井さんと長谷部クンが決勝戦に勝ち進み、わずかな差で、長谷部クンがファミマガ地区チャンピオンの栄冠を。



ファミマガ地区チャンピオン決定戦は、このような組み合せだった

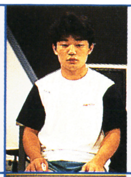
代表として、頑張るぞ！

全国9地区から集まった、腕に自信のチャンピオン

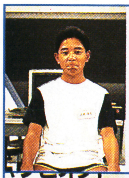
ファミマガ地区のチャンピオンが選ばれるのと前後して、全国9地区のチャンピオンも、店頭での店予選、ナムコ社内の地区予選を経て選び出され、これでファミマガ地区を含む10地区、16人のチャンピオンが勢揃いしたんだ。

北海道地区チャンピオン 五十嵐幸二クン

関東地区2チャンピオン 渋谷龍クン

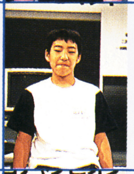


東海地区2チャンピオン 木ノ内晴也クン



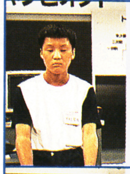
中国地区チャンピオン 日岡峰高クン

東北地区チャンピオン 草野達也クン



関東地区3チャンピオン 稲垣有一クン

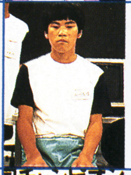
近畿地区1チャンピオン 中島博之クン



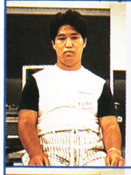
四国地区チャンピオン 中村哲也クン

信越・北陸地区チャンピオン 望月久クン

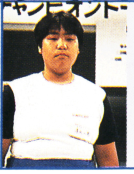
関東地区4チャンピオン 平野秀幸クン



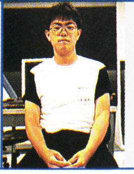
近畿地区2チャンピオン 土川茂信クン



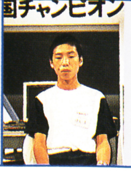
九州地区チャンピオン 春住龍誠クン



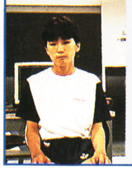
関東地区1チャンピオン 清水一憲クン



東海地区1チャンピオン 山本雅樹クン



近畿地区3チャンピオン 仲元淳クン



ファミマガ地区チャンピオン 長谷部敦クン

©(株)ナムコ

ファミリーボクシング

全国チ
決勝

主催 namco

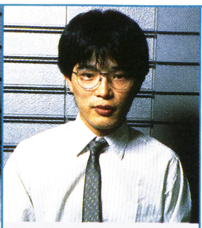
東京・新宿アルタで行われた決勝戦。優勝者は誰？

8月22日土曜日、ファミリーボクシング世界一をめざし、選手は東京・新宿アルタに集まった。会場は午後2時の開場と同時に、試合を見にきた人たちで一杯になったよ。

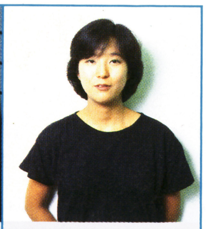
審査員はこの人たち

当日は、ファミマガとナムコから審査員が出て、地区チャンピオンたちの試合模様をいろいろ審査していたんだ。

レフェリーは、ナムコのがんの助さん



おなじみナムコの河野名人だよ

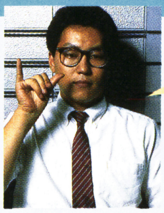


工藤陽子、ファミマガ副編集長だよ

スペクタクルな試合が行われた

試合は、東海地区の山本クンの選手宣誓で始まった。対戦相手は、当日会場で抽せんをして決められた。負けてしまい、おもわず涙ぐんでしまう選手もいたんだよ。

試合前にサラリーマン2号に独占インタビュー



私のこの余裕を見て欲しい。これこそ真のチャンピオンの余裕なのだ

司会はこの2人だよ

"ラジアメ"の斉藤洋美さんと、乱一世さんが司会を

取り組み表

平野秀幸クン	清水一憲クン
長谷部敦クン	山本雅樹クン
中島博之クン	日岡峰高クン
望月久クン	土川茂信クン
渋谷龍クン	仲元淳クン
木ノ内晴也クン	草野達也クン
中村哲也クン	稲垣有一クン
春住龍誠クン	五十嵐幸二クン

長谷部クン残念賞

ファミマガ地区の長谷部クンは惜しくも決勝で負け

審査員も熱中する試合展開

接戦や激しい殴り合いに、思わず審査員も引き込まれて選手の応援をしてしまう

決勝は、東北地区の草野クンとファミマガ地区の長谷部クンが戦って、草野クンが1RKO勝ちで、日本チャンピオンの栄冠を手にしたんだ。

日本チャンピオンは草野達也クン

激戦をくぐりぬけ、日本チャンピオンの栄光の座を掴み取ったのは、東北地区の草野達也クン

そして……世界チャンピオンは？

そして、世界チャンピオン決定戦は、ナムコのサラリーマン2号と草野クンの対決だ。試合は、1Rめから草野クンがきりもみフックを決め、2号をマットに沈めたぞ。

別に負けると思っていませんでした。いつもどおりやっていたら勝てました

世界チャンピオンは東北地区 草野達也クン

負けた〜

ホワ

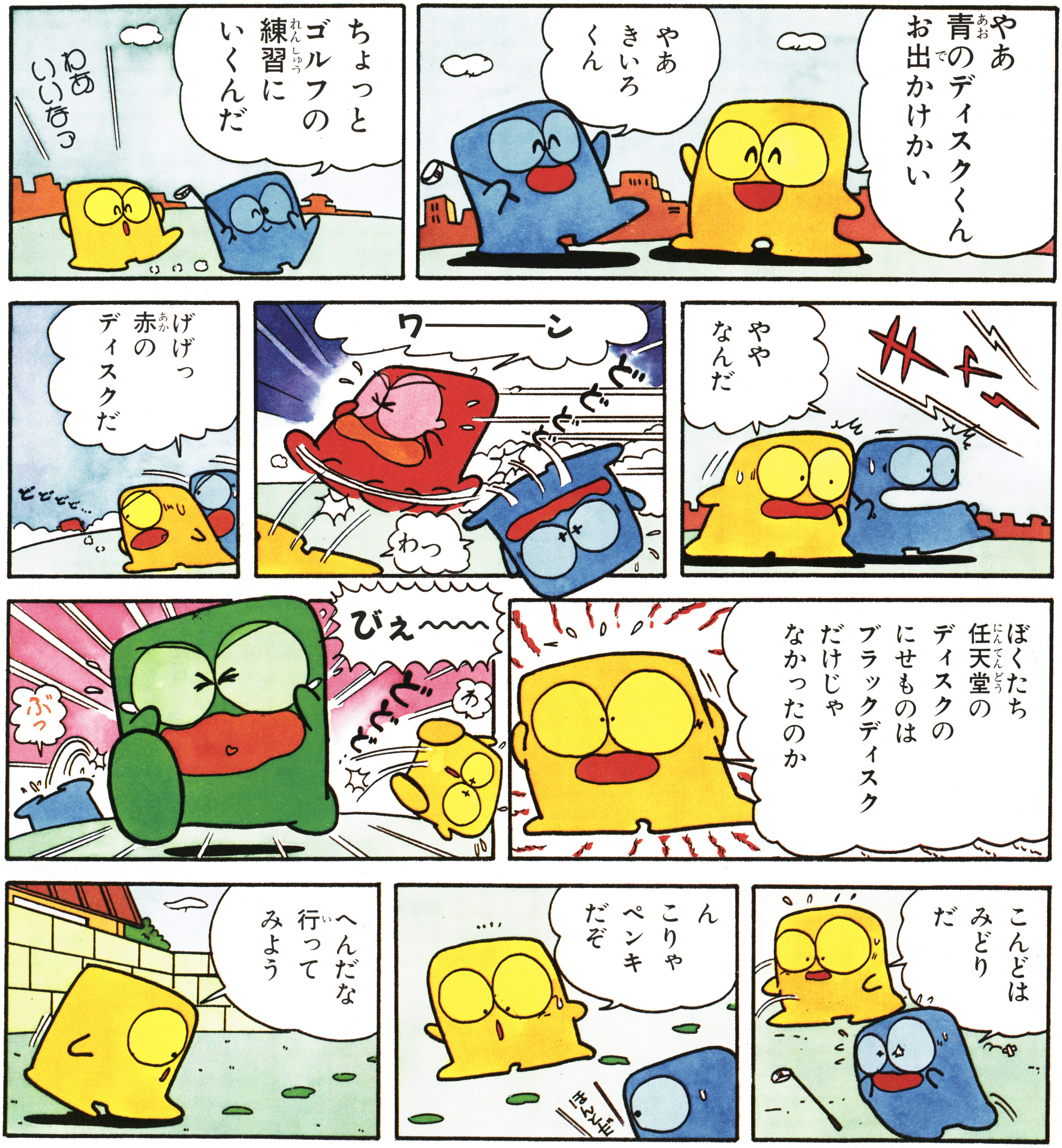
眠い寝たいあきた

ぐわんばれ○○○○

第2回

まだなまえがないのダ

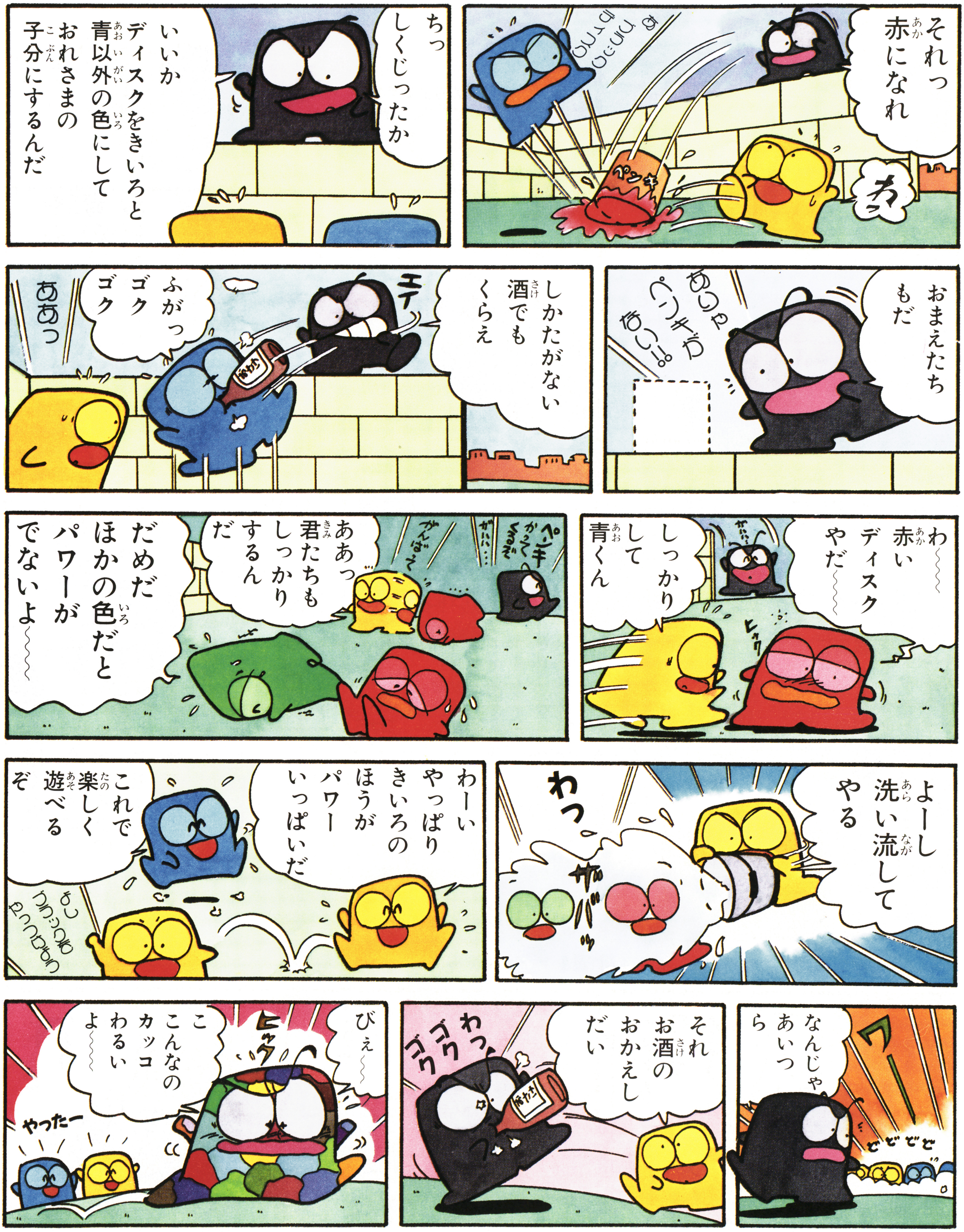
まんが/高瀬ひろし



おたよりください

はやくなまえの欲しい○○○○。任天堂でも今、必死に思案中!! そこで、キミが"こんなのはどう?"と考えたなまえのアイデアや、○○○○へのおたよりを送って下さい。ファミマガから任天堂へバーンと届けちゃうよ!

➡あて先 〒105東京都港区新橋4—10—7 T・M ファミマガ編集部「ぐわぁんばれ○○○○」係



ベスト20★

8/3〜8/9

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	燃えろ!! プロ野球	ジャレコ	44
2	★ハイウェイスター	スクウェア	16
3	ファンタジーゾーン	サン電子	11
4	夢工場	フジテレビ	10
5	★ボンバーキング	ハドソン	10
6	月風魔伝	コナミ	7
7	ファミリースタジアム	ナムコ	6
8	ヘクター'87	ハドソン	6
9	ドラゴンスレイヤーIV	ナムコ	6
10	クレオパトラの魔宝	DOG	5
11	オホーツクに消ゆ	アスキー	4
12	Bugってハニー	ハドソン	4
13	ゴルフUSコース	任天堂	4
14	★麻雀家族	アイレム	4
15	エキサイティングバスケット	コナミ	4
16	カラオケスタジオ	バンダイ	3
17	ファミリーボクシング	ナムコ	3
18	チェスター・フィールド	ビック東海	3
19	ドラゴンクエストII	エニックス	2
20	★ミラクルロピット	キングレコード	2

★はその週に発売されたゲームです。

7/27〜8/2

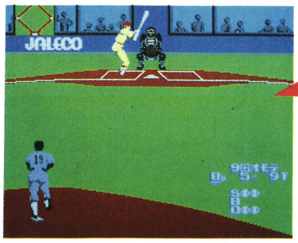
前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	燃えろ!! プロ野球	ジャレコ	106
2	2	ファンタジーゾーン	サン電子	17
4	3	夢工場	フジテレビ	12
3	4	クレオパトラの魔宝	DOG	11
5	5	ドラゴンスレイヤーIV	ナムコ	8
9	6	ファミリースタジアム	ナムコ	8
6	7	エキサイティングバスケット	コナミ	8
7	8	月風魔伝	コナミ	8
8	9	ヘクター'87	ハドソン	7
10	10	Bugってハニー	ハドソン	6
14	11	ゴルフUSコース	任天堂	4
13	12	オホーツクに消ゆ	アスキー	4
45	13	ヘラクレスの栄光	データイースト	3
11	14	エキサイティングビリヤード	コナミ	3
—	15	★カラオケスタジオ	バンダイ	3
12	16	ファミリーボクシング	ナムコ	3
—	17	★チェスター・フィールド	ビック東海	3
15	18	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	3
18	19	ドラゴンクエストII	エニックス	2
30	20	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂	2

大ヒットするか「聖闘士星矢」「燃えプロ」も依然好調だ

この号からベスト10のコーナーも一部模様がえして、ベスト20まで掲載することにした。しかし、前々週までの販売本数のデータを、週ごとにそのまま載せるという速報性はこれまでと変わらないよ。

さて、ゲームの売れ行き状況だけど、依然として「燃えプロ」が売れている。このままいくと、今年のベスト3に入ることは確実なようだ。

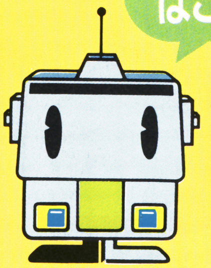
前人気がめちゃくちゃ高かった「聖闘士星矢」が発売された。久しぶりにポイントが100を超えた。「ドラクエII」「燃えプロ」について、大ヒットするかどうか、たのしみだね。



今号のトップ

燃えろ!! プロ野球

©JALECO LTD.



今売れているゲームはこれだ!

週間ゲーム

しゅうかん

前人気ベスト20

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	沙羅曼蛇	コナミ	12.9
2	女神転生	ナムコ	6.3
3	ウルティマ	ポニー	3.9
4	つっぱり大相撲	テクモ	2.3
5	覇邪の封印	アスキー	2.1
6	忍者くん阿修羅ノ章	UPL	1.9
7	ファザナドゥ	ハドソン	1.8
7	横浜港連続殺人事件	データイースト	1.8
9	スケバン刑事III	東映動画	1.6
10	信長の野望	光栄	1.0
10	キャプテン翼	テクモ	1.0
12	ディープダンジョンIII	スクウェア	0.9
13	甲子園	ケイ・アミューズメントリース	0.8
13	ウィザードリィ	アスキー	0.8
15	ロマンシア	東京書籍	0.7
15	怒II	SNK	0.7
17	ミネルバトンサーガ	タイトー	0.6
18	桃太郎伝説	ハドソン	0.5
18	大戦略	ボーステック	0.5
18	キョンシーズ2	タイトー	0.5

8/17~8/23

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	聖闘士星矢	バンダイ	62
2	燃えろ!! プロ野球	ジャレコ	33
3	水戸黄門	サン電子	14
4	ハイウェイスター	スクウェア	10
5	夢工場	フジテレビ	8
6	ファミリーマージャン	ナムコ	6
7	ボンバーキング	ハドソン	6
8	ファンタジーゾーン	サン電子	5
9	ファミリースタジアム	ナムコ	5
10	大魔司教ガリウス	コナミ	4
11	カラオケスタジオ	バンダイ	4
12	★夢幻戦士ヴァリス	徳間書店	3
13	月風魔伝	コナミ	3
14	アルマナの奇跡	コナミ	3
15	ヘクター'87	ハドソン	3
16	ドラゴンクエストII	エニックス	2
17	ゴルフUSコース	任天堂	2
18	ドラゴンスレイヤーIV	ナムコ	2
19	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
20	ファミリーボクシング	ナムコ	2

8/10~8/16

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★聖闘士星矢	バンダイ	160
2	燃えろ!! プロ野球	ジャレコ	64
3	★水戸黄門	サン電子	23
4	★ファミリーマージャン	ナムコ	18
5	ハイウェイスター	スクウェア	15
6	夢工場	フジテレビ	11
7	★アルマナの奇跡	コナミ	9
8	ボンバーキング	ハドソン	9
9	ファンタジーゾーン	サン電子	8
10	★大魔司教ガリウス	コナミ	7
11	ファミリースタジアム	ナムコ	5
12	ゴルフUSコース	任天堂	4
13	ドラゴンスレイヤーIV	ナムコ	4
14	月風魔伝	コナミ	4
15	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	4
16	エキサイティングバスケット	コナミ	4
17	オホーツクに消ゆ	アスキー	3
18	ヘクター'87	ハドソン	3
19	麻雀家族	アイレム	3
20	ファミリーボクシング	ナムコ	3

●前人気は本誌No.15のアンケートから9月4日以降に発売されるゲームの人気度を集計しました。

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

超新作ゲーム先取り大作戦

そろそろ年末にかけての新作も発表されて、話題いっぱいのゲーム情報をお茶の間のキミに!!

カセット

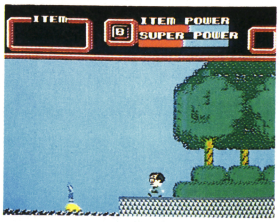
スーパーマン

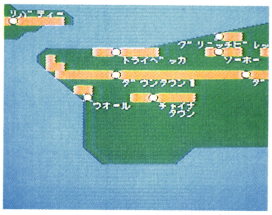
12月下旬発売予定 コトブキシステム 価格未定

スーパーマンは弱くちゃダメ。超能力で地球の人々を守るのだ

クリプトン星からやってきたクラーク・ケントが、人類を悪者や天変地異から救い出していくアクションRPG。クラーク・ケントことスーパーマンが、スーパー・フライ(空を飛ぶ)やスーパー・ビーム(敵を攻撃)など7つのスーパーパワーを身につけ、変身するためにはいろいろな条件が必要なんだ。登場人物と会話をして情報を集め、事件を解決して経験値を上げていこう。それによって、様々な力を身につけることができるぞ。ニューヨークを舞台に、地上、地下、ビル内をかけまわり、悪者ゾットトリオを追放することによって、世界に平和が訪れるのだ!!

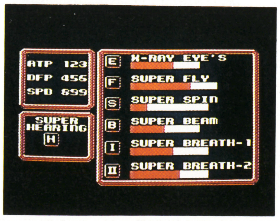
↓バッテリーパークからの美しいながめ。自由の女神がバッチリ見えるぞ

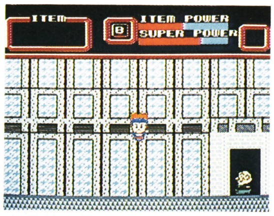




↑マップモードで、マンハッタン島の全景を見ることができる

↓サブ画面には、今使えるスーパーパワーが表示される





↑画面は横スクロール。上にはアイテムが表示されている

※画面は開発中のものです

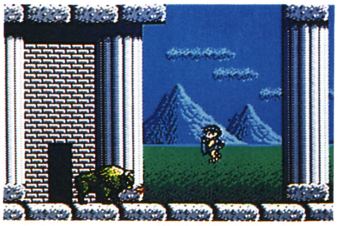
©KEMCO／DC COMICS INC.／FIRST STAR SOFTWARE INC.

愛するエレナを助けだすため、黄泉の国をめざして旅立とう

ギリシャ神話を題材にした、ヨコスクロールのアクションRPGである。

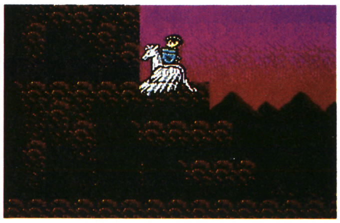
主人公の名前はオルフェウス。黄泉の国の神・ハデスに連れさられた愛する恋人・エレナを助けだし、もとの世界に戻ることがオルフェウスの目的だ。そのためには8つのエリアで神や人間たちに会い、ヒントやアイテムを集めながら、美と愛の女神・アフロディーテの使いの3人の妖精を探しだして"愛のかけら"をもらい集めなければならない。

そうすれば、黄泉の国への道が開けるのである。



↑大神・ゼウスの神殿がある、アルカディア地方からオルフェウスは旅立つ

↓たくさんいるキャラクタの中には、オルフェウスを助けてくれるものもいるぞ



↓名前登録を終えたらゲームスタート。美しい恋人・エレナを一刻も早く助けだすのだ!!

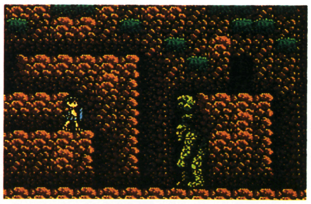
愛の伝説(仮称)

カセット

11月下旬発売予定　イマジニア　価格未定

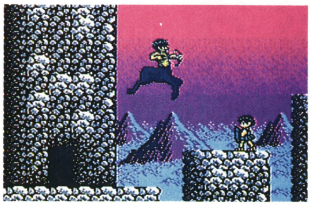
おジャマな野獣たちを倒すには強い武器やアイテムが必要だ

オルフェウスの行く手をジャマするのは、神話世界に存在する伝説の野獣たち。すべてハデスが送りだしてくる悪の手下たちである。つわものぞろいの彼らを倒すためには、それに対抗する強い武器やアイテムが必要だ。武器やアイテムは、ある場所である人にもらったり、拾ったりしながら集め、パワーアップしていくのだ。



↓エリア2・アッテイ地方にいる中ボスで岩を投げて攻撃してくる。倒さないと先へ進めないぞ

↓上半身は美女、下半身は蛇の吸血鬼。これを倒すと、強力な武器が手に入る



↓半人半馬のケンタウロス。並はずれたジャンプ力をもつ強敵だ

※画面は開発中のものです

スクープ!! ナムコの超新作2本先取り

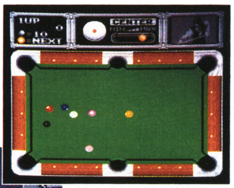
去る8月26日、東京・ナムコ社内にて玩具問屋向けの新製品発表会が行われた。

「取材ですか? いいですけれど、写真撮影はおことわりですよ」と言う担当さんの冷たい言葉にもめげずに、以下ニューゲームレポート。

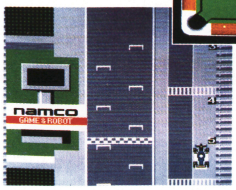
●"サイドポケット(仮称)"。

同タイトルの業務用ゲームを出しているデータイーストの協力を得て開発したビリヤードゲーム。1人用にはトレーニングモードとランクを上げることを目的としたポケットゲームがあり、2人用は対戦でポケットゲームと9ボールが楽しめるようになっている。

●"ファミリーサーキット(仮称)"。カーレースゲームである。キミだけのオリジナルマシンを設定したらスタート。約40種から好きなコースを選べるフリー走行、制限時間内でスピードを競うスプリントレース、F1チャンピオンをめざす耐久レースの3つのレースモードがあるぞ。ほかに、ファミリーシリーズならではのウォッチモードもあった!! 今回発表された2タイトルは、どちらもカセット。早くて10月に発売される予定だ。



↓ファミリーサーキット(仮称)。レースコースは約40種あるそうだ

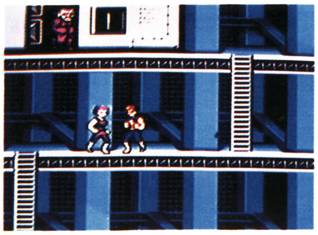


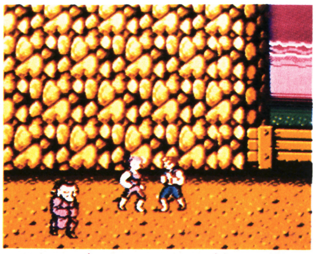
↑サイドポケット(仮称)の画面。いかにもアダルトという雰囲気だね

※画面は開発中のものです

©データイースト㈱/㈱ナムコ
©IMAGINEER CO, LTD

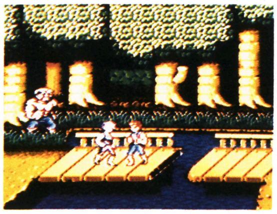
スラム街や工場地帯も闘いの舞台になる。足場に気をつけろ！

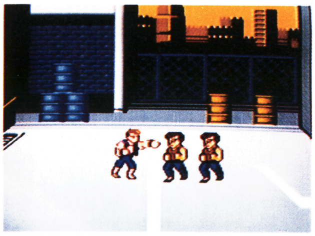




キミの好きなキャラを選び、闘うってのもなかなかいいね

森林での闘い。おっと、1歩うしろは川だ！ 敵を倒してうまくジャンプするんだ





ジャンプキックにアッパーカット、レベルを上げて技を身につけるのだ

※画面は開発中のものです

カセット

双截龍（ダブルドラゴン）

2月発売予定　テクノスジャパン　価格未定

アメリカ版くにおくん？ は双截拳の使い手が主人公だ！

業務用で人気の高い同タイトルゲームの移植版。

悪の組織〝ブラック・ウォリヤーズ〟にさらわれた女性を助けるため、双截拳の伝承者ビリー・リーが闘うのだ。

ファミコン版は、1人プレイ用、2人プレイ用、1Pと2Pの対戦と3つのモードがあるぞ。この1P vs 2Pのモードでは、6人のキャラクターから選んで、ローマのコロシアムで闘うのだ。残念ながら、業務用にあった2人同時プレイはなくなるということ。また、業務用は格闘ゲームだったのに対し、レベルを上げなければ使える技が増えないというRPの要素も持っている。

ステージ数は業務用の倍以上、業務用では2人同時プレイで助けあった兄ジミー・リーと闘うなど新しい部分も加わり、期待できそうだぞ。

©TECHNOS JAPAN CORP.

カセット

キャプテン翼

発売日未定　テクモ　価格未定

ゲームであのメンバーに会える。ファン待望、期待の1作！

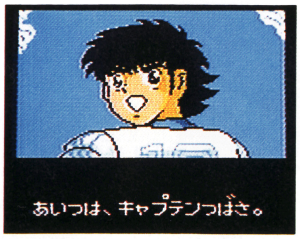
全日本Jr.ユース大会で西ドイツと対戦。翼クンの勇姿に注目！

翼クンひきいる全日本Jr.ユースチームが、国際Jr.ユース大会で優勝をめざす。西ドイツ、イタリア、アルゼンチンなどの強豪と競うのだ。

今までのスポーツゲームとは違い、コマンド＋メッセージでゲームを進めることになる。画面中に〝シュート〟〝ドリブル〟〝パス〟などが表示され、1つを選択、決定し、試合を展開させていくのだ。

翼クンが得意なオーバーヘッドキック、シュート決まるか!?

子供のころからサッカーボールとなれ親しんできた翼



日本では良きライバルとして戦ったメンバーとともに世界へ…

いつか必ず世界の強豪と戦うぞ。夢見ていたことが現実に！

※画面は開発中のものです

©高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／テクモ

カセット

ランボー

11月下旬発売予定 パック・イン・ビデオ 価格未定

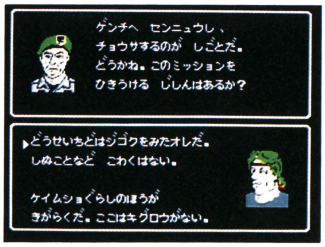
映画"ランボー2"がゲームに。あの興奮がよみがえる!!

以前紹介したゲームの内容が変更、まったく違ったアクションRPGにしあがってきたぞ！ ストーリーは、映画"ランボー2"を見た人ならご存知のもの。服役中のランボーは釈放を条件に、敵の基地に侵入して敵と戦わずに捕虜の写真を撮ってくるという任務を引き受けた。だが、ランボーは、捕虜がひどい拷問を受けていることに怒り、見張りを殺し捕虜を助けだしてしまうのだ。このことによって作戦は中止され、ランボーと捕虜、そして連絡員コーは敵の中にとり残され、敵ばかりかアメリカ軍とも戦うはめになってしまう――。

ヘリの発着所からスタート。敵を倒してANGAR（怒り度）を増やし、ナイフのレベルを上げることによりランボーはパワーアップしていくぞ。

ジャングルでは、ヘビやハチ、トラなどの敵を倒さなければならない

トラウトマン大佐からこの任務を持ちかけられ、引き受けたランボー



連絡員のコーは、ランボーにお守りのペンダントをくれた

ヘリからパラシュートでおりるとき、ナイフ以外の武器を失ってしまう

©PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

カセット

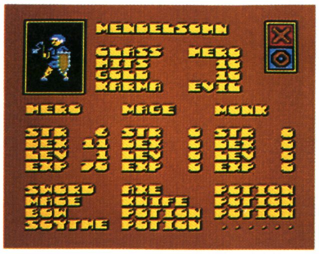
スーパー・ブラックオニキス

11月中旬発売予定 BPS 価格未定

伝説の石・ブラックオニキスをスターゲイトに沈めろ！

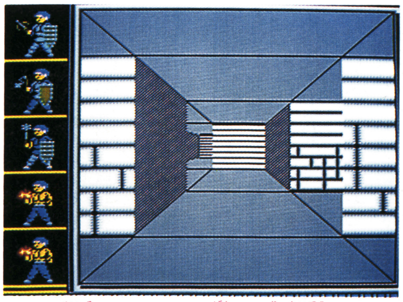
伝説の石・ブラックオニキスを守ってきた最後のアイシャ神族"ムーンドッグ"より、プレイヤーはあることを命じられる。難攻不落の塔"ブラックタワー"に隠されているブラックオニキスを、この世界と、となりの銀河系をつなぐ扉"スターゲイト"に投げこんでほしいというのだ。

プレイヤーは、戦士、魔法使い、修道士から1人を選び、スタート。途中、仲間を見つけ、3〜5人のパーティを組んでブラックタワーをめざして進んでいこう。

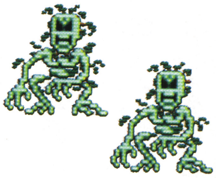


まずはキャラクタの選択。表示はすべて日本語になるということだ

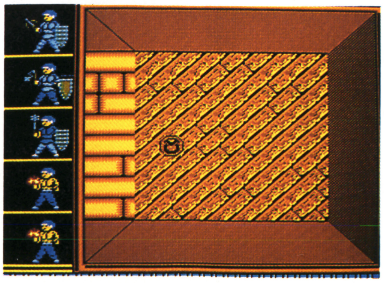
画面を見てわかる通り、3D迷路は従来のものより視野が広くなっている。マップやキャラクタもパソコン版の倍以上あるということ。なかなかやりがいのあるRPGだぞ。



3D迷路は、パソコン版より立体的だ



どことな～くうらめしげなこの敵キャラは"トロール"というのだ



ドアがあるぞ！ この中にはなにがあるのだろうか

©BPS

★次号で特集

エスパ冒険隊
魔王の砦

カセット

9月下旬発売予定　ジャレコ　5300円

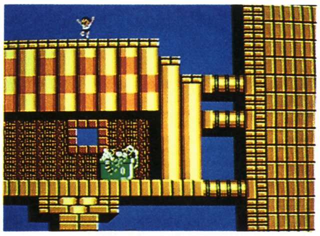
5人の主人公の使い分けが、ゲームクリアのポイントなのだ

それぞれ違う超能力を持つ5人の主人公を状況に応じて使いわけ、魔王の砦の謎を解き、魔王を倒し、謎の人物を助けだすのだ。

ゲームスタート直後は、すばしっこい〝アキオ〟を操り、砦のどこかに捕らわれている〝マコ〟〝げん太〟〝なおゆき〟〝ぶんぞうじいさん〟を探しだそう。そして5人を交代させながら進むのだ。砦の中では魔王に捕らえられている謎の人物が、テレパシィでヒントを送ってきてくれるぞ。

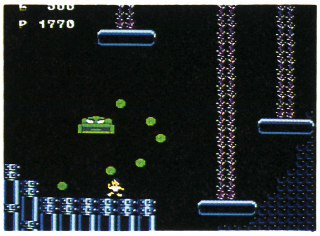
魔王に操られているフライパンやイスなど、約40種類の敵たちと会話して、情報を入手することが攻略のポイント。

画面は、砦の形や自分のレベルが表示されるマップモード、会話モード、タテヨコにスクロールする通常モードの3種類。約250画面ある。



⬆アキオの体よりも大きいキャンディーボックスを発見したぞ!!

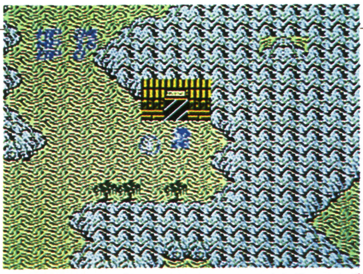
⬇目玉のついたモノたちが、魔王に操られ攻撃してくるぞ



⬆金魚鉢から金魚がとび出してきた。女の子でもマコは勇かんに戦うのだ

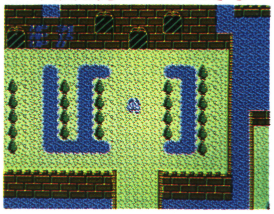
⬇コイツはなんだ？　ちょっと太めのげん太は逃げだした

©JALECO LTD.

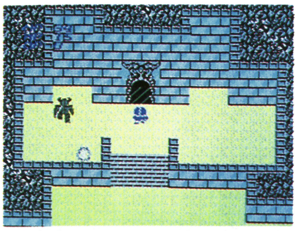


⬆ファミコン版のみのエリア・神秘の岩場。まん中にある宿屋では情報も得られるぞ

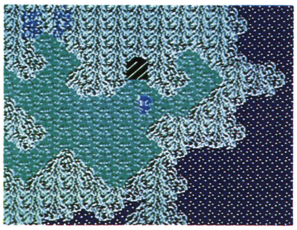
⬇まず王宮へ行き、試練の迷宮であることをしなければ、タイトル画面を見ることができない



※画面は開発中のものです



⬆数々の難関をくぐり抜け、やっと魔王の住む魔宮にたどりついた



⬆ここは賢者の島。ここでは重要なアイテムが手に入るぞ

エリュシオン

カセット

12月発売予定　東京書籍　価格未定

エリュシオン国2度目の危機を救える真の勇者は現れるか!!

このゲームの始まるず〜っと昔、エリュシオン国は幸福で平和だった。ところが、ある日、暗黒の世界から魔王が現れこの国を支配してしまったのだ。国は荒れはて、国を守っていた精霊や妖精たちの姿はない。そんなときに、現れたのが勇者エリュシオン。彼は魔王と戦い、魔王の力を石に封じこめたのだ。

それから数百年後のこと。平和なこの国に、魔王が復活する気配があらわれはじめたのだ。エリュシオン5世は、魔王と戦えるだけの力を持つ戦士を見つけようと、王宮の地下に試練場を作った。

ゲームはここから始まる。試練の迷宮を抜けだし、さらに3つの宝石を見つけ出して聖剣を手に入れ、魔王を倒さなければならないのだ。

©東京書籍／システムソフト

★次号で特集

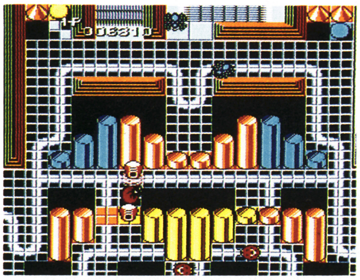
両面

(仮称) エア・フット

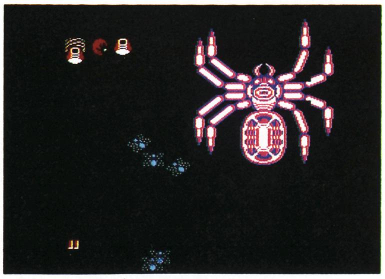
11月20日発売予定
バップ　3300円

トマトが主人公のACゲーム

スポーツ用品メーカーとタイアップした作品。主人公は、トマトの頭をした勇者。悪者・ギラビルにさらわれた、ニキータ姫を助けだすことが目的だ。勇者の敵は、きもち悪い昆虫たち。勇者はスポーツシューズのアイテムを取りながら、昆虫たちを倒し、進むのだ。画面はタテスクロール。5つに分かれたセクションに、それぞれおもてとウラの2つのステージがあり、合計10ステージで構成されている、アクションゲームだ。



●トマトの頭に大きなシューズをはいているのが主人公の勇者



●勇者の何十倍もの巨大なクモは、5匹いる大ボスの1つ。どうやって倒せばいいのかな

※画面は開発中のものです

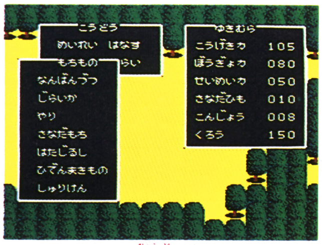
©バップ

両面

真田十勇士

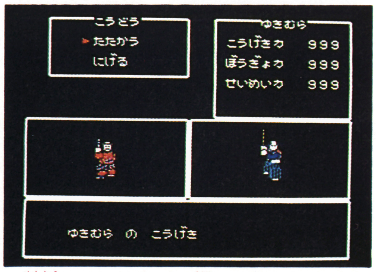
10月中旬発売予定
コトブキシステム　価格未定

キミは家康の野望を砕けるか!?



●ウインドウに表示されるコマンドを選択して十勇士たちを操ろう

真田幸村は、父・昌幸に徳川家康の天下とりを阻止するよう命ぜられ、旅に出ることになった。だが1人ではムリだということで、味方になる10人の勇士を捜し出さなければならない。猿飛佐助、霧隠才蔵、根津甚八、三好清海入道、三好為三入道、穴山小助、海野六郎、由利鎌之助、望月六郎、筧十蔵ら十勇士たちを探し出すことがゲームの目的だ。家康に味方しようとする城主の首をとり、領地を広げながら進んでいこう。キミは幸村となり、十勇士たちそれぞれの特技をいかしながら、戦略戦術を考えるのだ。



●戦闘モード。ハカマ姿がなかなかりりしい

※画面は開発中のものです

©KEMCO

カセット

宇宙船コスモキャリア

10月下旬発売予定
ジャレコ　価格未定

7つの惑星で最終兵器を探せ!

“空から悪魔がおりてくる”というノストラダムスの予言が本当になる!? 1999年、太陽系の惑星が十字に並び、あと半年で月が地球にぶつかってしまうというのだ。キミは宇宙船コスモキャリア号に乗りこみ、太陽系の7つの惑星に上陸して、各惑星にあるという謎の最終兵器を手に入れなければならない。そして、地球に月が衝突する前に、月の異常な動きの原因となっているバトルスターを破壊するのだ。3機のモビルスーツを使い分けることがポイントだ。

●惑星から惑星へ移動中だ。土星にはどんな最終兵器が!?

●モビルスーツで惑星を探険していくと敵を発見！ 照準を合わせて攻撃だ

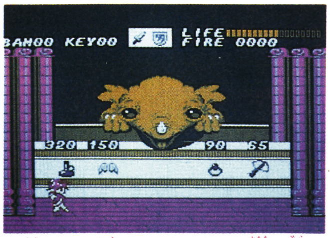
※画面は開発中のものです

©JALECO LTD.

ファイアー・バム

11月上旬発売予定
HAL研究所　価格未定

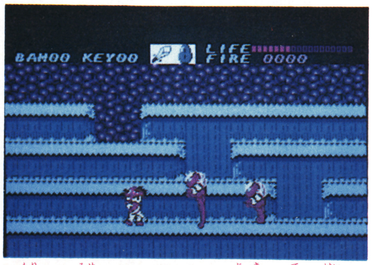
魔物を倒し両親をもとの姿に!



⇧街にある家はナベのような形。空が赤いのは炎をイメージしているんだ

炎使いの息子"バム"は、両親を魔物に変えてしまったドメスを倒すため、戦う決心をした。バムは、街、森、ドメス・ワールドの3つの世界を自由に行き来できる。森にある洞くつからドメス・ワールドに入り、魔物を倒すのだ。

魔物を倒すごとに、何もなかった街に人々がもどってきて店を開き、いろいろなアイテムや情報を手に入れることができるようになるぞ。そして、最後はドメスの城で敵の大ボスを倒すのだ。バムの武器はソード類(剣)とガータ類(盾)だけ。敵の強さに合わせて武器を選択し戦うのだ。



⇧森のお店でもアイテムや武器は手に入る

※画面は開発中のものです

スティックハンター

11月中旬発売予定
ケイ・アミューズメントリース　価格未定

冬はアイスホッケーを楽しもう

ウィンタースポーツ、アイスホッケーのゲームが登場だ。チームは世界8カ国の8チーム。モードは4つある。①1プレイヤー通常モードでは、相手チームを選び、そのチームのみと対戦。②2プレイヤー対戦モードでは、プレイヤー2人が自分のチームを選んで対戦。③2プレイヤー共同モードでは、プレイヤー2人で1チームを操り、パスプレイが楽しめる。④リーグ戦。全勝すると最強チームに挑戦できる。いろんな遊び方が楽しめるぞ。

⇧ポスター用イラスト。ちょっとこわいフンイキ

マグナム危機一髪 エンパイアシティ1931

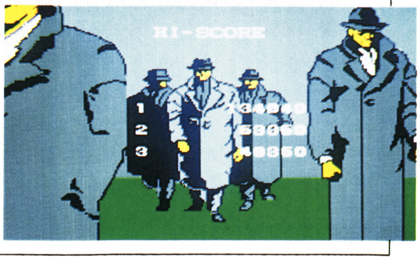
12月16日発売予定
東芝EMI　5300円

気分はちょっとハードボイルド

背景は1931年、禁酒法時代のニューヨーク。登場する敵を撃ち殺していくガン・シューティングゲームだ。最終目的は、悪の大ボスを倒すこと。持ち時間・持ち玉の制限のなかで、各ステージのすべての敵とボスを倒さなければステージクリアはできない。プレイヤーは画面上には表示されず、敵の位置をさす矢印の方向に画面がスクロールしていくのだ。撃つ、防御という2つの動作だけでゲームは進められるけれど、スリルは満点ってカンジだね。

⇧照準でねらってバキューン! やっつけたぞ

⇩ハイスコアの表示。まるで西部劇みたい



※画面は開発中のものです

©HAL研究所
©TOSHIBA EMI／I. S. I.

超新作 究極!の先取り

谷川浩司の将棋指南II

11月13日発売予定
ポニー 3000円

©PONY

違う戦法の5人の棋士と対戦だ

ファミコンでは3本目の将棋ソフト。"対局""詰め将棋""次の一手"の3つのモードがある。対局では、谷川名人やそれぞれ違う戦法を持つ4人との対戦ができる。泥沼坊主(四間飛車)、自然大王(居飛車)、自在将軍(中飛車)、髭仙人(三間飛車)の、戦法に挑戦して技をみがいてから、谷川名人と対戦するというのもいいかもね。詰め将棋はぜんぶで40題、次の一手は20題が入っている。対局を再現したり盤面反転できるので、相手の立場から攻略もできるぞ。

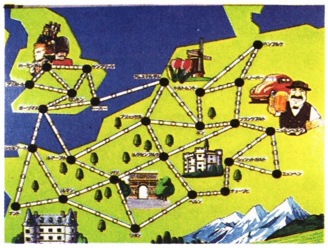
⇩画面に表示されているのが谷川名人だ

※画面は開発中のものです

ファミコンボードゲーム 鉄道王

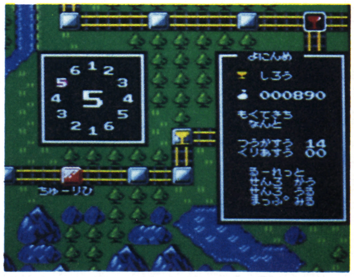
12月上旬発売予定
デービーソフト 価格未定

鉄道王の座につくのは誰か!!



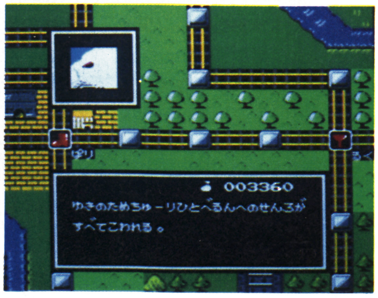
⇧これがゲームの舞台となるヨーロッパのマップイラストだよ

ファミコンでボードゲームをしちゃおうというのがコレ。舞台はヨーロッパ。手持ちの資金で鉄道の線路を買い集めながら、目標都市をクリアしていこう。最後に1番お金を持っている人が勝ち。4人まで一緒に遊べるよ。



⇦ルーレットで出た数だけ進めるよ。目標都市につけるかな

⇩駅でカードを引くと…、こんな障害も



※画面は開発中のものです

©dB-SOFT

●ジャレコから迷路ACゲーム"ドルイード"が12月下旬に、"風雲少林拳2"が来年2月下旬に。どちらもディスクで発売される。
●タイトーから12月中旬にAVG"京都龍の寺殺人事件"がカセットで。このゲームのシナリオは、推理小説作家の山村美紗さんが担当している。
●スコーピオンソフトから"日本地理制覇大冒険(仮称)""歴史大冒険(仮称)""タロット占い(仮称)"が11月にディスクで。
●コナミが映画"トップ・ガン"をゲーム化、10月にカセットで発売される。また10月下旬には、ファミコン3Dシステム対応のシューティングゲームも予定されている。
●任天堂からアイスホッケーのゲームがディスクで。発売時期は今秋~冬という話だ。
●サン電子からクイズを中心にした"ナゾラーランドスペシャル"が10月下旬に。また来年早早には"ナゾラーランド3"が、どちらもディスクで発売される。
●日本物産から10月下旬に宇宙を舞台にしたRPG"アルテリオス"がカセットで発売。
●カルチャーブレーンから12月に"飛龍の拳2"がディスクで。
●12月下旬にホット・ビィからシミュレーションゲーム"武田信玄(仮称)"がカセットで。
●カーレーシングゲーム"パリ・ダカール・ラリー・スペシャル(仮称)"がCBS・ソニーから12月にカセットで。

ディスクカード書き換え日カレンダー

■夢工場 ★フジテレビ♠9月10日
■新 鬼ヶ島(前・後編とも) ★任天堂♠9月21日
■タイタニックミステリー ★学習研究社♠9月22日
■クレオパトラの魔宝 ★DOG♠9月22日
■エキサイティング・バスケット ★コナミ♠9月22日
■モンティのドキドキ大脱走 ★ジャレコ♠9月22日
■麻雀家族 ★アイレム♠10月2日
■アルマナの奇跡 ★コナミ♠10月9日
■トランスフォーマー2 ★タカラ♠10月16日
■奇々怪界 ★タイトー♠10月16日
■ドラキュラII ★コナミ♠10月28日

★メーカー名 ♠書きかえ日

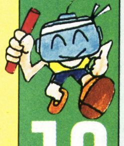
ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
★メーカー名 ♣予価

9月

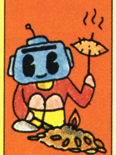
4日	■新 鬼ヶ島前編 ★任天堂♣2600円
5日	●メカ生体 ゾイド ★東芝ＥＭＩ♣5300円
8日	●バイオ戦士DAN ★ジャレコ♣4900円
8日	●スターゲイト ★ＨＡＬ研究所♣3900円
11日	●女神転生 ★ナムコ♣4900円
11日	●SWAT ★東映動画♣5300円
	18日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.17発売日 330円
18日	●つっぱり大相撲 ★テクモ♣4900円
18日	●勇者への挑戦 ★アイレム♣5300円
21日	■新 鬼ヶ島後編 ★任天堂♣2500円
24日	●井出洋介名人の実戦麻雀 ★カプコン♣6500円
25日	●沙羅曼蛇 ★コナミ♣4900円
26日	●キョンシーズ2 ★タイトー♣5500円
29日	●ミリピード ★ＨＡＬ研究所♣3900円
下旬	■パルサーの光 ★ソフトプロ♣2900円
下旬	●快傑ヤンチャ丸 ★アイレム♣5500円
下旬	●エスパ冒険隊 ★ジャレコ♣5300円

10月



	2日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.18発売日
2日	■カリーンの剣 ★ＤＯＧ♣3100円
6日	●ジャウスト ★ＨＡＬ研究所♣3900円
9日	●ウルティマ ★ポニー♣5900円
9日	●ファザナドゥ ★ハドソン♣5900円
9日	■トップルジップ ★ボーステック♣4200円
上旬	●星をみるひと ★ホット・ビィ♣5300円
上旬	●怒II ★ＳＮＫ♣5500円
	16日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.19発売日
16日	●ロマンシア ★東京書籍♣5300円
中旬	●横浜港連続殺人事件 ★データイースト♣未定
中旬	■真田十勇士 ★コトブキシステム♣未定
20日	●インドラの光 ★コトブキシステム♣5300円
23日	●桃太郎伝説 ★ハドソン♣5800円
下旬	●ガーディック外伝 ★アイレム♣5300円
下旬	■妖怪屋敷 ★アイレム♣3100円
下旬	●覇邪の封印 ★アスキー♣5800円
下旬	●リップル・アイランド ★サン電子♣未定
下旬	■ナゾラーランドスペシャル ★サン電子♣未定
下旬	●宇宙船コスモキャリア ★ジャレコ♣未定
下旬	●タイトーグランプリ ★タイトー♣5500円
下旬	■バブルボブル ★タイトー♣未定
下旬	●アルテリオス ★日本物産♣未定
下旬	●アウトランダーズ ★ビクター音楽産業♣5300円
未定	■ザ・マネーゲーム ★ソフエル♣未定
未定	●スターウォーズ(仮称) ★ナムコ♣未定
未定	■ファミリーコンポーザー ★東京書籍♣未定
未定	●忍者くん 阿修羅ノ章 ★ＵＰＬ♣未定
未定	●トップ・ガン ★コナミ♣未定
未定	●サイドポケット(仮称) ★ナムコ♣未定
未定	●ファミリーサーキット(仮称) ★ナムコ♣未定

11月



	6日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.20発売日
上旬	■ファイアー・バム ★ＨＡＬ研究所♣未定
13日	■谷川浩司の将棋指南II ★ポニー♣3000円
中旬	■アスピック ★ボーステック♣未定
中旬	●スーパー・ブラックオニキス ★ＢＰＳ♣未定
中旬	●スティックハンター ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
	20日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.21発売日
20日	■エア・フット(仮称) ★バップ♣3300円
下旬	●ウィザードリィ ★アスキー♣未定
下旬	●ミネルバトンサーガ ★タイトー♣5500円
下旬	●ランボー ★パック・イン・ビデオ♣未定
下旬	●シャーロック・ホームズ犯罪組織壊滅作戦 ★トーワチキ♣未定
下旬	●松本亨の株式必勝学(仮称) ★イマジニア♣未定
下旬	●愛の伝説(仮称) ★イマジニア♣未定
下旬	●信長の野望 ★光栄♣未定
未定	■タロット占い(仮称) ★スコーピオンソフト♣未定
未定	■地理制覇大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト♣未定
未定	■歴史大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト♣未定

12月以降

12月上旬	●鉄道王 ★デービーソフト♣未定
12月16日	●マグナム危機一髪 ★東芝ＥＭＩ♣5300円
12月中旬	●ドラゴンクエストIII ★エニックス♣未定
12月中旬	●京都龍の寺殺人事件 ★タイトー♣5500円
12月下旬	●武田信玄(仮称) ★ホット・ビィ♣未定
12月下旬	●スーパーマン ★コトブキシステム♣5500円
12月下旬	■ドルイード ★ジャレコ♣未定
12月下旬	●ドタ君の冒険浪漫 ★イマジニア♣5300円
12月未定	■飛龍の拳2 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定	●サイコ・ソルジャー ★ＳＮＫ♣未定
12月未定	●エリュシオン ★東京書籍♣未定
12月未定	●パリ・ダカール・ラリー・スペシャル(仮称) ★ＣＢＳ・ソニー♣未定
12月未定	●大戦略 ★ボーステック♣未定
12月未定	●ディープダンジョンIII ★スクウェア♣未定
12月未定	●スケバン刑事III ★東映動画♣未定
12月未定	■アイランド・アドベンチャー ★ソフエル♣未定
1月未定	■ナゾラーランド3 ★サン電子♣未定
2月下旬	■風雲少林拳2 ★ジャレコ♣未定
2月未定	●双截龍 ★テクノスジャパン♣未定
3月下旬	●ロゼッタの謎 ★コトブキシステム♣未定

発売日未定のゲーム

●ラッシュ&クラッシュ ★カプコン
■ガンスモーク ★カプコン ■F1レース(仮称) ★任天堂
■ムーンボールマジック ★ＤＯＧ ●聖書1999 ★イマジニア
■聖剣伝説 ★ＤＯＧ ●ジャンプワールド ★バップ
●めぞん一刻 ★ボーステック ●ライジン(仮称) ★ＤＯＧ
■Qバート(仮称) ★コナミ ■上海 ★サン電子
●ボールブレイザー ★ポニー ●ピットストップII ★ポニー
●太陽の神殿 ★東京書籍 ●ゴルゴ13 ★ビック東海
●電撃ビッグバン ★ビック東海 ■エイリアン2 ★ＤＯＧ
■ポケットザウルスクイズワールド ★バンダイ
■アイスホッケー(仮称) ★任天堂 ●キャプテン翼 ★テクモ
●ダンプ松本 ★サンリツ電気 ■コズミック・システム(仮称) ★イマジニア
●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース ●トップ・シークレット ★カプコン

©1986 SYSTEMSOFT／©1987 IMAGINEER CO.,LTD.

ウェーブジャックの新作情報が聞けるぞ!ウェーブジャック情報センター ダイヤルは正しくまわしてね!

札幌011-731-1111／東京03-342-9191／横浜045-252-0000／名古屋052-914-2000
大阪06-468-9999／泉佐野0724-62-9999／広島082-246-9999／福岡092-781-7000

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お客さまお問い合わせ専用電話 ☎03-343-8900

1987 No.16 9月18日号
昭和62年9月18日発行 第3巻第16号(通巻41号)
発行人 山下辰巳 編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4−10−1 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価330円

ファミコンテレホンサービス きいてみてね！

北海道 稚内 0162−23−7791 天塩 01632−2−2500 北見 01636−2−4500
釧路 0154−25−8200 札幌 011−612−4144
東北 久慈 0194−53−6666 二戸 0195−23−9090 仙台 022−267−5900
大曲 0187−66−2888 新潟 0252−29−1144 原町 0244−23−5000
日立 0294−24−0000 石岡 02992−3−9200
関東 東京 03−540−9999
中部 名古屋 052−586−3000 052−881−9999
近畿 京都 075−525−3444 大阪 06−210−9999
中国 岡山 0862−55−2130 福山 0849−26−3700 山口 0839−23−3020
四国 高松 0878−37−0800 丸亀 0877−28−6666 宇和島 0895−25−4949
九州 北九州 093−951−9191 福岡 092−714−6500 長崎 0958−49−5000
熊本 096−366−8800 鹿児島 0992−25−8400 沖縄 0988−55−9999

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 (075)541−6113
東京支店 (03) 254−1781 大阪支店 (06) 245−4155 名古屋営業所 (052)571−2506 札幌営業所 (011)621−0513 岡山営業所 (0862)52−1821

雑誌 27713−9/18
© by Tokumasyoten 1987 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

郵便はがき

40円切手を はってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

NO.16のプレゼントで欲しいもの（　　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　　　電話番号

学年　　　　歳　　　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄

1	1位（　　）　2位（　　）　3位（　　）
2	1位（　　）　2位（　　）　3位（　　）
3	（　　）
4	（　　）（　　）
5	（　　）（　　）
6	（　　）（　　）（　　）
7	1　2　3　4　5　6
8	1　2　3　4　5　6
9	（　　）
10	（　　）
11	1位（　　）　2位（　　）　3位（　　）

その他の人はここに興味があるものを書いてください

（　　）

（キリトリ線）